# BAB II PROFIL INSTANSI TEMPAT MAGANG

Balai Pelaksana Penyediaan Perumahan Dan Kawasan Permukiman Jawa III (selanjutnya disebut Balai P2P Jawa III) merupakan salah satu unit pelaksana teknis (UPT) di bawah Direktorat Jenderal Perumahan, Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat (PUPR) Republik Indonesia. Balai ini memiliki peran sentral dalam mewujudkan program pemerintah di bidang penyediaan perumahan dan pengembangan kawasan permukiman yang layak, terjangkau, dan berkelanjutan bagi masyarakat.

Dengan wilayah kerja yang mencakup Provinsi Jawa Tengah dan Daerah Istimewa Yogyakarta, Balai P2P Jawa III bertugas melaksanakan sebagian tugas teknis operasional dan/atau tugas teknis penunjang Direktorat Jenderal Perumahan. Ini meliputi perencanaan, pelaksanaan konstruksi, pengawasan, serta evaluasi program-program penyediaan perumahan, khususnya bagi masyarakat berpenghasilan rendah (MBR). Program-program strategis yang dikelola antara lain adalah program Rumah Tidak Layak Huni (RTLH), pembangunan Rumah Susun (Rusun), serta pengembangan infrastruktur dan utilitas perumahan. Keberadaan Balai P2P Jawa III sangat vital dalam mendukung upaya pemerintah untuk meningkatkan kualitas hidup masyarakat melalui penyediaan hunian yang layak dan sehat, serta penataan lingkungan permukiman yang teratur.



# Kementrian PKP

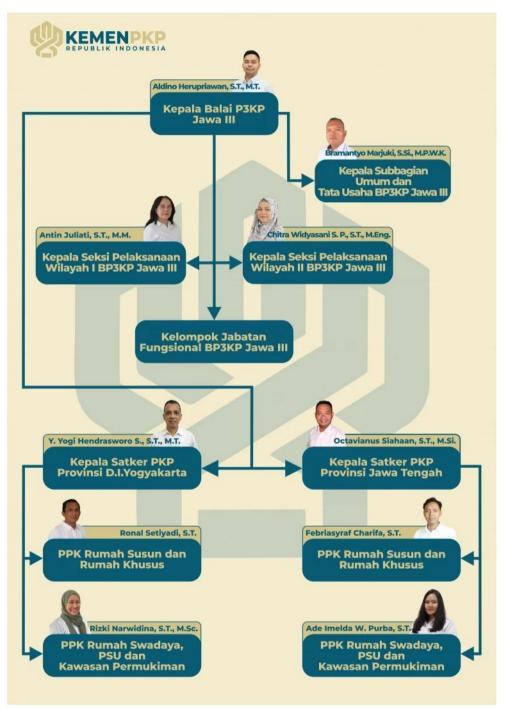
Balai Pelaksana Penyediaan Perumahan Dan Kawasan Permukiman Jawa III

Gambar 2.1 Gambar Profil Magang

### 2.1 Struktur Organisasi

Struktur organisasi Balai Pelaksana Penyediaan Perumahan Dan Kawasan Permukiman Jawa III dirancang untuk mendukung pelaksanaan tugas dan fungsi secara efektif dan efisien. Struktur ini umumnya bersifat *hierarkis*, dengan

pembagian tugas yang jelas antar unit kerja. Berikut adalah gambaran umum struktur organisasi Balai P2P Jawa III



Gambar 2.2 Pejabat struktural

### 2.2 Lingkup Project



## Gambar 2.3 Logo Sinoman

Lingkup proyek ini mencakup pengembangan sistem *aplikasi web* yang dirancang secara menyeluruh untuk memberikan solusi digital yang adil dan mudah diakses dalam proses antrean perumahan di lingkungan Dinas Balai Pelaksana Penyedia Perumahan dan Kawasan Permukiman Jawa III. Fokus utama sistem ini adalah membantu masyarakat berpenghasilan rendah (MBR) dalam proses pendaftaran bantuan perumahan, seperti Rumah Tidak Layak Huni (RTLH) dan Rumah Susun (Rusun) Fitur dan Ruang Lingkup Utama:

#### 1. Pendaftaran Online

Masyarakat dapat mendaftar bantuan perumahan secara daring melalui website. Sistem memungkinkan pengunggahan dokumen pendukung seperti KTP atau lampiran pendaftaran secara langsung tanpa harus datang ke kantor fisik.

