

INTISARI

Penelitian ini membangun aplikasi pendukung keputusan pemilihan pemain sepakbola berdasarkan kemampuan fisik menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) di tim sepakbola PSS Sleman Yogyakarta. Tujuan dilakukan penelitian ini membantu pelatih tim PSS sleman dalam menentukan pemain terbaik berdasarkan kemampuan fisik.

Aplikasi pendukung keputusan ini menerapkan metode *Simple Additive Weighting* (SAW), karena metode ini digunakan dalam pengambilan keputusan penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode *Simple Additive Weighting* (SAW) adalah mencari penjumlahan terbobot dari tingkat kinerja pada setiap alternatif pada semua kriteria. Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) membutuhkan proses normalisasi matriks keputusan (X) ke suatu skala yang dapat diperbandingkan dengan semua rating alternatif yang ada.

Hasil perhitungan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) diurutkan dari nilai tertinggi. Pemilihan ini dilakukan karena pelatih harus mengetahui kapasitas kemampuan fisik pemain yang sebenarnya, agar dalam mengikuti kompetisi secara penuh pelatih bisa melakukan rotasi pemain secara tepat.

Kata Kunci : pemilihan, sepakbola, saw, spk