

TUGAS AKHIR
SKEMA SKRIPSI
IMPLEMENTASI APLIKASI PEMESANAN KAIN TENUN
MANGGARAI DI LIPA STORE BERBASIS WEBSITE



AMRAN WAHYUDI
NIM : 185410074

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2025

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

**IMPLEMENTASI APLIKASI PEMESANAN KAIN TENUN
MANGGARAI DI LIPA STORE BERBASIS WEBSITE**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada

**Program Sarjana
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia**

The logo of Universitas Teknologi Digital Indonesia is a yellow circular emblem. It features a central gear-like design with four arrows pointing outwards towards the top, bottom, left, and right. The text "UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA" is written in a circular path around the central design.

Disusun Oleh

AMRAN WAHYUDI

NIM : 18510074

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

UJIAN TUGAS AKHIR

Judul : IMPLEMENTASI APLIKASI PEMESANAN KAIN
TENUN MANGGARAI DI LIPA STORE BERBASIS
WEBSITE

Nama : AMRAN WAHYUDI

NIM : 185410074

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Tugas
Akhir

Yogyakarta, 11 Agustus 2025

Dosen Pembimbing,



Erna Hudianti P.S.Si, M.Si.
NIDN : 0528097101

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

IPMLEMENTASI APLIKASI PEMESANAN KAIN TENUN MANGGARAI DI LIPA STORE BERBASIS WEBSITE

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Tugas Akhir dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar

Sarjana Komputer
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta

Yogyakarta, 11 Agustus 2025

Dewan Penguji

NIDN

Tandatangan

1. Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs.

0516088701

2. Rikie Kartadie, S.T., M.Kom.

0701037604

3. Erna Hudianti P.S.Si, M.Si.

0528097101



Mengetahui
Ketua Program Studi Informatika

Dini Fakta Sari, S.T., M.T.
NIDN : 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Juni 2025



Amran Wahyudi
NIM : 185410051

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat, karunia, dan kasih-Nya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Dengan penuh rasa syukur dan kerendahan hati, karya sederhana ini penulis persembahkan kepada:

1. Kepada Ibu Yang tak pernah lelah mendoakan, menguatkan, dan membimbingku dengan kasih sayang yang tiada terganti. Engkaulah cahaya di setiap langkahku, tempatku pulang, dan alasan terbesarku untuk terus berjuang.
2. Almarhum Ayah tercinta walau raga ayah telah tiada, doa dan semangatmu tetap hidup dalam hatiku. Terima kasih atas cinta, kerja keras, dan teladan yang ayah wariskan. Semoga Allah menempatkanmu di tempat terbaik di sisi-Nya.
3. Keluarga besar yang senantiasa memberi motivasi, semangat, dan dorongan moril maupun materiil.
4. Ibu Erna Hudianti P.S.Si, M.Si. selaku Dosen pembimbing yang telah membimbing dengan tulus dan mengarahkan saya dengan penuh kesabaran.
5. Sahabat-sahabat terbaik yang selalu menemani, memberi semangat, dan menjadi bagian dari perjalanan ini.

Semoga skripsi yang telah saya buat dapat bermanfaat untuk orang lain dan diri sendiri dimasa yang akan datang.

MOTO

(Kamu mungkin menghadapi banyak kekalahan, tetapi kamu tidak boleh dikalahkan. Bahkan, kekalahan mungkin perlu dialami agar kamu tahu siapa dirimu, dari mana kamu bisa bangkit, dan bagaimana kamu bisa tetap keluar dari semua itu.)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT karena atas rahmat, karunia, dan petunjuk-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Implementasi Aplikasi Pemesan Kain Tenun Manggarai Berbasis Website" sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Teknologi Digital Indonesia

Skripsi ini disusun dengan tujuan untuk memberikan solusi terhadap permasalahan pemasaran dan pemesanan kain tenun khas Manggarai yang selama ini masih dilakukan secara konvensional. Dengan memanfaatkan teknologi berbasis website, diharapkan aplikasi yang dikembangkan dapat membantu pengrajin atau pelaku usaha dalam memperluas jangkauan pasar serta memudahkan konsumen dalam melakukan pemesanan secara online.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak lepas dari dukungan, bimbingan, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Erna Hudianti P.S.Si, M.Si., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi selama proses penyusunan skripsi ini.
2. Ibu Dini Fakta Sari S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi (S1) Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa, semangat, dan dukungan moral maupun material.

4. Teman-teman seperjuangan dan semua pihak yang turut membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan karya ini di masa mendatang.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, khususnya dalam bidang pengembangan sistem informasi dan pelestarian produk budaya lokal melalui teknologi.

