

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup.....	3
1.4. Tujuan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka.....	5
2.2. Dasar Teori.....	6
2.2.1. Rambu Lalu Lintas	6

2.2.2. Android	7
2.2.3. Eclipse.....	8
2.2.4. JAVA	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1. Analisis Sistem.....	10
3.2. Perancangan Sistem	12
3.2.1. Use Case Diagram.....	12
3.2.2. Sequence Diagram.....	14
3.2.3. Activity Diagram	17
3.2.4. Class Diagram	22
3.3. Rancangan Tampilan	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	
4.1. Implementasi Sistem	25
4.1.1. Halaman Splash Screen.....	26
4.1.2. Halaman Menu Utama.....	27
4.1.3. Halaman Rambu Lalu Lintas.....	29
4.1.4. Halaman Kuis.....	30
4.2. Pembahasan Sistem	32
4.2.1. Pengujian Aplikasi.....	32

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	36
5.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Use Case Diagram	12
Gambar 3.2 Sequence Diagram Rambu	14
Gambar 3.3 Sequence Diagram Materi.....	15
Gambar 3.4 Sequence Diagram Kuis	15
Gambar 3.5 Sequence Update	16
Gambar 3.6 Sequence Tentang.....	17
Gambar 3.7 Activity Diagram Rambu	18
Gambar 3.8 Activity Diagram Materi.....	19
Gambar 3.9 Activity Diagram Kuis	19
Gambar 3.10 Activity Diagram Update.....	20
Gambar 3.11 Activity Diagram Tentang	21
Gambar 3.12 Class Diagram.....	22
Gambar 3.13 Splash Screen	23
Gambar 3.14 Halaman Utama	23
Gambar 3.15 Menu Utama	24
Gambar 4.1 Tampilan Splash Screen	32
Gambar 4.2 Halaman Utama	33

Gambar 4.3Keterangan Rambu.....	33
Gambar 4.4Menu Utama.....	34
Gambar 4.5Halaman Materi.....	34
Gambar 4.6Halaman Kuis.....	35
Gambar 4.7Skor.....	35