

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHASAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Dasar Teori .....	6
2.2.1 Aplikasi Pembelajaran .....	6
2.2.2 Blender 3D .....	6
2.2.3 Blender Game Engine .....	7
2.2.4 Logicbricks Blender .....	9
2.2.5 Modul Dalam Game Engine Blender .....	9

<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>11</b>
3.1 Analisis Sistem.....	11
3.1.1 Analisis Aplikasi Pembelajaran .....	11
3.1.2. Kebutuhan Hardware .....	12
3.1.3 Kebutuhan Software.....	12
3.2 Perancangan Sistem .....	13
3.3 Rancangan Antarmuka .....	14
3.3.1 Rancangan Judul Pembuka .....	15
3.3.2 Rancangan Menu Pelajaran.....	15
3.3.3 Rancangan Belajar Mengenal Huruf .....	16
3.3.4 Rancangan Belajar Mengenal Angka .....	17
3.3.5 Rancangan Belajar Mengenal Warna .....	17
3.3.6 Rancangan Belajar Mengenal Hewan.....	18
3.3.7 Rancangan Belajar Mengenal Buah .....	19
3.3.8 Rancangan Belajar Bahasa Inggris .....	20
3.3.9 Rancangan Soal Ujian .....	20
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....</b>	<b>23</b>
4.1 Definisi Implementasi Dan Pembahasan Sistem.....	23
4.1.1 Implementasi Dan Pembahasan Halaman Pembuka .....	23
4.1.2 Implementasi Dan Pembahasan Halaman Menu Pelajaran .....	25

4.1.3 Implementasi Dan Pembahasan Halaman	
Belajar Mengenal Angka.....	26
4.1.4 Implementasi Dan Pembahasan Halaman	
Belajar Mengenal Huruf.....	28
4.1.5 Implementasi Dan Pembahasan Halaman	
Belajar Mengenal Buah .....	29
4.1.6 Implementasi Dan Pembahasan Halaman	
Belajar Mengenal Warna .....	31
4.1.7 Implementasi Dan Pembahasan Halaman	
Belajar Mengenal Hewan .....	32
4.1.8 Implementasi Dan Pembahasan Halaman	
Belajar Bahasa Inggris .....	34
4.1.9 Implementasi Dan Pembahasan Halaman Soal	
Ujian.....	35
4.2 Analisis Pengujian Aplikasi .....	39
<b>BAB V Kesimpulan Dan Saran .....</b>	<b>40</b>
5.1 Kesimpulan .....	40
5.2 Saran .....	41
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>42</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Flowchart Aplikasi Pembelajaran .....	14
Gambar 3.2	Rancangan Tampilan Judul Pembuka .....	15
Gambar 3.3	Rancangan Tampilan Menu Pelajaran .....	16
Gambar 3.4	Rancangan Tampilan Belajar Mengenal Huruf.....	16
Gambar 3.5	Rancangan Tampilan Belajar Mengenal Angka.....	17
Gambar 3.6	Rancangan Tampilan Belajar Mengenal Warna .....	18
Gambar 3.7	Rancangan Tampilan Belajar Mengenal Hewan .....	19
Gambar 3.8	Rancangan Tampilan Belajar Mengenal Buah .....	19
Gambar 3.9	Rancangan Tampilan Belajar Bahasa Inggris.....	20
Gambar 3.10	Rancangan Tampilan Halaman Menu Ujian .....	21
Gambar 3.11	Rancangan Tampilan Ujian Soal No.1.....	21
Gambar 3.12	Rancangan Tampilan Halaman Jawaban Benar Dengan Score 20.....	22
Gambar 3.13	Rancangan Tampilan Halaman Jawaban Salah Dengan Score Dikurangi 5 .....	22
Gambar 4.1	Implementasi Tampilan Halaman Pembuka.....	24
Gambar 4.2	Logic Brick Halaman Pembuka .....	24
Gambar 4.3	Implementasi Tampilan Halaman Menu Pelajaran ..	25
Gambar 4.4	Logic Brick Halaman Menu Pelajaran.....	26
Gambar 4.5	Implementasi Tampilan Halaman Belajar Angka ....	27
Gambar 4.6	Logic Brick Halaman Belajar Angka.....	27
Gambar 4.7	Implementasi Tampilan Halaman Belajar Huruf.....	28

