

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang sangat pesat mendorong masyarakat menggunakan teknologi untuk dapat berkembang. Saat ini teknologi *mobile* dan tablet PC tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi, tetapi juga digunakan sebagai sarana untuk mempermudah penggunaanya dalam kehidupan sehari-hari misalnya untuk mendapatkan berbagai informasi di mana saja dan kapan saja.

Android adalah sebuah sistem operasi pada *handphone* yang bersifat terbuka dan berbasis pada sistem operasi LINUX. Pengembang dan pengguna telephone pintar dengan sistem operasi android bisa mengembangkan aplikasi sendiri sesuai keinginan dan kreatifitas. Keunggulan inilah yang menjadikan sistem operasi android digemari pengguna *smartphone*.

Kepolisian merupakan instansi negara yang bertugas menjaga dan mengayomi masyarakat agar masyarakat merasa aman dan tentram. Di Kabupaten Bantul untuk menjaga wilayahnya dan melayani masyarakat di setiap kecamatan dibangun sebuah kantor polisi yang bertujuan sebagai tempat untuk menjaga wilayah agar tetap aman, melayani masyarakat yang ingin melaporkan tindak kejahatan dan melayani hal - hal yang membutuhkan ijin dari kepolisian setempat.

Sementara ini, banyak tindak kejahatan yang terjadi di mana - mana. Misal kasus pembegalan, penjambratan, tawuran antar pelajar dan tindak kejahatan lainnya. Biasanya kasus - kasus tersebut terjadi di tempat - tempat sepi dan jauh dari permukiman penduduk. Masyarakat yang melihat atau menjadi korban tindak

kejahatan bisa melaporkan kejadian tersebut ke kantor polisi terdekat. Bagi masyarakat yang mengetahui daerah tersebut bisa langsung melaporkan ke kantor polisi terdekat untuk bisa diproses lebih lanjut oleh pihak kepolisian namun bagi masyarakat yang tidak mengetahui tentang daerah tersebut akan menjadi permasalahan untuk mencari lokasi kantor polisi terdekat. Dari permasalahan di atas penulis tertarik mengkaji lebih dalam permasalahan yang ada dan dituangkan dalam bentuk penulisan tugas akhir dengan judul “ Aplikasi pencarian lokasi kantor polisi terdekat di Kabupaten Bantul dengan metode *Location Based Service* berbasis android”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka rumusan masalah yang akan di bahas dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi pencarian lokasi kantor polisi terdekat di Kabupaten Bantul dengan menggunakan metode *Location Based Service* berbasis android. Agar mempermudah mencari lokasi kantor polisi di wilayah Kabupaten Bantul pada perangkat *mobile* berbasis Android.

1.3. Ruang Lingkup

1. Aplikasi dirancang di atas platform Android sehingga hanya dapat dijalankan pada perangkat *mobile* yang menggunakan sistem operasi Android.
2. Minimal versi android yang digunakan adalah *Ice Cream Sandwich*.
3. Perangkat *mobile* yang dipakai harus sudah support *Global Positioning System* (GPS).

4. Perangkat *mobile* yang dipakai harus terkoneksi dengan internet.
5. Aplikasi ini hanya menampilkan lokasi kantor polisi yang ada di Kabupaten Bantul.
6. Aplikasi ini hanya dapat mencari lokasi kantor polisi terdekat, mengirim pesan, melakukan panggilan dan menampilkan daftar kantor polisi yang ada di Bantul
7. Aplikasi ini memanfaatkan *Google Maps API* sebagai penyedia peta.
8. Database server yang digunakan *MySQL*.
9. Database disimpan di *web service*.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi untuk menentukan lokasi kantor polisi terdekat dari lokasi pengguna.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah dapat mencari lokasi kantor polisi terdekat dari posisi pengguna.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada skripsi ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman penulisan skripsi. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

1. Bagian Awal Skripsi

Bagian awal memuat halaman sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan dosen pembimbing, halaman pengesahan, halaman persembahan,

halaman motto, halaman kata pengantar, halaman daftar isi, halaman daftar tabel, halaman daftar gambar, halaman daftar lampiran, dan abstraksi.

2. Bagian Utama Skripsi

Bagian Utama terbagi atas bab dan sub bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA dan DASAR TEORI

Bab tinjauan pustaka ini meliputi :

penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

- A. Telaah Penelitian yang berisi tentang hasil –hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.
- B. Dasar Teori berisi tentang teori-teori yang mendasari pembahasan secara mendetail, dan berupa definisi atau model sistematis yang ada kaitannya dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam membuat aplikasi tersebut. Agar sistematis, Bab Metode Penelitian Meliputi :

- A. Pemilihan Lokasi atau kasus.
- B. Peralatan pendukung.
- C. Alur penelitian (dilengkapi dengan pemodelan diagram *Unified Modeling Language*).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini terdiri dari gambaran tahapan penelitian, analisis dan hasilnya. Pembahasan hasil penelitian serta analisa dari program jadi yang ada di dalam aplikasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan dapat dikemukakan masalah yang ada pada penelitian serta hasil dari penyelesaian penelitian yang bersifat analisis obyektif. Sedangkan saran berisi jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan yang ada.

3. Bagian Akhir Skripsi

Bagian akhir dari skripsi ini berisi tentang daftar pustaka dan daftar lampiran.