

DAFTAR PUSTAKA

- Fajar, R. R. A., & Fadlil, A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Manajemen Stok Barang Gudang Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 17(2).
<https://jti.asia/index.php/jti/article/view/516>
- Papilaya, V. Y., Sentinuwo, S. R., & Lumenta, A. S. M. (2023). *User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi Warehouse Management System (WMS) Berbasis Website*. *Jurnal Teknik Informatika*, 18(2).
<https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/jti/article/view/47656>
- Putra, A. S., & Sari, A. K. (2023). Perancangan *User Experience* Aplikasi Inventory PT X Menggunakan Metode *Design Thinking*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(2).
<https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/10041>
- Ririd, A. R. T. H., Putri, I. R. T., & Setiawan, E. B. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pergudangan (*Warehouse Management System*) Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 5(2).
- UX Collective. (2023, 10 Februari). *System Usability Scale (SUS): A Quick-and-Dirty Method for Novice UX Researchers*. Medium.
<https://uxdesign.cc/system-usability-scale-sus-a-quick-and-dirty-method-for-novice-ux-researchers-da9b57351031>