Gambar 4.8	Logic Brick Halaman Belajar Huruf.....	29
Gambar 4.9	Implementasi Tampilan Halaman Belajar Buah.....	30
Gambar 4.10	Logic Brick Halaman Belajar Buah .....	30
Gambar 4.11	Implementasi Tampilan Halaman Belajar Warna....	31
Gambar 4.12	Logic Brick Halaman Belajar Warna .....	32
Gambar 4.13	Implementasi Tampilan Halaman Belajar Hewan ...	33
Gambar 4.14	Logic Brick Halaman Belajar Hewan .....	33
Gambar 4.15	Implementasi Tampilan Halaman Belajar Bahasa Inggris Sesi Hewan .....	34
Gambar 4.16	Logic Brick Halaman Belajar Bahasa Inggris.....	35
Gambar 4.17	Implementasi Tampilan Halaman Menu Ujian.....	36
Gambar 4.18	Implementasi Tampilan Ujian Huruf Soal No.1 .....	36
Gambar 4.19	Implementasi Tampilan Halaman Jawaban Benar Dengan Score 20 .....	37
Gambar 4.20	Implementasi Tampilan Halaman Jawaban Salah Dengan Score Dikurangi 5.....	37
Gambar 4.21	Implementasi Tampilan Halaman Score Akhir .....	38
Gambar 4.21	Logic Brick Halaman Soal Ujian .....	38

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Gambar Halaman Pembuka Di Blender .....	<a href="#">L1</a>
Lampiran 2. Gambar Background Halaman Pembuka Di Blender .....	<a href="#">L2</a>
Lampiran 3. Gambar Halaman Menu Pilihan Di Blender.....	<a href="#">L3</a>
Lampiran 4. Gambar User Interface Halaman Menu Pilihan .....	<a href="#">L4</a>
Lampiran 5. Gambar Background Halaman Menu Pilihan.....	<a href="#">L5</a>
Lampiran 6. Gambar Halaman Belajar Angka Di Blender.....	<a href="#">L6</a>
Lampiran 7. Gambar User Interface Halaman Belajar Angka.....	<a href="#">L7</a>
Lampiran 8. Gambar Background Halaman Belajar Angka .....	<a href="#">L8</a>
Lampiran 9. Gambar Halaman Belajar Huruf Di Blender.....	<a href="#">L9</a>
Lampiran 10. Gambar User Interface Halaman Belajar Huruf.....	<a href="#">L10</a>
Lampiran 11. Gambar Background Halaman Belajar Huruf .....	<a href="#">L11</a>
Lampiran 12. Gambar Halaman Belajar Hewan Di Blender.....	<a href="#">L12</a>
Lampiran 13. Gambar User Interface Halaman Belajar Hewan .....	<a href="#">L13</a>
Lampiran 14. Gambar Background Halaman Belajar Hewan .....	<a href="#">L14</a>
Lampiran 15. Gambar Halaman Belajar Warna Di Blender.....	<a href="#">L15</a>
Lampiran 16. Gambar User Interface Halaman Belajar Warna .....	<a href="#">L16</a>
Lampiran 17. Gambar Background Halaman Belajar Warna .....	<a href="#">L17</a>
Lampiran 18. Gambar Halaman Belajar Buah Di Blender.....	<a href="#">L18</a>
Lampiran 19. Gambar User Interface Halaman Belajar Buah .....	<a href="#">L19</a>
Lampiran 20. Gambar Background Halaman Belajar Buah.....	<a href="#">L20</a>
Lampiran 21. Gambar Halaman Belajar Inggris Di Blender .....	<a href="#">L21</a>
Lampiran 22. Gambar User Interface Halaman Belajar Inggris.....	<a href="#">L22</a>
Lampiran 23. Gambar Background Halaman Belajar Inggris .....	<a href="#">L23</a>
Lampiran 24. Gambar Logic Brick Halaman Pembuka .....	<a href="#">L24</a>
Lampiran 25. Gambar Logic Brick Halaman Menu Pilihan .....	<a href="#">L25</a>
Lampiran 26. Gambar Logic Brick Halaman Belajar Angka.....	<a href="#">L26</a>
Lampiran 27. Gambar Logic Brick Halaman Belajar Huruf .....	<a href="#">L27</a>
Lampiran 28. Gambar Logic Brick Halaman Belajar Hewan.....	<a href="#">L28</a>
Lampiran 29. Gambar Logic Brick Halaman Belajar Warna .....	<a href="#">L29</a>

Lampiran 30. Gambar Logic Brick Halaman Belajar Buah .....	<a href="#">L30</a>
Lampiran 31. Gambar Logic Brick Halaman Belajar Inggris .....	<a href="#">L31</a>
Lampiran 32. Script Menampilkan Cursor Mouse .....	<a href="#">L32</a>
Lampiran 33. Script Mengaktifkan Suara .....	<a href="#">L33</a>
Lampiran 34. Script Menambahkan Nilai .....	<a href="#">L34</a>
Lampiran 35. Script Mengatur Suara .....	<a href="#">L35</a>
Lampiran 36. Script Menambahkan Background Musik.....	<a href="#">L36</a>
Lampiran 37. Script Menambahkan Efek Suara Pada Tombol .....	<a href="#">L37</a>
Lampiran 38. Script Pilihan Jawaban .....	<a href="#">L37</a>