

BAB V PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan bab-bab terdahulu dapat disimpulkan

1. Telah berhasil dibuat rancangan antarmuka *website* ini untuk SMK menggunakan metode Design Thinking.
2. Hasil pengujian menggunakan metode System Usability Scale (SUS) menunjukkan bahwa *prototype website* memiliki skor kelayakan yang baik, menunjukkan bahwa desain tersebut dapat diterima oleh pengguna dan mampu mempermudah siswa dalam mengakses informasi sekolah.
3. Melalui kegiatan magang ini, dapat memperoleh pengalaman praktis dalam bidang desain UI/UX, riset pengguna, perancangan prototype, serta pengujian sistem. Selain itu, magang juga memberikan kesempatan untuk mengembangkan keterampilan komunikasi, pemecahan masalah, dan kerja sama tim di lingkungan profesional.

5.2 Saran

1. Program magang di Seven Inc memberikan kesempatan yang sangat baik dalam pengembangan keterampilan di bidang desain UI/UX. Dan diharapkan dapat meningkatkan keterampilan teknis dan kreativitas, serta memperluas pemahaman mengenai penerapan desain yang baik.
2. Saran yang dapat diberikan dalam penelitian ini adalah agar proses magang yang dilakukan dapat terus dievaluasi dan disesuaikan dengan kebutuhan pengembangan aplikasi dan pengalaman pengguna, sehingga hasil desain yang dihasilkan semakin berkualitas dan bermanfaat untuk pengguna.