### 2. Manajemen Antrian yang Transparan

SINOMAN secara otomatis mengurutkan pendaftar berdasarkan kriteria keadilan sosial, seperti status ekonomi, prioritas keluarga, dan tanggal daftar untuk memastikan proses antrean yang adil dan objektif.

#### 3. Dashboard Interaktif Real-Time

Sistem menyediakan *dashboard* yang memungkinkan pengguna dan petugas melihat status antrean secara langsung, termasuk jumlah pendaftar yang belum diverifikasi, diterima, atau ditolak. Semua informasi disajikan secara visual dan mudah dibaca kapan saja.

## 4. Verifikasi Otomatis Terintegrasi

Sistem terintegrasi dengan database pemerintah untuk memvalidasi data pendaftar secara otomatis, sehingga akurasi lebih terjamin tanpa campur tangan manual yang rawan kesalahan.

## 5. Notifikasi Progres Pendaftaran

Pengguna mendapatkan pemberitahuan mengenai status pengajuan, jadwal verifikasi, serta informasi penting lainnya melalui sistem notifikasi yang tersedia

### 6. Fitur Pengaduan & Pusat Bantuan Online

Tersedia fitur khusus bagi pengguna untuk melakukan pengaduan atau meminta bantuan apabila mengalami kendala, sehingga layanan tetap dapat diakses meski tanpa datang langsung ke kantor.

### 7. Inventarisasi Rumah MBR

Menyediakan fitur inventarisasi perumahan yang telah dibangun oleh pemerintah, pengembang, maupun masyarakat swadaya melalui proyek renovasi atau pembangunan rumah layak. Hal ini mendukung manajemen data yang lebih sistematis.

### 2.3 Deskripsi Project

Website SINOMAN (Sistem Informasi Antrean Omah Transparan) adalah sistem berbasis web yang dikembangkan untuk mempermudah proses pendaftaran dan pengelolaan bantuan perumahan, seperti program RTLH (Rumah Tidak Layak Huni) dan Rusun, terutama bagi masyarakat berpenghasilan rendah (MBR). Website ini tidak hanya diperuntukkan bagi masyarakat umum, tetapi juga dirancang untuk digunakan oleh perangkat desa (dukuh, lurah), serta admin dari pihak dinas.

Berikut adalah deskripsi fitur-fitur utama dalam proyek ini:

#### 1. Dashboard Antrian

Dashboard ini memungkinkan pengguna untuk melihat status pengajuan bantuan secara *real-time*. Pengguna bisa mengetahui apakah permohonan

mereka sedang diproses, diverifikasi, ditolak, atau sudah mendapatkan bantuan.

# 2. Manajemen Data Penduduk

Petugas seperti lurah dan dukuh dapat mengakses data warga di wilayah mereka. *Admin* juga bisa melihat keseluruhan data, menyaring berdasarkan wilayah, dan melakukan pengecekan terhadap kelengkapan data.

#### 3. Fitur Pencarian dan Filter

Untuk memudahkan navigasi data, tersedia fitur pencarian berdasarkan Nomor KK atau nama pengguna. Selain itu, pengguna juga bisa mem*filter* data berdasarkan padukuhan, kalurahan, dan kapanewon.

# 4. Upload dan Unduh Dokumen

Fitur ini memungkinkan pengguna maupun *admin* untuk mengunggah file (misalnya Excel berisi data warga), serta mengunduh data hasil verifikasi yang dibutuhkan.

Proyek ini tidak hanya membangun sebuah *website*, tetapi juga menghadirkan solusi nyata bagi masyarakat dan pemerintah daerah dalam meningkatkan pelayanan publik, khususnya di bidang perumahan. Melalui SINOMAN, proses yang sebelumnya rumit kini bisa dilakukan dengan lebih cepat, efisien, dan transparan.

