

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto, Rendy, 2011, *Aplikasi Penyusun Spesifikasi Hardware Komputer dengan Python untuk Membantu Penjualan Komputer*, Universitas Diponegoro, Semarang.
- Kurniawan Adi Widodo, 2015, *Game Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Lenvin Rully Kamagi, 2013, *Game Star Fall Berbasis Web*, Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- M. Arif Firdaus, 2012, *Pembuatan Game Edukasi Mencari Gambar untuk Anak SD*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- M. Rizal Lalu, 2015, *Game Edukasi Pengenalan Hewan untuk Anak SD Kelas 2 sampai 5 dengan Metode Transition Animation Berbasis Web*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.
- Ren'Py. 2004. *Visual Novels*. <https://www.renpy.org/why.html>, 16 Januari 2016, 10:00 WIB.
- Ren'Py. 2004. *What is Ren'Py?*. <https://www.renpy.org>, 16 Januari 2016, 10:00 WIB.
- Suprizal, 2012, *Pembuatan Game Tembak-Tembakan Pertempuran Surabaya Berbasis Flash*, STMIK AMIKOM, Yogyakarta.