

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayahNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **"Aplikasi Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Berbasis Blender 3D "**.

Terwujudnya penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini, antara lain :

1. **Cuk Subiyantoro, S.Kom., M.Kom.**, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. **Ir. Sudarmanto, M.T.**, selaku Pembantu Ketua I Bidang Akademik di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. **Erna Hudianti P, S.Si, M.Si.**, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.

4. **Dison Librado, S.E., M.Kom.**, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Seluruh Dosen dan staff karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
6. Semua sahabatku khususnya Anggi, Dadang, Cepeng, Redda, Upik dan semua pihak yang telah membantu dalam bentuk apapun tanpa dapat disebutkan satu-persatu.

Skripsi ini merupakan persyaratan akhir dari mahasiswa di Jurusan Teknik Informatika, STMIK AKAKOM untuk memperoleh gelar sarjana. Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan, maka semua kritik dan saran yang bersifat membangun akan selalu diterima. Semoga yang sedikit ini memberikan manfaat terutama bagi kelanjutan studi penulis.

Yogyakarta, 7 Juli 2014

Penulis