

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

IMPLEMENTASI BOOTSTRAP UNTUK MEMBUAT APLIKASI WEB

WISATA DIKOTA PALOPO



TIDAR

NIM : 195410109

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

**TUGAS AKHIR
SKEMA SKRIPSI**

IMPLEMENTASI BOOTSTRAP UNTUK MEMBUAT APLIKASI WEB

WISATA DIKOTA PALOPO

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada

Program Sarjana

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Disusun Oleh :

TIDAR

NIM : 195410109

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2025**

HALAMAN PENGESAHAN**IMPLEMENTASI BOOTSTRAP UNTUK MEMBUAT APLIKASI WEB
WISATA DIKOTA PALOPO**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji dan dinyatakan diterima untuk
memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh

Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta, 25 Agustus 2025

Dewan Penguji	NIDN	Tandatangan
1. Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. (Ketua)	0511046702	
2. Edi Iskandar, S.T. M.cs. (Sekretaris)	0514077501	
3. Erna Hudianti Pujiarini, S.Si., M.Si. (Anggota)	0528097101	

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika


Dini Fakta Sari, S.T., M.T.
NIDN : 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Tugas Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Agustus 2025



TIDAR

NIM : 195410109

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, Yang Maha Esa, Maha Pengasih dan Maha Penyayang, atas kesehatan, rahmat, dan petunjuk-Nya yang tak terhingga. Dengan penuh kerendahan hati penulis mengucapkan terimakasih kepada-Nya karena telah memberikan kesempatan berharga untuk menyelesaikan skripsi ini sebagai langkah menuju gelar Sarjana. Shalawat serta salam tak terhingga penulis curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang telah membimbing umat menuju jalan pencerahan.

Selesainya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang sudah memberikan rahmat dan hidayah-nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Keluarga Besar tercinta terutama Orang Tua penulis, Bapak Abd Aris Ali Patong dan Ibu Nurhayati serta Kakak dan Adik Taufik Famili, Jaya Famili, Trisno Famili, Tiar dan Riya yang telah menjadi sumber inspirasi, penyemangat dan tujuan atas pencapaian ini menjadi nyata
3. Dosen Pembimbing penulis, yang selalu memberikan arahan, nasihat yang berharga, serta kesabaran yang luar biasa selama membimbing pengerjaan skripsi ini.
4. Terima kasih juga kepada Kurnia Utari P. Terimakasih telah kebersamaan penulis pada hari-hari yang tidak mudah selama proses pengerjaan skripsi ini. Terimakasih juga atas segala motivasi yang diberikan kepada penulis.
5. Kepada teman seperjuangan, teman-teman TI-3 Informatika 2019, Dita Widianti. Terimakasih telah berprogres seiringan dengan penulis baik selama masa perkuliahan ataupun proses penyusunan skripsi.

PRAKATA

Puji Syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul yang penulis ajukan yaitu “Perencanaan Dan Prototyping Pada Aplikasi Web Wisata Menggunakan Bootstrap”.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., Ph.D., selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Informatika di Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Bapak Edi Iskandar, S.T., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing skripsi yang telah banyak membantu serta memberikan pengarahan, saran dan motivasi.
4. Bapak Rikkie Kartadie, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Akademik
5. Ibu Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom. Dan Ibu Erna Hudianti P., S.Si, M.Si. selaku Dosen Penguji.
6. Seluruh dosen, pegawai dan karyawan di Universitas Teknologi Digital Indonesia (UTDI).
7. Kedua orang tua saya Bapak Abd Aris Ali Patong dan Ibu Nurhayati yang selalu melangitkan doa-doa baik dan dukungan serta motivasi tanpa henti.
8. Teman – teman Mahasiswa Universitas Teknologi Digital Indonesia yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu hingga selesainya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan penelitian ini banyak kekurangan

dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan dan saran yang membangun dari semua pihak. Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi rekan-rekan mahasiswa dan para pembaca sekalian.

