

INTISARI

Pada penelitian ini dibuat aplikasi implementasi algoritma apriori untuk memberikan rekomendasi tata letak barang di *Minimarket*. Diharapkan aplikasi yang dibuat dapat membantu untuk tata letak barang yang akan datang.

Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman java. Perancangan aplikasi ini menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*), yang menyertakan beberapa diagram seperti : *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Activity Diagram*.

Aplikasi ini dapat menampilkan input nilai *Threshold*, input nilai *Support*, input nilai *Confidence*, melihat hasil analisa dan melihat hasil rekomendasi barang.

Kata kunci : Algoritma Apriori, Data Mining, Data Barang.