CARA MENJALANKAN APLIKASI GAME EDUKASI MENCOCOKAN GAMBAR DAN HURUF

- 1. Install jdk-6u24-windows-i586.exe
- 2. Install netbeans-6.9.1-ml-windows.exe
- 3. Buka aplikasi netbeans 6.9.1, maka tampilan akan seperti berikut :



Gambar 1 Netbeans

4. Pilih Menu File lalu pilih Open Project dan pilih project "game edukasi gambar dan huruf", maka tampilan akan seperti berikut :

	etBeans IDE 6.9.1									Habin				x
File	Edit View Navigate	Source Refactor	Ru	n Debug	Profile	Tean	n Too	ls Wi	ndow	Help				
2	New Project	Ctrl+Shift+N			-	T	10			- 🕕	*	Q. Search (Ctrl+I)		
1	New File	Ctrl+N												
	Open Project	Ctrl+Shift+O												
	Open Recent Project		•											
	Open Team Project													
	Close Project													
	Open File													
	Open Recent File		•											
	Project Group		٠											
	Project Properties													
	Import Project		۲											
	Save	Ctrl+S												
	Save As			utput										⊜ %
5	Save All	Ctrl+Shift+S												
	Page Setup													
	Print	Ctrl+Alt+Shift+P												
	Print to HTML													
	Exit												2	INS

Gambar 2 Open Project

Open Project					×
E	Look in: 🚺	Source Code		•	
Recent Items	🕀 🧐 game (edukasi gambar dan hurut			game edukasi gambar dan huruf
Desktop					Open as <u>Main Project</u> Open Required Projects:
My Documents					
Computer					
Network	File <u>n</u> ame: Files of <u>t</u> ype:	SAN\Skripsi FIK Siap Uji\Skrip Project Folder	osi Burning (Naskah \Source Code	e \gar	me edukasi gambar dan huruf <u>Open Project</u>

Gambar 3 Pilih File

🕡 game edukasi gambar dan huruf - NetB	eans IDE 6.9.1								
<u>File Edit View N</u> avigate <u>Source</u> Ref <u>a</u> ctor <u>Run D</u> ebug <u>P</u> rofile Tea <u>m</u> <u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp									
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	fault config> 🕞 🏠 🖒 🎲 🔹 🕐 🔹 🔍 Search (Ctrl+I)								
Pr 128 ; Files ; Services pame edukasi gambar dan huruf Source Packages Test Packages <									
🗄 game edukasi gambar dan huru 🔌 🕸									
<no available="" view=""></no>	E Output ♥ ≋ ; Tasks								

Gambar 4 File Berhasil di Pilih

5. Masukkan librari dengan cara Pilih Project *game* edukasi gambar dan huruf >> Libraries >> Add Jar/Folder seperti yang terlihat pada gambar 5 berikut :

game edukasi gambar dan huruf - NetBeans IDE 6.9.1					
Pile Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Feam T	oois window Help				
Projects 4 📽 ; Files ; Services	ava 📄 FPembuat.java 🕺 🚺 💌 🗖				
Image: Source Packages Image: Source Packag	Source Design @				
🔋 game edukasi gambar dan huruf - Navigator 🛛 🔍 🕸	i Output - game edukasi 🤜 🛿 i Tasks				
<no available="" view=""></no>	<pre>berhasil load driver Berhasil koneksi berhasil koneksi Berhasil koneksi Berhasil koneksi 16 4 BUILD SUCCESSFUL (total time: 39 seconds)</pre>				
	3 INS				

Gambar 5 Memasukkan Librari Sqlite JDBC

6. Lalu tambahkan librari "sqlitejdbc-v056.jar", kalau sudah ditambahkan maka akan tampil seperti gambar berikut :



Gambar 6 Librari Sqlite Berhasil Dimasukkan

7. Jika "sqlitejdbc-v056.jar" sudah ditambahkan maka pada project "game edukasi gambar dan huruf" klik kanan lalu pilih Run seperti yang tertera pada gambar berikut :



Gambar 7 Menjalankan Aplikasi

8. Jika apilikasi sudah dijalankan maka akan tampil program utama seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 8 Splas Screen



Gambar 9 Program Utama

- 9. Anda dapat memilih menu yang terdapat pada program utama diantaranya Game Huruf, Game Gambar, Tentang Pembuat, Keluar
- 10. Jika anda meilih menu *Game* Huruf Maka akan keluar Tampilan *Game* Huruf seperti Gambar 10.



