

INTISARI

Pembuatan aplikasi Media Pembelajaran Multimedia Interaktif pembelajaran huruf dan angka untuk anak usia dini diharapkan dapat memudahkan penggunaannya dalam pembelajaran mengenal huruf dan angka serta menarik minat anak usia dini untuk belajar lebih giat lagi. dimana setiap kegiatan pembelajaran amat penting bagi anak usia dini, dengan menggunakan *system* permainan diharapkan membantu anak usia dini agar lebih giat belajar setiap permainan anak lebih cepat mengenal sehingga orang tua atau guru memataui anak lebih mudah. Pada saat sekarang ini umumnya penyampaian materi belajar mengajar di sekolah taman kanak-kanak masih bersifat manual. Dampaknya siswa kurang tertarik dan kesulitan dalam memahami materi yang disampaikan. Salah satu materi yang perlu diperkenalkan adalah huruf dan angka, karena pengenalan huruf dan angka adalah modal awal anak-anak untuk mengenal bentuk dan cara pengucapannya. Sehingga untuk tahap selanjutnya anak dapat mengenal kata dan kalimat.

Multimedia merupakan suatu wadah penyatuan beberapa media menjadi satu kesatuan. Pada kenyataannya multimedia merupakan gabungan beberapa media yang kemudian didefinisikan sebagai elemen-elemen dalam pembentukan multimedia. Aplikasi disusun dengan prosedur yang mencakup analisis kebutuhan Sistem yang menghasilkan materi huruf dan angka dan lagu. Merancang konsep yang dilakukan dengan merancang gambar, teks, suara, dan animasi. Merancang menu-menu yang ada dalam aplikasi. Merancang frame yaitu merancang frame atau halaman yang akan dibuat dalam aplikasi. Implementasi rancangan sistem yaitu membuat aplikasi berdasarkan rancangan-rancangan sebelumnya, Implementasi dilakukan menggunakan Adobe Flash CS6.

Aplikasi multimedia sebagai alat bantu belajar mengajar tentang huruf dan angka bagi siswa taman kanak-kanak, yang memberikan daya tarik manfaat dan dapat berinteraksi langsung dengan *user*.

Kata kunci : Multimedia, *Flash*, Pembelajaran huruf dan angka.