

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Ilmu pengetahuan dan teknologi sekarang ini berkembang dengan sangat pesat dan berpengaruh besar terhadap cara kerja manusia. Salah satu teknologi yang berkembang adalah teknologi informasi yaitu *internet*. Lewat *internet* kita bisa mendapatkan berbagai macam informasi dan kita bisa mendapatkan informasi dari berbagai Negara, tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu. Untuk bisa mendapatkan informasi lewat *internet* salah satunya kita bisa menggunakan *website*.

*Website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur *internet* sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan *internet*. *Website* merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, video, animasi sehingga lebih merupakan media informasi yang menarik untuk di kunjungi di dunia maya(*internet*).

*Codeigniter* merupakan salah satu *Framework PHP* yang tersedia secara gratis. *Codeigniter* digunakan untuk pembuatan

*website* secara lebih cepat dibandingkan dengan pembuatan *website* dengan cara koding secara manual, dengan menyediakan banyak sekali pustaka (*library*) yang dibutuhkan dalam pembuatan *website*, dengan antarmuka yang sederhana dan struktur logika untuk mengakses pustaka yang dibutuhkan.

Dengan menggunakan internet ingin membuat sistem informasi untuk asrama mahasiswa Kutai Timur cabang Yogyakarta berbasis web dan *codeigniter* digunakan untuk pembuatan websitenya. Diharapkan dengan dibuatnya sistem informasi ini dapat memberikan gambaran dan informasi tentang keberadaan asrama dan mahasiswa yang ada di Yogyakarta kepada orang tua dan siswa – siwi yang ada di kabupaten kutai timur, serta dapat memudahkan pengurus asrama dalam pengelolaan keuangan bulanan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Perlunya dibangun Sistem Informasi Asrama Mahasiswa Kutai Timur agar dapat menjawab sebagian masalah yang ada. Diantaranya adalah perlunya informasi yang mudah dijangkau oleh para siswa-siswi melalui media *internet* agar lebih mengetahui tentang keberadaan asrama, penghuni asrama serta kampus-kampus yang ada di Yogyakarta. Karena selama ini para

siswa – siswi yang ada di kabupaten Kutai Timur yang ingin melanjutkan studinya ke Yogyakarta takut karena tidak ada yang membimbing atau mengarahkan untuk masuk ke universitas yang sesuai dengan yang mereka inginkan. Diharapkan dengan sistem informasi ini dapat memberi informasi yang berguna kepada mereka.

### **1.3 Ruang Lingkup**

Untuk memfokuskan kepada masalah-masalah yang akan di bahas pada skripsi ini maka diberikan batasan-batasan masalah sebagai berikut:

1. Informasi mengenai Asrama Mahasiswa Kutai Timur cabang Yogyakarta.
2. Informasi mengenai pengurus asrama
3. Informasi mengenai Mahasiswa dan Alumni yang ada di Asrama
4. Informasi mengenai beasiswa
5. Informasi mengenai link Universitas yang ada di Yogyakarta
6. Informasi mengenai transaksi pembayaran iuran bulanan khusus penghuni Asrama
7. Informasi mengenai pendaftaran bagi penghuni Asrama

## **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari pembuatan Sistem Informasi Asrama Mahasiswa Kutai Timur ini adalah:

1. Untuk memberi informasi kepada para siswa-siswi yang ada di kabupaten Kutai Timur mengenai universitas yang ada di Yogyakarta.
2. Memberikan informasi mengenai kegiatan atau beasiswa yang ada dan bagai mana cara agar beasiswa tersebut bisa didapatkan.
3. Memudahkan pengurus dalam mengatur transaksi pembayaran iuran bulanan.