Gambar 10 Permainan Game Huruf

Pada Gambar 10 merupakan tampilan *game* huruf, untuk dapat memainkannya pertama pengguna harus memilih 1 kotak untuk menemukan huruf dibalik kotak. Setelah huruf terbuka, maka pengguna harus mencari huruf yang sama yang terdapat dibalik kotak yang lain. Jika kotak kedua yang dibuka tidak sama dengan huruf yang ditemukan pada kotak yang dibuka pertama, maka kedua kotak itu akan tertutup kembali.

🔬 Game Mencocokan Huruf	100	Incoments	C. BRIDE	and the second second	-	
📓 Menu 😃 Cara Bermain 🏾 🗔 Tam	pil Hasil			1.0		
🔁 Level 🛛 👻 🎼 Nilai	-10	🙆 Waktu	00:00:08	🤓 Sisa Huru	ıf 14	<i> i</i> lang
Gam		D G			Hu	ruf
1200	Q	D C	C			1900 a.
bill						
24	Q	D				- Maria
Dimage hourse full diant a Care of Franks	A.S.	-	and and and	A LOS SUMPORTS		www.Maturetto allies

Gambar 11 Ketika Huruf Sama

Pada Gambar 11 telah ditemukan dua huruf yang sama, maka gambar tersebut tidak akan tertutup lagi hingga permainan selesai atau di Ulang .

Game Mencocokan Huruf	10. married + 1	C. Bellandary		
📓 Menu 🦺 Cara Bermain 🏾 浸 Tampil H	asil			
🔁 Level 1 👻 🎾 Nilai 🕒	10 🔘 Waktu	00:00:19	🔮 Sisa Huruf	14 <i> ilang</i>
	M DI MATA		M DI MATANIA (
Gam*			\square	
				luruf
	TUSES AL		- Ward at	
3000			\square	
12-014		· C		
1 7 920	24200201 24200	201	22593201	
			\square	
1771116				
	24696801 24696	201 2200201	5.90.00 to 1	
- 1				and the second second
and the former				No set
Dissues from Children's Care of house	A strength of the strength of	Section and	and the second second	www.Naturaticallister

Gambar 12 Huruf Tidak Sama

Pada Gambar 12 pengguna membuka huruf yang tidak sama yaitu huruf A dan F, maka huruf yang tidak sama itu akan kembali tertutup seperti yang tertera pada gambar 13.



Gambar 13 Kotak Tertutup

Jika pengguna *game* telah berhasil mencocokan semua huruf yang ada di dalam kotak, maka permaianan selesai dan pengguna diharuskan mengisikan nama pemain, jika pengguna ingin menyimpan hasil permainan. Berikut merupakan Gambar 14 ketika huruf sudah berpasangan semua.



Gambar 14 Huruf Berpasangan Semua

Gambar Ketika permainan Selesai dan Dapat Menyimpan Nilai



Gambar 15 Hasil Permainan

11. Jika memilih *game* gambar maka akan tampil tampilan seperti gambar seperti berikut :



Gambar 16 Tampilan Game Gambar

Pada Gambar 16 merupakan tampilan *game* gambar, untuk dapat memainkannya pertama pengguna harus memilih 1 kotak untuk menemukan gambar dibalik kotak. Setelah gambar terbuka, maka pengguna harus mencari gambar yang sama yang terdapat dibalik kotak yang lain. Jika kotak kedua yang dibuka tidak sama dengan gambar yang ditemukan pada kotak yang dibuka pertama, maka kedua kotak itu akan tertutup kembali. Jika gambar sudah berpasangan semua maka pengguna dapat menyimpan hasil permainan.



Gambar 17 Tampilan Game Gambar ketika dimainkan



Gambar 18 Hasil Permainan

12. Jika anda memilih tentang pembuat maka akan tampilan gambar sperti pada Gambar 19.



Gambar 19 Tentang pembuat.

- 13. Jika memilih menu keluar maka akan keluar dari aplikasi.
- 14. Selesai.