

Daftar Pustaka

- Dewanti, Mayasita (2010), "*Pembuatan Game Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Siswa Tingkat Sekolah Dasar Di UPT TK dan SD Kecamatan Ponjong Kabupaten Gunung Kidul*", Skripsi, STMIK Amikom Yogyakarta.
- Haryawan, Cosmas (2010). "*Pemrograman Desktop Java*", Modul Praktikum, STMIK Akakom Yogyakarta.
- Jumawan (2011), "*Membuat Game Tebak Kata Bahasa Inggris Menggunakan Visual Basic 6.0*", Skripsi, STMIK Akakom Yogyakarta.
- Komputer Wahana (2006), "*Membuat aplikasi database dengan java 2*", Yogyakarta : Andi.
- Nahel, Bintu (2011), "*Pengertian Education Games (Permainan Edukatif)*", <http://id.shvoong.com/social-sciences/education/2134123-pengertian-education-games-permainan-edukatif/#ixzz1zYt3Xrm1>, 21 Mei 2012 pkl 11.30 AM.
- Nugroho, Adi (2005), "*Rational Rose untuk Pemodelan Berorientasi Objek*", Bandung : Informatika.
- Prasetyo, Rudi (2009), "*Belajar Editing Sound Menggunakan Cool Edit Pro 2.0*", <http://Ilmukomputer.com>. 5 Mei 2012 pkl 08.30 AM.
- Ridwana, Vicky (2012), "*Pengertian Sistem Operasi*". <http://belajar-komputer-mu.com>, 14 Mei 2012 pkl 10.30 AM.

Rifqi, Hanif (2010), " *Ayo Buat Musik dengan LMMS* ",
<http://www.mojokertocyber.com/os-linux/588-ayo-buat-musik-dengan-lmms>, 19 April 2012 pkl 21.30 PM.

Rr.Artiana Krestianti, " *Pengenalan Java 2* ",
sendy_diana.staff.gunadarma.ac.id/.../PENGENALAN+JAVA+BAB+..., 6 Mei 2012 pkl 11.45 AM

Yoga (2010), " *Pengertian Adobe Photoshop* ", <http://yoga.web.id>
, 26 April 2012 pkl 08.45 AM.

- (2005), " *Permainan Interaktif Dunia Belajar* ",
<http://www.duniabelajar.com/> , 16 April 2012 pkl 09.45 AM