

INTISARI

Perkembangan bahasa pemrograman Java tidak lepas dari perkembangan internet. Secara umum, semua mesin yang terhubung ke internet dapat dikategorikan dalam dua tipe: server dan client. Java RMI (Remote Method Invocation) menyediakan sarana dimana Client dan server dapat berkomunikasi dan saling bertukar informasi.

Sistem RMI dibangun atas tiga lapisan: lapis stub/skeleton, lapis remote reference, dan lapis transport. Lapis stub/skeleton merupakan interface antara lapis aplikasi dan JVM (Java Virtual Machine). Lapis reference bertanggung jawab dalam melaksanakan satu protokol remote reference khusus. Sedangkan lapis transport adalah lapis TCP/IP-based yang bertanggung jawab dalam mengadakan hubungan antara server dan client.

Membangun suatu aplikasi terdistribusi menggunakan RMI meliputi 6 langkah: mendefinisikan remote interface, implementasi remote interface dan server, pengembangan client (applet) yang menggunakan remote interface, mengkompilasi source files dan membuat stub and skeletons, memulai (start) RMI registry, dan menjalankan server dan client.

Kata Kunci: Client-Server, Java Remote Method Invocation.

