

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Futsal merupakan salah satu olahraga bola kaki seperti halnya sepak bola, namun futsal memiliki lapangan dengan ukuran yang lebih kecil dan hanya membutuhkan pemain yang lebih sedikit dibanding sepak bola. Olahraga futsal ini hampir sama dengan olahraga sepak bola yang membutuhkan pemain belakang, pemain tengah dan paman depan. futsal disini dalam satu tim seluruh pemain harus memiliki skil individu dan stamina yang baik karena posisi pemain tidak beraturan dan selalu berubah - ubah.

Permasalahan utama dalam olahraga futsal adalah sulitnya menentukan komposisi pemain, pemilihan komposisi pemain yang tepat dengan didukung strategi yang tepat pula dapat menghasilkan sebuah tim yang solid dan sulit dikalahkan. Dalam olahraga futsal kemenangan suatu tim dihitung dari tim yang mencetak goal lebih banyak. Maka dari itu peran dalam setiap pemain ini sangat penting untuk menunjang kemenangan. Dari fakta tersebut jelas bahwa seluruh pemain dalam satu tim memang harus yang berkualitas untuk menunjang performa

dalam bermain. Diperlukan pemilihan yang tepat dalam menentukan pemain yang terbaik sesuai dengan harapan tim dengan mempertimbangkan banyak kriteria.

Untuk itu diperlukan suatu sistem pendukung keputusan yang dapat membantu seorang pelatih untuk memecahkan masalah tersebut dengan memanfaatkan data dan informasi yang telah didapat. Informasi yang dimaksud diatas antara lain aspek kemampuan teknis, aspek sikap, dan aspek kedisiplinan seorang pemain. Oleh sebab itu, dalam sistem ini diperlukan seorang pelatih sebagai pakar (*expert*) dan pengambil keputusan yang akan menentukan nilai dari aspek - aspek tersebut dan data - data yang lain. Oleh karena itu peneliti membuat suatu "Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Tim Utama Pemain Futsal Menggunakan Metode *Analytic Hierrarchy Process* (AHP)". Sistem ini bertujuan untuk membantu memberikan suatu keputusan pemilihan pemain futsal yang sesuai dengan kriteria - kriteria yang telah ditetapkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka yang menjadi permasalahan adalah bagaimana membangun sebuah sistem pendukung keputusan untuk menentukan tim utama pemain futsal yang lebih baik, sehingga dapat memudahkan penggunaannya yaitu pelatih untuk mempermudah pekerjaannya dalam mengambil keputusan menentukan pemain futsal yang sesuai dengan kriteria – kriteria yang telah ditetapkan.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup penelitian dalam merancang sistem pendukung keputusan untuk menentukan tim utama pemain futsal adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini mengolah hasil masukan data berupa nilai kriteria dari pelatih (diasumsikan nilai yang di dapat adalah nilai yang valid berdasarkan skala perbandingan).
2. Kriteria yang digunakan dalam sistem ini meliputi :
 - a. Disiplin (Baik, Cukup dan Kurang).
 - b. Skill (Baik, Cukup dan Kurang).
 - c. Daya Tahan (Baik, Cukup dan Kurang).

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini yaitu antara lain:

1. membuat sebuah SPK untuk menentukan pemain inti dalam olahraga futsal menggunakan metode AHP (*Analytical Hierarchy Process*).
2. membantu mengambil keputusan yang sulit dalam memutuskan pemain yang cocok untuk masuk sebagai pemain utama.
3. Mengembangkan aplikasi yang dapat membantu pelatih dalam proses pemilihan pemain futsal secara efektif.