

INTISARI

Seiring pesatnya kemajuan teknologi informasi khususnya di bidang teknologi komputer dan jaringan, Software dan Aplikasi semakin banyak di ciptakan guna untuk membantu dan mempermudah pengguna. tetapi aplikasi ini bisa jadi celah berbahaya tanpa disadari yang memungkinkan terjadinya eksploitasi dari kelemahan yang ada, yang kemudian mengambil keuntungan dari sistem yang telah tereksplorasi.

Di sini penulis mencoba mengimplementasikan bagaimana seorang attacker menyerang melalui aplikasi dan selanjutnya mengontrol sistem, sehingga attacker bebas melakukan apa saja terhadap sistem yang telah tereksplorasi. Dengan cara melakukan debugging pada aplikasi dan menyelipkan payload pada fuzzer.

Hasil penelitian adalah bahwa aplikasi bigant server dan winamp dapat di eksploitasi.

Kata kunci : vulnerability, buffer overflow, fuzzing, debugging, payload / shellcode.