

DAFTAR ISI

| | |
|--|-----------|
| Halaman Judul | i |
| Halaman Persetujuan | ii |
| Halaman Pengesahan | iii |
| Halaman Persembahan | iv |
| Halaman Motto | v |
| Kata Pengantar | vii |
| Intisari | ix |
| Daftar Isi | xii |
| Daftar Gambar | xii |
| Daftar Tabel | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Ruang Lingkup | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 3 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI | 5 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 5 |
| 2.2 Dasar Teori | 7 |
| 2.2.1 Android | 7 |
| 2.2.2 PHP..... | 7 |
| 2.2.3 Mysql | 8 |
| 2.2.4 Pengenalan AHP (Analitical hierarchy process)..... | 9 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | 16 |
| 3.1 Kebutuhan Data | 16 |
| 3.2 Peralatan | 16 |
| 3.3 Prosedur Dan Pengumpulan Data | 16 |
| 3.4 Analisis Sistem | 16 |

| | |
|--|-----------|
| 3.5 Analisis Non Fungsional | 16 |
| 3.6 Analisis Fungsional | 18 |
| 3.6.1 Flowchart | 18 |
| 3.6.2 Hirarki Tujuan Proses Pemilihan Gadget | 20 |
| 3.6.3 Use Case Diagram | 21 |
| 3.6.4 Activity Diagram | 22 |
| 3.6.5 Squence Diagram..... | 23 |
| 3.6.6 Class Diagram..... | 25 |
| 3.7 Perancangan Tampilan | 26 |
| 3.7.1 Halaman Menu Mulai | 26 |
| 3.7.2 Halaman Sub Harga | 27 |
| 3.7.3 Tampilan Memilih Sub Ram | 27 |
| 3.7.4 Tampilan Memilih Sub Kamera | 28 |
| 3.7.5 Tampilan Memilih Sub Core Processor | 28 |
| 3.7.6 Tampilan Hasil Menu Hitung | 29 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM | 30 |
| 4.1 Implementasi Dan Uji Coba Sistem | 30 |
| 4.1.1 Tampilan Halaman Menu Utama Android..... | 30 |
| 4.1.2 Halaman Perhitungan Web | 33 |
| 4.2 Pembahasan Sistem | 34 |
| 4.2.1 Halaman Menu Hasil Android | 36 |
| BAB V PENUTUP | 38 |
| 5.1 Kesimpulan | 38 |
| 5.2 Saran | 38 |
| DAFTAR PUSTAKA | 39 |
| LAMPIRAN | 40 |

DAFTAR GAMBAR

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 3.1 | Flowchart proses pemilihan gadget pembeli..... | 18 |
| Gambar 3.2 | Flowchart proses input data admin..... | 19 |
| Gambar 3.3 | Hirarki Tujuan Proses Pemilihan <i>Gadget</i> | 20 |
| Gambar 3.4 | Use Case Diagram pembeli | 21 |
| Gambar 3.5 | Use Case Diagram admin | 21 |
| Gambar 3.6 | Activity diagram pembeli | 22 |
| Gambar 3.7 | AHP activity diagram | 23 |
| Gambar 3.8 | Sequence Diagram pembeli | 24 |
| Gambar 3.9 | Sequence Diagram admin | 24 |
| Gambar 3.10 | Class Diagram | 25 |
| Gambar 3.11 | Halaman Utama | 26 |
| Gambar 3.12 | Halaman menu mulai | 26 |
| Gambar 3.13 | Halaman Sub Harga | 27 |
| Gambar 3.14 | Halaman Sub Ram | 27 |
| Gambar 3.15 | Halaman Sub kamera | 28 |
| Gambar 3.16 | Halaman Sub Core Processor | 28 |
| Gambar 3.17 | Tampilan halaman menu hasil Hitung..... | 29 |
| Gambar 4.1 | Menu Utama | 30 |
| Gambar 4.2 | <i>script</i> halaman menu pada android | 31 |
| Gambar 4.3 | Menu Perhitungan | 32 |
| Gambar 4.4 | <i>script</i> perhitungan AHP..... | 33 |
| Gambar 4.5 | Input Penghitungan | 35 |
| Gambar 4.6 | Tabel matrix..... | 35 |
| Gambar 4.7 | Menu Hasil | 36 |
| Gambar 4.8 | <i>script</i> halaman hasil | 37 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka | 5 |
| Tabel 2.2 Matrix perbandingan berpasangan | 10 |
| Tabel 2.3 Skala Kuantitatif dalam sistem pendukung keputusan..... | 11 |
| Tabel 2.4 Nilai rata-rata konsistensi | 14 |