

DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori.....	3
2.2.1. Android	7

2.2.2. Async Task	8
2.2.3. HTTP Request – response	9
2.2.4. Web Service	11
2.2.5. XML	12
2.2.6. JSON	12
2.2.7. Perbedaan JSON dan XML	13
2.2.8. Pramuka	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	16
3.1. Analisis Sistem.....	16
3.1.1. Analisis Aplikasi	15
3.1.2. Input, Proses dan Output.....	17
3.1.3. Kebutuhan Software	18
3.1.4. Kebutuhan Hardware.....	18
3.2. Perancangan Sistem	19
3.2.1. Use Case Diagram	19
3.2.2. Class Diagram	21
3.2.3. Sequence Diagram	21
3.2.4. Activity Diagram	25
3.2.5. Perancangan Basis Data	26
3.2.6. Perancangan Antar Muka Aplikasi	27
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	28

4.1. implementasi Sistem.....	28
4.1.1. Asyntask	29
4.1.2. Request.....	29
4.1.3. Web Service	30
4.1.4. JSON.....	32
4.1.5. Listview	32
4.2. Pembahasan Sistem	33
4.2.1. Menu Utama	33
4.2.2. Tampilan Listview	34
4.2.3. Hasil Pengujian	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	37
5.1. Kesimpulan.....	37
5.2. Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA	39
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Arsitektur Android	8
Gambar 3.1. Skema komunikasi jaringan aplikasi	15
Gambar 3.2. Use case diagram aplikasi klien	18
Gambar 3.3. Use case diagram aplikasi admin	19
Gambar 3.4. Class diagram aplikasi	20
Gambar 3.5. Sequence diagram sejarah	21
Gambar 3.6. Sequence diagram materi	22
Gambar 3.7. Sequence diagram kuis	23
Gambar 3.8. Activity diagram aplikasi	24
Gambar 3.9. Desain Antarmuka aplikasi	26
Gambar 4.1. JSON Berkemah	30
Gambar 4.2. Menu Utama	32
Gambar 4.3. Listview Berkemah	32