

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seorang pengusaha harus mampu mengambil kebijakan yang tepat demi keberlangsungan dan berkembangnya sebuah perusahaan. Suatu kebijakan yang baik memerlukan proses perencanaan yang tepat dengan melibatkan banyak faktor dan tingkat penelitian. Salah satunya adalah dalam menentukan dan menyediakan suatu sistem informasi dan transaksi yang mudah dan efektif bagi pengguna. Apalagi ditambah saat ini perkembangan dunia informasi dan teknologi mengarah pada penggunaan internet yang penggunanya telah mencapai ratusan atau bahkan jutaan pemakai. Untuk memasarkan produknya perusahaan banyak memanfaatkan fasilitas internet untuk membantu pihak marketing dalam memasarkan produknya. Karna itulah sistem yang akan dibuat nanti diharapkan dapat membantu dalam memasarkan produknya agar lebih global dan memudahkan bertransaksi didalam dunia maya sehingga pihak konsumen dan pihak perusahaan dalam menjalankan kegiatan transaksi ini lebih efektif dan efisien. Contoh dalam perusahaan Distro yang bergerak dalam penjualan produk fashion, Distro ageman shop ini terus melakukan pembenahan untuk memasarkan produknya. Karna itu diharapkan dengan dibangunnya aplikasi WEB ini akan membantu dalam proses memasarkan produk dan membantu dalam bertransaksi secara online.

1.2 Rumusan Masalah

Dari sistem yang sudah ada sebelumnya telah dibuat sistem untuk membantu dalam transaksi penjualan. Tetapi sistem tersebut hanya bisa dipakai dalam distro. Informasi yang lain misalnya mengenai produk fashion yang baru tidak bisa langsung didapat oleh pelanggan dan untuk melakukan transaksi harus datang ke distro.

Dari hal tersebut saya ingin mengembangkan sistem penjualan produk fashion yang transaksinya bisa dilakukan melalui internet, sehingga pelanggan tidak harus datang ke distro untuk melakukan transaksi, informasi tentang produk fashion bisa cepat didapat oleh pelanggan melalui fasilitas WEB yang akan dibuat dan langsung bisa berbelanja dan melakukan transaksi di aplikasi WEB tersebut.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup yang dibahas pada skripsi ini yaitu :

1. Sistem ini berfungsi untuk melakukan penjualan melalui pemesanan yang dilakukan oleh pembeli dengan memanfaatkan fasilitas *WEB*.
2. Sistem pembayaran dapat dilakukan didalam fasilitas *WEB*.
3. Pada sistem ini kami melayani penjualan secara online.
4. Biaya dan pengiriman berdasarkan kota tujuan.

Dengan implementasi sistem tersebut diatas dapat digunakan untuk pengambilan keputusan melihat informasi atau melakukan transaksi barang atau jasa yang dikehendaki dengan mudah menggunakan sistem sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengguna.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi sesuai dengan kebutuhan perusahaan distro menggunakan sistem berbasis WEB menggunakan PHP, sehingga menjadi suatu sistem penyajian informasi yang lengkap, interaktif dan efektif bagi pengguna maupun perusahaan distro dalam menyajikan informasi produk, serta merancang suatu media pemesanan yang lebih mudah.

Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Memberikan solusi untuk meningkatkan penjualan produk fashion.
2. Sebagai media promosi Ageman Shop Distro.
3. Memudahkan konsumen dalam memilih barang yang ditawarkan dalam Distro.