

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini sangat cepat dan berpengaruh besar terhadap cara kerja manusia. Kemajuan teknologi di era globalisasi khususnya teknologi komputer telah terbukti memberikan perubahan yang signifikan dari proses manual menjadi otomatisasi sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat dari pada informasi yang dihasilkan secara manual.

Perkembangan informasi pariwisata di Kabupaten Kepulauan Aru dari tahun ke tahun semakin meningkat akan tetapi dalam mempromosikan dan memajukan pariwisatanya, dinas pariwistanya masih menggunakan cara manual yaitu wisatawan datang ke tempat-tempat obyek wisata atau ke dinas pariwisata Kabupaten Kepulauan Aru.

Melalui alasan tersebut, penelitian ini mencoba mempromosikan pariwisata yang ada di Kabupaten Kepulauan Aru. Penelitian mengambil judul "Sistem Informasi Pariwisata Di Kabupaten Kepulauan Aru Berbasis web".

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana menyajikan informasi pariwisata di Kabupaten Kepulauan Aru.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup penelitian ini adalah:

- 1) Sistem di rancang untuk menyajikan informasi wisata alam, wisata budaya, wisata buatan, makanan khas, pakaian adat, dan cinderamata
- 2) Sistem yang di rancang menyajikan informasi sarana transportasi darat, laut dan udara
- 3) Tampilan utama website menggunakan peta kepulauan Aru

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat "Sistem Informasi Pariwisata Di Kabupaten Kepulauan Aru Berbasis Web".