

INTISARI

Kebutuhan akan pembelajaran untuk anak usia dalam mengenal komputer semakin besar, dan ini membuat pengeluaran untuk menciptakan aplikasi pembelajaran menjadi semakin dibutuhkan, serta permasalahan yang sering kali muncul pada media pembelajaran untuk anak usia dini merupakan hal yang sering di rasakan oleh orang tua.

Pada aplikasi yang dibuat merupakan pemanfaatan *dari Blender 3D* sebagai software pembuat animasi dan 3D, yang diambil keunggulannya dalam pengembangan game engine untuk membuat game. Aplikasi dibuat menggunakan logic brick yang diciptakan dari bahasa python.

Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi dapat berjalan baik pada computer berbasis Windows, proses output suara pada aplikasi dapat dilakukan.

Kata Kunci : *Anak Usia Dini, Aplikasi Pembelajaran, Blender 3D, Logic Brick, Python.*