

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Gerakan pramuka Indonesia adalah nama organisasi pendidikan formal dan nonformal yang menyelenggarakan pendidikan kepanduan yang dilaksanakan di Indonesia. Pramuka merupakan singkatan singkatan dari praja muda karena yang memiliki arti Orang Muda yang suka Berkaya. Dalam pembelajaran sehari – hari kegiatan pramuka menggunakan buku – buku, misalnya buku saku pramuka yang merupakan pegangan setiap anggota gerakan pramuka yang berisi materi – materi penting dalam setiap kegiatan pramuka.

Namun kadang pemakaian buku – buku materi pramuka kurang diminati dan bahkan sering dilupakan untuk dibawa dan sering lupa dalam menaruh buku tersebut, hal ini dikarenakan buku tersebut dipandang kurang praktis dimana setiap kegiatan pramuka harus selalu dibawa dan buku tersebut ada yang berukuran tebal, hal ini membuat buku tersebut berat untuk dibawa. Hal ini membuat kegiatan pramuka sering mengalami kesulitan dalam melaksanakan kegiatan tersebut dan bahkan seorang Pembina pramuka pun kadang lupa dengan materi yang akan dibawakannya. Penggunaan smartphone dengan sistem

operasi android adalah hal yang sedang populer dikalangan anggota gerakan pramuka.

Diperlukan suatu Aplikasi Panduan Kepramukaan untuk memperlancar kegiatan – kegiatan Gerakan Pramuka sebagai solusi pengganti Buku panduan Pramuka jika buku tersebut mulai ditinggalkan. Aplikasi Pramuka tersebut menggunakan metode client server dimana aplikasi membutuhkan koneksi internet karena aplikasi dipisah menjadi dua bagian yakni klien yang berfungsi untuk menampilkan materi dan server yang berfungsi untuk menyajikan materi sesuai yang diminta klien. Aplikasi juga dilengkapi dengan fitur tambahan yang tidak perlu terupdate dikarenakan setiap anggota gerakan pramuka berada dilokasi yang tidak mendukung dalam jaringan internet.

Berdasarkan latar belakang diatas, diharapkan semua anggota gerakan pramuka tidak kesulitan lagi dalam mencari materi – materi pramuka. Untuk itu diperlukan sebuah aplikasi dengan judul "APLIKASI PANDUAN KEPRAMUKAAN BERBASIS ANDROID DENGAN FORMAT PERTUKARAN DATA *JSON (JAVA SCRIPT OBJECT NOTATION)*" dengan harapan dapat mempermudah siswa dalam mendapatkan materi – materi pramuka dan memperlancar kegiatan pramuka.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan dari uraian latar belakang diatas maka dapat dirumuskan permasalahannya sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang aplikasi panduan kepramukaan berbasis android menggunakan *JSON (Java Script Object Notation)*
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat ter-*Update* secara otomatis dan dapat digunakan secara umum pada siswa dan semua anggota pramuka

## **1.3. Ruang Lingkup**

1. Aplikasi Pramuka ini ditujukan untuk pramuka siaga, penggalang, penegak, serta semua anggota pramuka
2. Aplikasi Pramuka ini berisi tentang materi – materi pramuka serta informasi – informasi seputar pramuka
3. Aplikasi Pramuka ini hanya dapat dibuka dan diakses dalam smartphone dengan sistem operasi android dengan spesifikasi minimal 2.3 Gingerbread
4. Fitur yang ada pada aplikasi ini adalah:
  - a. Sejarah Pramuka
  - b. Organisasi
  - c. Berita Seputar Pramuka
  - d. Materi Pramuka

- e. Simpul
- f. Sandi
- g. PPPK
- h. Kuis
- i. Tempat Berkemah

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari Penelitian ini adalah :

1. Membangun aplikasi pramuka dengan metode client server menggunakan format pertukaran data *JSON (Java Script Object Notation)*.
2. Sebagai media pembelajaran siswa dan semua anggota gerakan pramuka.