

BAB V

Kesimpulan dan Saran

5.1. Kesimpulan

Dari hasil uraian bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan metode pembelajaran untuk anak usia dini yang berbasis blender 3D ini, dapat membantu proses belajar dan menjadikan daya tarik tersendiri bagi penggunanya.
2. Dari hasil pengujian, aplikasi dapat dijalankan dengan lancar dari laptop maupun pc.
3. Aplikasi ini dapat mempermudah anak usia dini untuk melatih ingatan dan menambah pengetahuannya mengenai bentuk atau nama angka, huruf, warna, hewan, buah-buahan dan belajar bahasa inggris. Karena aplikasi ini disajikan dalam bentuk yang menarik.

5.2. Saran

Berdasarkan implementasi dan ujicoba aplikasi masih ada pengembangan yang dilakukan, antara lain adalah sebagai berikut :

1. Tema dan tampilan Aplikasi harus dijadikan lebih menarik lagi.
2. Menu pelajaran dapat ditambah dengan menu yang lebih banyak lagi, seperti sesi cerita anak, pengetahuan umum dan lainnya.
3. Pengembangan aplikasi selanjutnya diarahkan dengan menambahkan batas waktu dalam soal ujian.