

## DAFTAR PUSTAKA

- Chairunnisa, A. A., Widodo, S., & Abdul Majid, N. W. (2024, Juli 3). Perancangan desain UI/UX sistem e-learning menggunakan metode design thinking. *Journal of Information System Management (JOSIM)*.  
<https://doi.org/10.24076/joism.2024v6i1.1632>
- Hairah, U., Nursukamto, M. H., Ulhaqi, A. D., Puspitaningtyas, D., Sahriah, S., Asmawati, C., Arinda, V. A., & Rama, M. T. (2024, Desember 10). Penitkatan kompetensi siswa dalam merancang UI/UX aplikasi mobile menggunakan Figma. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*.  
<https://doi.org/10.57218/jompaabdi.v3i4.1211>
- Ikhsandi, A., Laili, H., Junaidi Akbar, & Efendi, Y. (2022, Oktober 31). Penerapan metode design thinking pada perancangan website SMKN 1 Tambang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*.  
<https://doi.org/10.36342/teika.v12i02.2940>
- Kamisutara, M., Ahmadi, B., & Thoyibah, N. (2025, Juli 14). Perancangan prototype user interface sistem informasi PKL dengan metode design thinking. *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*.  
<https://doi.org/10.23960/jitet.v13i3.6775>
- Maosul, I. A. (2024, April 2). Perancangan UI/UX aplikasi pencarian pekerjaan Didamel.id menggunakan metode design thinking. *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*.  
<https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4159>
- Muttaqi, F., Alfaujianto, M., Surahmat, A., & Zogara, L. U. (2025, Mei 28). Penitkatan kompetensi desain antarmuka pengguna melalui pelatihan UI/UX di SMKN 6 Tangerang Selatan. *Jurnal Relawan dan Pengabdian Masyarakat*.  
<https://doi.org/10.69773/4wrv8x50>
- Nielsen, J., & Landauer, T. K. (1993, April 24–29). A mathematical model of the finding of usability problems. In Proceedings of the ACM INTERCHI'93 Conference.
- Robbyatul Adawiyyah, & Voutama, A. (2025, April 10). Perancangan UI/UX website role based admin dashboard “Treakhing.id” menggunakan Figma dengan metode design thinking. *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*.  
<https://doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6388>

Wijaya, B., & Octafian, D. T. (2023, April 10). Perancangan user interface dan user experience website SMK N 1 Palembang menggunakan metode design thinking. Multi Data Palembang Student Conference.

<https://doi.org/10.35957/mdp-sc.v2i1.4496>

Wijayanti, M. D., Az-Zahra, H. M., & Wardhono, W. S. (2022, Februari 3). Perancangan tampilan antarmuka pengguna aplikasi web praktik kerja industri (Prakerin) menggunakan metode design thinking (Studi kasus: SMKN 2 Singosari). Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer.