

DAFTAR PUSTAKA

Carsten Wartman, 2004, *Panduan Lengkap Menggunakan Blender*, Elex Media Komputindo, Jakarta.

Eko Arryawan, 2012, *Game Edukasi Terbaik untuk Anak*, Elex Media Komputindo, Jakarta.

Ghea Putri Fatma Dewi, 2012, *PENGEMBANGAN GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA HEWAN DALAM BAHASA INGGRIS SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN SISWA SD BERBASIS MACROMEDIA FLASH*. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Martinis Yamin dan Jamilah Sabrisanan, 2013, *Panduan PAUD Pendidikan Anak Usia Dini*, Referensi, Ciputat.