Yogyakarta, 11 Agustus 2025

Penulis

Amran Wahyudi

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTO.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Dasar Teori	8
BAB III METODE PENELITIAN	15
3.1. Bahan dan Data.....	15
3.2. Peralatan	17
3.3. Prosedur dan Pengumpulan Data.....	21
3.4. Analisis dan Rancangan Sistem.....	23
3.5. Rancangan Masukan (Input).....	47
3.6. Rancangan Keluaran (Output)	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	52
BAB V PENUTUP	87
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Penelitian Terdahulu	7
Tabel 3. 1 Perangkat Keras (Hardware).....	18
Tabel 3. 2 Perangkat Lunak (Software)	19
Tabel 3. 3 Kebutuhan Fungsional Sistem	25
Tabel 3. 4 Kebutuhan Non-Fungsional Sistem	26
Tabel 3. 5 Tabel Admin	42
Tabel 3. 6 Tabel Pelanggan.....	43
Tabel 3. 7 Tabel Produk.....	43
Tabel 3. 8 Tabel Pemesanan.....	44
Tabel 3. 9 Tabel Detail Pemesanan.....	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Arsitektur Sistem Website.....	27
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Sistem	28
Gambar 3. 3 Squence diagram pemesanan produk oleh pelanggan	32
Gambar 3. 4 Squence diagram admin Kelola pemesanan.....	34
Gambar 3. 5 Squence Diagram Admin Kelola Psoduk.....	36
Gambar 3. 6 Activity Diagram Pemesanan Produk Oleh Pelanggan.....	38
Gambar 3. 7 Activity diagram admin kelolah pemesanan	40
Gambar 3. 8 Relasi Antar Tabel.....	46
Gambar 3. 9 Rancangan Masukan Data Pemesan.....	47
Gambar 3. 10 Rancangan Masukan Data Produk	48
Gambar 3. 11 Rancangan Masukan Update Data Pemsanan	48
Gambar 3. 12 Rancangan Masukan Data Produk	49
Gambar 3. 13 Rancangan Masukan Data Konfirmasi Pembayaran.....	49
Gambar 3. 14 Rancangan Masukan Data Konfirmasi Pembayaran	50
Gambar 3. 15 Rancangan Masukan Data Konfirmasi Pembayaran	51
Gambar 3. 16 Rancangan Keluaran Laporan Pembayaran per Periode	51
Gambar 4. 1 Potongan Script Koneksi ke database.....	54
Gambar 4. 2 Potongan Source Code Halaman Home Publik.....	55
Gambar 4. 3 Potongan Source Code Halaman Katalog Produk	56
Gambar 4. 4 Potongan Source Code Halaman Tentang Kami.....	57
Gambar 4. 5 Potongan Source Code Halaman Kontak	58
Gambar 4. 6 Potongan Source Code Halaman Detail Produk	60

Gambar 4. 7 Potongan Source Code Halaman Register	61
Gambar 4. 8 Potongan Source Code Halaman Login	62
Gambar 4. 9 Potongan Source Code Halaman Login Admin	63
Gambar 4. 10 Potongan Source Code Dashboard Admin.....	65
Gambar 4. 11 Potongan Source Code Halaman Manajemen Pesanan.....	66
Gambar 4. 12 Potongan Source Code Halaman Manajemen Pelanggan	67
Gambar 4. 13 Potongan Source Code Halaman Manajemen Produk	68
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Home Publik.....	70
Gambar 4. 15 Halaman Katalog Produk	71
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Tentang Kami	72
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Kontak	73
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Detail Produk.....	75
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Register.....	76
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Login.....	78
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Login Admin	80
Gambar 4. 22 Tampilan Dashboard Admin	81
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Manajemen Pesanan	83
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Manajemen Pelanggan.....	84
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Manajemen Produk.....	86

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi pemesanan kain tenun Manggarai berbasis website pada Lipa Store, sebuah usaha mikro yang sebelumnya melayani pesanan secara manual melalui media sosial. Sistem ini dirancang untuk mempermudah pelanggan dalam melihat katalog kain dan melakukan pemesanan secara online, serta membantu pengelola toko dalam mencatat pesanan, mengelola stok, dan memverifikasi pembayaran dengan lebih efisien. Metode pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka, sementara perancangan sistem menggunakan pendekatan UML dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman PHP serta basis data MySQL. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang dapat mengotomatisasi proses pemesanan dan pencatatan transaksi, meningkatkan efektivitas pelayanan, serta memperluas jangkauan pemasaran produk lokal. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi solusi digital yang bermanfaat bagi UMKM dalam mengadopsi teknologi informasi untuk pengembangan usahanya.

Kata Kunci: Pemesanan Online, Kain Tenun Manggarai, Website

ABSTRACT

This study aims to design and develop a web-based ordering application for Manggarai woven fabrics at Lipa Store, a micro-enterprise that previously handled orders manually through social media. The system is designed to facilitate customers in browsing product catalogs and placing orders online, while also assisting store owners in managing orders, inventory, and payment verification more efficiently. Data collection methods include observation, interviews, and literature study. The system design uses a UML-based approach and is implemented using PHP and MySQL. The result of this research is an application that automates the ordering and transaction recording process, improves service efficiency, and expands the marketing reach of local products. This application is expected to serve as a digital solution for MSMEs in adopting information technology to support business development.

Keywords: *Online Ordering, Manggarai Woven Clothes, Website*