

TUGAS AKHIR SKEMA SKRIPSI
IMPLEMENTASI *DJANGO FRAMEWORK* UNTUK *WEBSITE*
KLINIK DAN PERAWATAN HEWAN DI BUBU PET SHOP



MUSBIHIN
NIM: 185410043

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2025

**TUGAS AKHIR
SKEMA SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI *DJANGO FRAMEWORK* UNTUK *WEBSITE*
KLINIK DAN PERAWATAN HEWAN DI BUBU PET SHOP**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada

**Program Sarjana
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia**

**Disusun Oleh
MUSBIHIN
NIM: 185410043**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR

Judul : Implementasi *Django Framework* Untuk *Website Klinik*
dan Perawatan Hewan di *Bubu Pet Shop*
Nama : Musbihin
NIM : 185410043
Jurusan : Informatika
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan
di hadapan Dewan Penguji Tugas Akhir

Yogyakarta, 28 Agustus 2025

Dosen Pembimbing



(Wagito, S.T., M.T.)

HALAMAN PENGESAHAN

IMPLEMENTASI *DJANGO FRAMEWORK* UNTUK *WEBSITE* KLINIK DAN PERAWATAN HEWAN DI BUBU PET SHOP

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji dan dinyatakan diterima untuk
memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh

Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta, 28 Agustus 2025

Dewan Penguji	NIDN	Tandatangan
1. Dini Fakta Sari, S.T., M.T. (Ketua)	0507108401	
2. Wagito, S.T., M.T. (Sekretaris)	0522126901	

Mengetahui
Ketua Program Studi Informatika

Dini Fakta Sari, S.T., M.T.
NIDN: 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Tugas Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 28 Agustus 2025



Musbihin

NIM: 185410043

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur atas berkat, rahmat, serta kasih karunia Tuhan Yang Maha Esa dan do'a, kebaikan, serta dukungan orang – orang disekitar sehingga penulis dapat menuntaskan skripsi ini. Oleh sebab itu skripsi ini saya persembahkan untuk orang – orang yang saya cintai dan sayangi.

1. Kepada kedua Orang tua saya yaitu Bapak Dasmui dan Ibu Caswati yang tak pernah lelah membantu serta mendukung saya. Terima kasih atas kasih dan sayang yang kalian berikan serta semua doa-doa dan motivasi yang tak henti – hentinya selama proses perkuliahan.
2. Kepada Bapak Wagito, S.T., M.T. Selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan bimbingan dan saran terbaik selama proses perkuliahan, sekaligus menjadi pembimbing skripsi yang selalu sabar dalam memberikan bimbingan.
3. Kepada Bapak dan Ibu Dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia terima kasih untuk ilmu yang telah kalian berikan.
4. Kepada teman - teman yang telah membantu saya selama perkuliahan dan sangat berjasa membantu saya mengerjakan skripsi.
5. Kepada keluarga besar saya yang telah memberikan semangat dan membantu selama saya menempuh perkuliahan di kota Yogyakarta ini.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih untuk semuanya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat serta berguna untuk masa depan.

PRAKATA

Alhamdulillah segala puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “IMPLEMENTASI *DJANGO FRAMEWORK* UNTUK *WEBSITE* KLINIK DAN PERAWATAN HEWAN DI BUBU PET SHOP”. Skripsi ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada program studi Informatika Strata 1 UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan saran, bimbingan, serta informasi-informasi dari berbagai pihak yang memiliki pengalaman yang tidak dapat di ukur secara materi. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., Ph.D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T.,M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika.
3. Bapak Wagito, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu serta memberikan pengarahan, saran, dan motivasi.
4. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak terlibat dalam membantu sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Dalam penyusunan Skripsi ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan baik sengaja maupun tidak sengaja, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan, wawasan, dan pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut dan penulis tidak menutup diri

untuk segala saran dan kritik serta masukan yang bersifat membangun bagi diri penulis.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan, dan masyarakat luas. Amin.

Yogyakarta, 28 Agustus 2025

Musbihin
NIM : 185410043

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	7
2.2.1 Pelayanan Kesehatan Hewan	7
2.2.2 <i>Framework</i> / Kerangka Kerja	7
2.2.3 <i>Django</i>	8

2.2.4	Bootstrap.....	8
2.2.5	<i>SQLite</i>	9
2.2.6	Metode Waterfall.....	9
BAB III METODE PENELITIAN		11
3.1	Bahan/Data	11
3.2	Peralatan	11
3.3	Prosedur dan Pengumpulan Data	12
3.4	Analisis dan Rancangan Sistem	13
3.4.1	Arsitektur Metode Waterfall	13
3.4.2	Arsitektur Framework Django.....	14
3.4.3	Arsitektur Sistem.....	19
3.4.4	Diagram <i>Use Case</i>	19
3.4.5	<i>Activity Diagram</i>	20
3.4.6	Perancangan Antarmuka Aplikasi	35
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		39
4.1	Implementasi	39
4.1.1	<i>Login dan Register</i>	39
4.1.2	Ubah Data <i>User</i>	40
4.1.3	<i>Log Out</i>	41
4.1.4	Menampilkan Riwayat <i>Booking</i>	41
4.1.5	Menampilkan Daftar Layanan.....	41
4.1.6	Menampilkan Detail Peliharaan	42
4.1.7	Input Data Pemesanan	42
4.1.8	Total Pembayaran.....	43
4.1.9	<i>Upload</i> Bukti Pembayaran	43

