

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat berkembangnya, memungkinkan terjadinya pemenuhan permintaan baik berupa informasi, jasa, maupun barang secara lebih cepat dan mudah. Terlebih lagi perkembangan yang cepat di bidang *mobile device*. Perangkat *mobile* sudah banyak digunakan atau sudah menjadi kebutuhan pokok bagi setiap orang. Selain itu sekarang perangkat *mobile* sudah di dukung fitur internet. Dengan adanya hal tersebut, maka konsumen dapat melakukan transaksi pembelian di mana saja dan kapan saja tanpa terkait waktu dan tempat. Industri ponsel salah satunya yang sangat terlihat dalam kemajuan teknologi saat ini. Sudah banyak ponsel yang beralih fungsi tidak hanya sebagai alat komunikasi saja namun banyak fungsi lain yang terdapat didalam sebuah ponsel. Ada beberapa jenis ponsel yang sedang berkembang pesat saat ini salah satunya yaitu ponsel yang berbasis *smartphone*. *Smartphone* adalah telepon genggam yang mempunyai kemampuan tingkat tinggi, kadang-kadang dengan fungsinya yang menyerupai piranti komputer, dan yang paling populer untuk saat ini yaitu *smartphone* dengan Sistem Operasi Android.

Belakangan ini usaha sepatu semakin menjanjikan keuntungan yang memuaskan. Hal ini dapat dibuktikan melalui semakin banyaknya permintaan akan

sepatu dan semakin menjamurnya toko khusus sepatu. Sepatu sudah menjadi bagian kehidupan urban khususnya perkotaan. Persaingan di dunia bisnis juga semakin tinggi. Menghadapi persaingan yang tinggi itu perlu dilakukan strategi agar permasalahan – permasalahan yang ada dapat diatasi dengan baik. Adapun hal-hal yang melatarbelakangi permasalahan tersebut meliputi permasalahan dalam menjual sepatu ke berbagai lapisan masyarakat. Keterbatasan ruang dan waktu yang dihadapi oleh perusahaan dalam memasarkan sepatu baru juga dalam menyampaikan informasi terhadap pelanggan dengan cepat dan tepat. Cepat dan tepat maksudnya adalah pelanggan dapat menerima langsung informasi tentang sepatu yang mereka inginkan. Dimana kita sebelumnya memperoleh informasi tempat belanja dari brosur – brosur , koran, majalah, ataupun dari mulut kemulut.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu masalah, yaitu bagaimana membangun sebuah sistem informasi penjualan sepatu olahraga berbasis android.

1.3 Ruang Lingkup

Aplikasi ini membahas beberapa batasan permasalahan dalam implementasinya, untuk menghindari kerancuan dan ketidak jelasan dalam pembahasan. Adapun beberapa hal yang menjadi batasan tersebut adalah :

1. Aplikasi penjualan sepatu olahraga hanya dapat dijalankan pada *smartphone* yang mendukung sistem operasi android.

2. Aplikasi akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman java yang digabungkan dengan web php atau yang disebut Android Hibrid.
3. Sistem operasi android yang dapat digunakan minimal versi 2.2 froyo (*Frozen Yogurt*) atau versi di atasnya.
4. Aplikasi akan menampilkan harga sepatu dan jenis sepatu olahraga yang dijual.
5. Aplikasi akan menampilkan transaksi antara penjual dan pembeli
6. Metode pembayarannya dilakukan secara transfer.
7. Aplikasi penjualan sepatu olahraga berbasis *mobile* yang dibuat dapat berjalan dengan baik pada *device smartphone*, emulator dan server berbasis Php.
8. Aplikasi sebagai *client* dapat berkomunikasi dengan baik dengan aplikasi pada *device* lain melalui *server* sebagai penyedia *service* admin sepatu.
9. Admin pada sisi server dapat menjalankan dan menampilkan secara *real time* transaksi yang dilakukan pelanggan melalui aplikasi.
10. Admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus data barang melalui *smartphone* atau web admin.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi penjualan sepatu olahraga secara online berbasis android.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari aplikasi ini adalah untuk memudahkan pengguna dalam membeli suatu sepatu olahraga. Karena aplikasi menyediakan berbagai jenis sepatu olahraga.

1.6 Sistematika Penulisan

1. BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang ide penelitian secara terinci meliputi, latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat penelitian.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Menjelaskan tentang referensi dari penelitian ini yang berkaitan serta acuan dari pelaksanaan penelitian.

3. BAB III METODE PENELITIAN

Menjelaskan tentang apa saja properti yang dibutuhkan untuk melakukan penelitian ini, diantaranya : Data, Peralatan, Prosedur dan Analisis dan Rancangan sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang pembahasan penelitian dari aplikasi sampai sistem yang telah diuji coba.

5. BAB V PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari penelitian ini.