

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dari tahun ke tahun di segala bidang semakin pesat di dunia maupun di Indonesia ini, termasuk salah satunya pada teknologi mobile yaitu ponsel, sehingga arti pentingnya teknologi ponsel sudah sangat di butuhkan manusia untuk membantu aktifitas maupun hobi dalam kesehariannya.

Ponsel yang pada awalnya hanya berfungsi sebagai alat bantu untuk melakukan komunikasi suara, kemudian berkirim pesan singkat (sms). Namun dalam perkembangan saat ini, pada sebuah ponsel dapat ditambahkan aplikasi atau perangkat lunak tambahan yang bermacam-macam fungsi dan manfaatnya untuk melakukan sesuatu hal tertentu. Antara lain aplikasi game, pemutar musik, pemutar video yang bermanfaat untuk hiburan. Termasuk salah satu aplikasi ponsel sebagai piranti untuk mempelajari macam nada-nada atau sering disebut kunci-kunci gitar menggantikan cara lama yaitu membaca majalah atau tabloid musik.

Ponsel yang sehari-hari selalu dibawa oleh pemiliknya kemana dan kapanpun di dalam saku atau sarung ponsel, sedangkan majalah atau tabloid yang jika sudah dibaca akan diletakkan di rak buku atau di atas meja. Membuat ponsel sebagai media yang paling cocok

menggantikan majalah atau tabloid untuk mempelajari macam kunci-kunci gitar.

1.2 Rumusan Masalah

Atas dasar gagasan tersebut pada aplikasi ini akan dibuat suatu aplikasi yang menampilkan gambar dasar nada-nada gitar beserta bunyinya pada perangkat ponsel dengan menggunakan bahasa pemrograman Java 2 Micro Edition (J2ME), agar pengguna dapat dengan mudah dalam melihat dan mempelajari macam-macam posisi jari pada kunci gitar di dalam ponselnya.

1.3 Ruang Lingkup

Dengan banyaknya aspek dalam membangun suatu aplikasi berdasar java ME, maka diperlukan ruang lingkup yang jelas untuk menghindari kerancuan dan ketidak jelasan dalam pembahasan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya bisa dimainkan pada ponsel dengan sistem operasi yang mendukung java (java enabled).
2. Aplikasi tidak terhubung dengan jaringan internet.
3. Semua data tersimpan dalam aplikasi.
4. File gambar dan suara berformat png dan midi.
5. Uji coba aplikasi menggunakan tipe ponsel dengan spesifikasi minimum MIDP 2.0 dan CLDC 1.0.
6. Ukuran layar ponsel 176x208.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Memudahkan seseorang yang ingin belajar kunci-kunci gitar.
2. Memberikan analisa terhadap pemrograman multimedia dengan J2ME.
3. Memberikan alternatif lain bagi aplikasi nada-nada gitar terhadap aplikasi lainnya.