4.1.10	Cek Kapasitas Penitipan.....	44
4.1.11	Daftar Katalog	44
4.1.12	Pencarian Katalog.....	45
4.1.13	Membuat Laporan Riwayat Pemesanan dengan PDF	46
4.1.14	Pengaturan Aplikasi dan Templates	46
4.1.15	Template Utama	47
4.2	Pembahasan.....	48
4.2.1	Uji Coba Sistem.....	48
4.2.2	Uji Coba Penggunaan Bootstrap	48
4.2.3	Halaman Awal.....	50
4.2.4	Halaman Daftar Jenis Layanan.....	50
4.2.5	Halaman <i>Login</i>	51
4.2.6	Halaman Pendaftaran Akun.....	52
4.2.7	Halaman Profil Pengguna.....	52
4.2.8	Halaman Detail Peliharaan	53
4.2.9	Halaman Pemesanan Layanan	54
4.2.10	Tampilan Syarat Dan Ketentuan	55
4.2.11	Halaman Riwayat Pemesanan	55
4.2.12	Halaman Informasi Pembayaran	56
4.2.13	Tampilan Unggah Bukti Pembayaran	57
4.2.14	Tampilan Halaman Katalog Produk.....	57
4.2.15	Halaman Detail Produk	58
4.2.16	Halaman Awal Admin.....	59
4.2.17	Halaman <i>Database</i> Pengguna	59
4.2.18	Halaman <i>Database</i> Layanan <i>Grooming</i>	60

4.2.19 Halaman <i>Database</i> Layanan Kesehatan.....	60
4.2.20 Halaman <i>Database</i> Layanan Penitipan	61
4.2.21 Halaman <i>Database</i> Daftar Pemesanan Layanan	61
4.2.1 Halaman <i>Database</i> Produk.....	62
4.2.22 Halaman <i>Database</i> Peliharaan	62
4.2.23 Halaman <i>Database</i> Riwayat Penjualan	62
4.2.24 Halaman <i>Database</i> Detail <i>Pet Shop</i>	63
4.2.25 Pembahasan Aplikasi	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Rancangan Arsitektur Metode Waterfall.....	13
Gambar 3.2 Arsitektur Framework Django	15
Gambar 3.3 Isi Folder Utama Proyek	17
Gambar 3.4 Isi Folder Aplikasi Pada Project.....	18
Gambar 3.5 Diagram Arsitektur Sistem.....	19
Gambar 3.6 Diagram <i>Use Case</i>	20
Gambar 3.7 Diagram <i>Activity</i> Masuk Dan Daftar <i>User</i>	21
Gambar 3.8 Diagram <i>Activity</i> Pelanggan	22
Gambar 3.9 Diagram <i>Activity</i> Pemesanan Dan Konfirmasi Pesanan.....	22
Gambar 3.10 Diagram <i>Activity</i> Staf	23
Gambar 3.11 Diagram <i>Activity</i> Admin.....	24
Gambar 3.12 Relasi Antar Tabel.....	34
Gambar 3.13 Halaman Utama	35
Gambar 3.14 Halaman Detail Layanan.....	36
Gambar 3.15 Halaman Login Dan Daftar	36
Gambar 3.16 Halaman Profil	37
Gambar 3.17 Halaman Pemasanan	37
Gambar 3.18 Halaman <i>Booking</i>	38
Gambar 4.1 Potongan Program Untuk <i>Login</i> Dan <i>Register</i>	40
Gambar 4.2 Potongan Program Untuk Ubah Data <i>User</i>	40
Gambar 4.3 Potongan Program Untuk <i>Logout</i>	41
Gambar 4.4 Potongan Program Untuk Menampilkan Riwayat <i>Booking</i>	41
Gambar 4.5 Potongan Program Untuk Menampilkan Daftar Layanan.....	42
Gambar 4.6 Potongan Program Untuk Menampilkan Detail Peliharaan	42

