

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Yayasan Karir Protean Indonesia merupakan lembaga yang bergerak di bidang pendidikan, pertanian, dan kesehatan. Saat ini tengah berfokus pada pengembangan sektor pendidikan, baik formal maupun non formal. Dalam mendukung proses transformasi digital, Yayasan ini tengah mengembangkan berbagai layanan berbasis teknologi, salah satunya melalui website *Propath* yang bertujuan untuk menyediakan layanan terkait kesehatan mental dan pengembangan karier.

Penulis melaksanakan Kegiatan magang di Divisi *Business Development*, yang memiliki peran strategis dalam mengembangkan produk dan layanan berbasis digital. Salah satu tugas yang diberikan yaitu merancang antarmuka halaman website pada subdomain *Propath*, khususnya untuk layanan *Mental Health* dan career development. Kebutuhan ini muncul sebagai responden terhadap meningkatnya kesadaran akan pentingnya kesehatan mental dan kesiapan karier khususnya bagi pelajar, Mahasiswa, dan pekerja.

Layanan yang disediakan mencakup perpustakaan digital, komunitas pendukung, konsultasi profesional, Teman cerita, kelas pengembangan karir, dan informasi magang. Untuk menunjang layanan tersebut, dibutuhkan desain antarmuka pengguna (*user Interface*) yang informative, mudah diakses, serta mampu memberikan pengalaman pengguna yang nyaman dan menyenangkan.

Kegiatan magang ini menjadi relevan untuk diajukan sebagai tugas akhir Karena mencakup proses perancangan antarmuka, keterlibatan langsung dalam pengembangan

layanan Organisasi, serta implemenasi nyata dari kompetensi yang diperoleh selama masa studi. Dengan demikian, Pelaksanaan magang ini tidak hanya memberikan kontribusi nyata bagi Yayasan karir protean Indonesia, tetapi juga menjadi wadah pemaparan ilmu secara praktis oleh Mahasiswa.

1.2 Deskripsi Pekerjaan

Selama Kegiatan pengembangan website Protean di mitra Yayasan Karir Protean Indonesia, penulis terlibat dalam proyek perancangan pengembangan antarmuka website layanan *Mental Health* dan *Career Development* yang bertujuan untuk mendukung kesehatan mental serta pengembangan karir di dunia kerja. Website ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam mengakses informasi mengenai *Mental Health* dan career development, memperoleh layanan konsultasi gratis, mengikuti kelas pengembangan karir, serta mencari peluang magang.

Melalui pengalaman ini, penulis menyadari pentingnya prinsip-prinsip perancangan antarmuka dalam menciptakan website yang efektif, mudah diakses, dan ramah pengguna. Desain yang menarik dan responsive menjadi kunci keberhasilan dalam menciptakan website yang optimal. Pada laporan proyek ini penulis berfokus pada bagian rancangan desain antarmuka website *Mental Health* dan career development, yang diharapkan dapat meningkatkan kenyamanan dan kemudahan pengguna dalam mengakses seluruh layanan yang tersedia.

1.3 Tujuan

Tujuan selama Kegiatan magang ini adalah sebagai Berikut:

1. Meningkatkan kualitas tampilan antarmuka pada website subdomain *Propath*.
2. Memastikan antarmuka yang dirancang dapat diakses dan digunakan dengan mudah dari berbagai latar belakang.
3. Menghasilkan website yang memiliki tingkat efektivitas dan efisiensi tinggi melalui proses pengujian usability.

1.4 Manfaat

Terdapat manfaat dari perancangan antarmuka yaitu:

1. Perusahaan memperoleh manfaat pengembangan rancangan antarmuka desain Mental Health dan career development.
2. Memahami dan menambah wawasan lebih luas dalam perancangan antarmuka, serta memberikan pengetahuan tentang bagaimana merancang sebuah website yang ramah dan nyaman.
3. Universitas memperoleh manfaat dalam memperluas basis pengetahuan di bidang perancangan antarmuka. Hasil Penelitian ini dapat dijadikan referensi bagi dosen dan Mahasiswa dalam memahami perancangan antarmuka website *Mental Health* dan career development.