## 2.4 Jadwal kerja

Table 2.1 Jadwal PKP JAWA 3

Minggu	Tanggal	Kegiatan	Hasil
Minggu 1	19-21 Maret 2025	Memulai studi sistem	Fitur awal dibuat,
		Sinoman, membuat	pendaftaran online
		fitur bantuan &	menjadi responsif di
		pendaftaran online	semua perangkat
Minggu 2	24-26 Maret 2025	Belajar pembuatan	Konsep UI di Figma
		aplikasi, membuat	dan struktur database
		desain awal di Figma,	awal selesai
		merancang tabel SQL	
Minggu 3	8–11 April 2025	Mengembangkan	Pengaturan berjalan
		program pengaturan	baik, admin dapat
		SI Antrean Omah	mengunggah data
		Transparan, membuat	Excel

		tampilan admin	
Minggu 4	14–17 April 2025	Perbaikan program HTML & PHP, pembuatan fitur pengaturan, belajar koneksi database Laravel	Website lancar, fitur pengaturan berfungsi, koneksi database mulai dipahami
Minggu 5	21–25 April 2025	Membuat & menghubungkan database <i>Larayel</i> , instalasi <i>Laragon</i> , perbaikan error, migrasi database ke TablePlus	Database terhubung dan dikelola di TablePlus
Minggu 6	28 April – 2 Mei 2025	Menghubungkan database Sinoman ke <i>Laravel</i> , memperhalus tampilan, integrasi ke KRS Jawa 3	Tampilan lebih mulus, web Sinoman terhubung ke KRS Jawa 3
Minggu 7	5–9 Mei 2025	Perbaikan login KRS Jawa 3, penghubungan admin Sinoman, proses hosting	Hosting terhubung, sebagian bug diperbaiki
Minggu 8	14–16 Mei 2025	Input data penduduk tidak layak huni dari Ngawen, Semin, dan Nglipar	Data masuk ke database dengan benar
Minggu 9	19–23 Mei 2025	Perbaikan pengaturan admin, desain Sinoman di <i>Figma</i>	Pengaturan berjalan baik, desain <i>Figma</i> selesai
Minggu 10	26–28 Mei 2025	Desain tampilan admin & penyesuaian login sesuai akun pengguna	Tampilan login sesuai profil pengguna
Minggu 11	2–5 Juni 2025	Perbaikan UI admin, desain data penduduk & antrian di Figma, membuat komponen dashboard tambahan	Semua desain Sinoman selesai, komponen siap digunakan
Minggu 12	10–12 Juni 2025	Implementasi fitur tambahan, pembuatan desain aplikasi, perbaikan cek antrian	Fitur dan desain aplikasi berhasil dibuat, cek antrian berfungsi normal
Minggu 13	20 Juni 2025	Menambahkan video penjelasan fitur website	Video berhasil ditambahkan ke sistem
Minggu 14	23–26 Juni 2025	Perbaikan dashboard, optimasi layout, perbaikan bug login, membuat website perpustakaan	Tampilan lebih nyaman, login lancar, desain perpustakaan tahap awal selesai
Minggu 15	30 Juni – 4 Juli 2025	Perbaikan kurikulum	Semua fitur berjalan

		SD di perpustakaan, membuat login, memperbaiki <i>upload</i> , menambahkan fitur edit	normal, <i>upload</i> buku lancar
Minggu 16	7–10 Juli 2025	Sosialisasi Sinoman ke Gunungkidul & Nglipar, pemfilteran akun, pembaruan sistem	Sosialisasi berjalan lancar, akun terkelompok, bug diperbaiki
Minggu 17	14–18 Juli 2025	Perbaikan data Excel penduduk, pembuatan tampilan perpustakaan, optimasi <i>filter</i> Android, perbaikan antrian RUSUN/RTLH	Data diperbarui, tampilan perpustakaan selesai, aplikasi Android optimal
Minggu 18 (Penutup)	19 Juli 2025	Penyerahan hasil akhir desain <i>UI/UX</i> <i>Website</i> SINOMAN	Proyek selesai dengan dokumentasi lengkap dan desain siap digunakan