Gambar 4.7 Potongan Program Proses Input Pesanan Pelayanan.....	43
Gambar 4.8 Potongan Program Untuk Total Pembayaran.....	43
Gambar 4.9 Potongan Program Untuk <i>Upload</i> Bukti Pembayaran	44
Gambar 4.10 Potongan Program Untuk Cek Kapasitas.....	44
Gambar 4.11 Potongan Program Untuk Menampilkan Daftar Katalog.....	45
Gambar 4.12 Potongan Program Untuk Pencarian Pelayanan.....	45
Gambar 4.13 Potongan Program Untuk Membuat Laporan PDF	46
Gambar 4.14 Potongan Program Untuk Pengaturan Aplikasi Dan Template.....	47
Gambar 4.15 Potongan Program Untuk Template Utama	48
Gambar 4.16 Tampilan <i>Responsive</i> 1.....	49
Gambar 4.17 Tampilan <i>Responsive</i> 2.....	49
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Awal	50
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Daftar Jenis Layanan	51
Gambar 4.20 Tampilan Halaman <i>Login</i>	51
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Pendaftaran Akun	52
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Profil Pengguna	53
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Peliharaan	54
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan.....	54
Gambar 4.25 Tampilan Syarat dan Ketentuan	55
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan.....	56
Gambar 4.27 Halaman Riwayat Pemesanan	56
Gambar 4.28 Tampilan Unggah Bukti Pembayaran	57
Gambar 4.29 Tampilan Katalog Produk	58
Gambar 4.30 Tampilan Katalog Produk	58
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Awal Admin	59

Gambar 4.32 Tampilan Halaman <i>Database</i> Pengguna	59
Gambar 4.33 Tampilan Halaman <i>Database</i> Layanan <i>Grooming</i>	60
Gambar 4.34 Tampilan Halaman <i>Database</i> Layanan Kesehatan	60
Gambar 4.35 Tampilan Halaman <i>Database</i> Layanan Penitipan	61
Gambar 4.36 Tampilan Halaman <i>Database</i> Daftar Pemesanan Layanan	61
Gambar 4.37 Tampilan Halaman <i>Database</i> Produk	62
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Pencarian Data Layanan	62
Gambar 4.39 Tampilan Halaman <i>Database</i> Riwayat Penjualan	63
Gambar 4.40 Tampilan Halaman <i>Database</i> Detail Pecare	63

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	6
Tabel 3.1 Tabel <i>Users</i>	25
Tabel 3.2 Tabel <i>Booking</i>	26
Tabel 3.3 Tabel Layanan_ <i>grooming</i>	27
Tabel 3.4 Tabel Layanan_ <i>kesehatan</i>	28
Tabel 3.5 Tabel Layanan_ <i>penitipan</i>	28
Tabel 3.6 Tabel <i>Booking</i> layanan_ <i>dailycapacity</i>	29
Tabel 3.7 Tabel Peliharaan.....	30
Tabel 3.8 Tabel Produk.....	30
Tabel 3.9 Tabel Riwayat_ <i>penjualan</i>	31
Tabel 3.10 Tabel Detail_ <i>petcare</i>	32

INTISARI

Bubu Pet Shop adalah sebuah tempat yang menawarkan *layanan pemesanan* perawatan hewan peliharaan. Pemesanan dan pencatatan sebelumnya dilakukan secara manual, dan metode saat ini tidak hanya memakan waktu, tetapi juga rentan dengan kesalahan entri data. Oleh karena itu, tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi berbasis *web* untuk mendukung *layanan pemesanan* dan manajemen data yang dapat meningkatkan efisiensi dan kualitas layanan.

Penelitian ini menerapkan metode *Waterfall*, yang terdiri dari tahapan dalam urutan yang terdefinisi dengan baik (dari analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, hingga pengujian). Aplikasi *web* ini dibangun dengan *Django Framework* untuk backend dan Python serta dirender pada *Bootstrap* untuk kemudahan penggunaan di perangkat mobile dan desktop. Basis data yang digunakan adalah *SQLite* untuk penyimpanan data detailnya. Desain sistem terdiri dari arsitektur, diagram use case, diagram aktivitas, dan basis data yang dirancang secara terstruktur.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah situs *web layanan pemesanan* perawatan hewan peliharaan di mana pelanggan dapat memesan janji temu *grooming* atau layanan penitipan hewan. Situs ini juga memungkinkan pengelola untuk mengedit katalog produk, dan layanan dengan cara yang lebih dinamis. Pengujian sistem menunjukkan bahwa semua fitur berfungsi dengan benar sesuai dengan desain dari rencana proyek, termasuk pendaftaran dan masuk pengguna, pemesanan layanan, dan manajemen data admin yang memudahkan pekerjaan di Bubu Pet Shop.

Kata Kunci : Django Framework, Web, Layanan pemesanan.

ABSTRACT

Bubu Pet Shop is a place that offers veterinary clinic services and pet care. Previously, reservations and record-keeping were done manually, and the current method is not only time-consuming but also prone to data entry errors. Therefore, the purpose of this study is to develop a web-based information system to support reservation services and data management that can improve efficiency and service quality.

This study employs the Waterfall method, which consists of well-defined sequential stages (from requirements analysis, system design, implementation, to testing). The web application is built using the Django Framework for the backend and Python, and rendered using Bootstrap for ease of use on both mobile and desktop devices. The database used is SQLite for storing detailed data. The system design includes architecture, use case diagrams, activity diagrams, and a structured database design.

The result of this research is a veterinary clinic and pet care website where customers can book grooming appointments or pet boarding services. The site also allows administrators to dynamically edit the booking catalog, products, and services. System testing shows that all features function correctly according to the project plan design, including user registration and login, service booking, and management.

Keywords : Django Framework, veterinary clinic, web