

## DAFTAR PUSTAKA

Arif Rahman Doa Rede, 2009, *Aplikasi Permainan Sheep & Dog Menggunakan J2ME*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

Azhari SN dan Wahyu Nur Hidayat, 2009, *Tutorial Pemrograman Mobile (J2ME)*, Gava Media, Yogyakarta.

Danang Yudhito, 2008, *Permainan Push Puzzle Berbasis J2ME*, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.

ferdian\_gates, "Pengenalan Unified Modeling Language/UML (Bagian I)", <http://www.scribd.com/doc/2584053/Pengenalan-UML>, tanggal 14-04-2011 jam 23:30.

MADE YUDISTIRA, Prototipe Aplikasi Multiplayer Game Pada Handphone Menggunakan Teknologi Java 2 Micro Edition, [http://dewey.petra.ac.id/jiunkpe\\_dg\\_4760.html](http://dewey.petra.ac.id/jiunkpe_dg_4760.html), tanggal 02-04-2011 jam 23:30.

Sholahuddin M, dan A S Rosa, 2006, *Pemrograman J2ME Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile*, Informatika, Bandung.

Suhendar dan Hariman Gunadi, 2002, *Visual Modeling Menggunakan UML dan Rational Rose*, Informatika, Bandung.