

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Sepak bola adalah cabang olahraga yang terpopuler di dunia dan diminati oleh sebagian besar penduduk di Indonesia. Banyak orang yang menggantungkan kehidupannya di dunia sepakbola, baik sebagai pelatih, pemain profesional, maupun pemain amatir.

PSS Sleman (Perserikatan Sepakbola Sleman) adalah tim sepakbola lokal berstatus profesional yang berada di kabupaten Sleman provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Tim ini bermain di kompetisi kasta kedua sepakbola Indonesia yaitu Indonesia *Soccer Championship* B (ISC B), dengan kasta Indonesia *Soccer Championship* (ISC).

Komponen dalam pemilihan pemain sepakbola adalah kemampuan teknik, mental dan fisik. Pemilihan pemain tim PSS Sleman menggunakan komponen kemampuan fisik. Kemampuan fisik adalah kemampuan tugas-tugas yang menuntut stamina, keterampilan, kekuatan, dan karakteristik serupa.

Proses pemilihan pemain kemampuan fisik tim PSS Sleman yaitu seluruh pemain dinilai berdasarkan kriteria-kriteria kemampuan fisik yang sudah ditentukan oleh tim pelatih PSS Sleman. Penilaian dilihat berdasarkan analisa observasi di lapangan secara subjektif karena tanpa menggunakan alat ukur yang valid. Setelah mendapatkan nilai-nilai kriteria kemampuan fisik dari seluruh pemain, langkah selanjutnya nilai-nilai tersebut dihitung dengan cara di rata-rata

Kemudian untuk melihat pemain terbaik dalam satu tim dilakukan dengan cara rangking. Namun penghitungan dengan cara rata-rata belum mengeluarkan hasil akhir yang akurat. Hal ini penting karena pelatih harus mengetahui kapasitas kemampuan fisik pemain yang sebenarnya, agar dalam mengikuti kompetisi secara penuh pelatih bisa melakukan rotasi pemain secara tepat.

Untuk membantu mengatasi permasalahan diatas, akan dibangun aplikasi sistem pendukung keputusan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW). *Simple Additive Weighting* (SAW) dipilih karena merupakan metode yang digunakan dalam pengambilan keputusan penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari tingkat kinerja pada setiap alternatif pada semua kriteria. Metode SAW membutuhkan proses normalisasi matriks keputusan (X) ke suatu skala yang dapat diperbandingkan dengan semua rating alternatif yang ada.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah bagaimana mengimplementasikan sistem pendukung keputusan dengan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) untuk pemilihan pemain sepakbola tim PSS Sleman.

## **1.3. Ruang Lingkup**

Adapun ruang lingkup dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian dilakukan di tim sepakbola PSS Sleman.

2. Kriteria-kriteria untuk menentukan kemampuan fisik dari tim PSS Sleman meliputi kekuatan, kecepatan, *power*, akselerasi, daya tahan aerobik, daya tahan an-aerobik, kelincahan, kelentukan, koordinasi, kecepatan reaksi dan VO<sub>2</sub> max.
3. Tidak ada perbedaan untuk penilaian pemain depan, sayap, gelandang, belakang dan penjaga gawang.
4. Pembangunan Sistem Pendukung Keputusan ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database.
5. Pengguna sistem ini adalah pelatih dan manajer tim sepakbola PSS Sleman.

#### **1.4. Tujuan**

Penyusunan penelitian perangkat lunak ini memiliki tujuan membuat aplikasi sistem pendukung keputusan berbasis website untuk pemilihan pemain sepakbola berdasarkan kemampuan fisik tim PSS Sleman.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun yang menjadi manfaat dari penelitian perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat mengetahui perkembangan kemampuan fisik pemain.
2. Dapat mengetahui kapasitas kemampuan fisik pemain yang sebenarnya, sehingga dalam mengikuti kompetisi secara penuh pelatih bisa melakukan rotasi pemain secara tepat.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan penelitian ini tersusun 5 (lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

### **1. BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI**

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka dan dasar teori / topik teori yang di teliti pada saat ini.

### **3. BAB II METODE PENELITIAN**

Pada bab ini berisi metode penelitian, rancangan sistem, rancangan database dan rancangan tampilan

### **4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi implementasi sistem, pembahasan sistem dan analisis sistem.

### **5. BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran