

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN MOTTO .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
INTISARI .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
BAB I    PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
BAB II    TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....	4
2.1 Tinjauan Pustaka .....	4
2.2 Dasar Teori.....	4
2.2.1 Pemrograman Java .....	4
2.2.2 JAVA 2 Micro Edition (J2ME).....	7

2.2.3 Configuration .....	8
2.2.4 Profile .....	8
2.2.5 Mobile Information Device Profile (MIDP) .....	9
2.2.6 MIDlet.....	10
2.2.7 Mobile Media API (MMAPI) .....	11
2.2.8 Java Virtual Machines (JVM) .....	12
2.2.9 J2ME Wireless Toolkit.....	13
2.2.10 Nada-Nada Gitar.....	13
2.2.11 NetBeans IDE 6.0 .....	14
2.2.12 Unified Modelling Language (UML) .....	14
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>16</b>
3.1 Analisis Sistem.....	16
3.1.1 Analisis Kebutuhan .....	16
3.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	16
3.1.3 Spesifikasi Perangkat Keras .....	17
3.2 Perancangan Sistem .....	18
3.2.1 Pemodelan .....	18
3.2.2 Use Case Diagram .....	19
3.2.3 Class Diagram.....	20
3.2.4 Activity Diagram .....	21
3.2.5 Rancangan Tampilan .....	22
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>23</b>

4.1 Implementasi Sistem .....	23
4.1.1 Tampilan Utama .....	24
4.1.2 Tampilan Kode Isi Tangga Nada .....	26
4.1.3 Tampilan Kode Gambar Nada Dan Suara .....	28
4.2 Pembahasan Sistem .....	30
4.2.1 Pengujian Program .....	30
4.2.1.1 Emulator Standar .....	31
4.2.1.2 Emulator N70 .....	32
4.2.2 Analisis Pengujian Program.....	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	33
5.1 Kesimpulan .....	33
5.2 Saran .....	33
DAFTAR PUSTAKA .....	34
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ruang lingkup keterhubungan J2EE, J2SE, J2ME ...	6
Gambar 2.2 Arsitektur J2ME .....	7
Gambar 2.3 Arsitektur MIDP.....	9
Gambar 2.4 Daur Hidup MIDlet .....	10
Gambar 2.5 Arsitektur MMAPI.....	12
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	19
Gambar 3.2 Class Diagram.....	20
Gambar 3.3 Activity Diagram.....	21
Gambar 3.4 Rancangan Tampilan.....	22
Gambar 4.1 Pengujian Pada Emulator Standar.....	31
Gambar 4.2 Pengujian Pada Emulator N70 .....	32

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan CLDC dan CDC .....	8
--	---