Yogyakarta, 25 Agustus 2025

Penulis,



Tidar

NIM : 195410109

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori.....	11

2.2.1 Bootstrap	11
2.2.2 Web	11
2.2.3 PHP	11
2.2.4 MYSQL.....	12
BAB III METODE PENELITIAN.....	13
3.1 Bahan dan Data	13
3.1.1 Bahan	13
3.1.2 Data	13
3.2 Analisis dan Rancangan Sistem	14
3.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem	14
3.3 DAD (Diagram Alir Data)	16
3.3.1 DAD level 0	16
3.3.2 DAD level 1	17
3.4 Kamus Data	18
3.4.1 Data Admin	18
3.4.2 Data Pengunjung	19
3.4.3 Data Wisata	19
3.4.4 Data Deskripsi	20
3.4.5 Data Galeri	21
3.4.6 Data Kategori	21
3.5 Relasi Antar Tabel.....	22
3.6 Rancangan Desain Sistem	22
3.6.1 Halaman Login.....	22
3.6.2 Halaman Dashboard Pengunjung	23

3.6.3 Halaman Home Admin	24
3.6.4 Halaman Deksripsi	25
3.6.5 Halaman Galeri	25
3.6.6 Halaman Tambah Data Galeri.....	26
3.6.7 Halaman Wisata	26
3.6.8 Halaman Tambah Data Wisata.....	27
3.6.9 Halaman Kategori	28
3.6.10 Halaman Tambah Data Kategori.....	28
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	30
4.1 Implemen tasi dan Uji Coba Sistem.....	30
4.1.1 Implementasi koneksi Basis Data	30
4.1.2 Implementasi Pengaturan Akun Pengguna (Admin).....	31
4.1.3 Implementasi Proses Autentikasi Login Admin	33
4.1.4 Dashboard Pengunjung	37
4.1.5 Implementasi Tampilan Dahsboard Admin	40
4.1.6 Implementasi Halaman Deskripsi Sistem	44
4.1.7 Implementasi Fitur Galeri Foto Wisata.....	48
4.1.8 Implementasi Fitur Penambahan Data Galeri	50
4.1.9 Implementasi Fitur Pengubahan Data Galeri	53
4.1.10 Implementasi Fitur Penghapusan Data Galeri	56
4.1.11 Implementasi Tampilan Data Wisata	57
4.1.12 Implementasi Penambahan Data Wisata.....	60
4.1.13 Implementasi Fitur Edit Wisata	62
4.1.14 Implementasi Fitur Hapus Data Wisata	66
4.1.15 Implementasi Fitur Manajemen Kategori Wisata	66

4.1.16 Implementasi Penambahan Data Kategori Wisata.....	68
4.1.17 Implementasi Pengubahan Data Kategori Wisata.....	70
4.1.18 Implementasi Penghapusan Data Kategori Wisata	72
4.2 Pembahasan Sistem.....	73
4.2.1 Halaman Login.....	73
4.2.2 Halaman Home.....	74
4.2.3 Halaman Wisata	74
4.2.4 Halaman Tambah Data Wisata.....	75
4.2.5 Halaman Edit Data Wisata.....	76
4.2.6 Halaman Galeri	77
4.2.7 Halaman Tambah Data Galeri.....	78
4.2.8 Halaman Edit Data Galeri	79
4.2.9 Halaman Kategori	80
4.2.10 Halaman Tambah Data Kategori.....	80
4.2.11 Halaman Edit Data Kategori	81
4.2.12 Halaman Deskripsi	81
4.2.13 Halaman Dashboard Pengunjung.....	82
4.2.14 Halaman Wisata Pengunjung	83
4.2.15 Halaman Galeri Pengunjung	84
4.2.16 Halaman Kategori Pengunjung	85
BAB V PENUTUP.....	86
5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA	88

LAMPIRAN.....	90
---------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 DAD level 0	16
Gambar 3.2 DAD level 1	17
Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel.....	22
Gambar 3.4 Halaman Login.....	23
Gambar 3.6 Halaman Dashboard Pengunjung	24
Gambar 3.7 Halaman Home.....	24
Gambar 3.8 Halaman Deskripsi	25
Gambar 3.9 Halaman Galeri	25
Gambar 3.10 Halaman Tambah Data Galeri.....	26
Gambar 3.11 Halaman Wisata	27
Gambar 3.12 Halaman Tambah Data Wisata.....	27
Gambar 3.13 Halaman Kategori	28
Gambar 4.1 Kode Program Koneksi Database	30
Gambar 4.2 Kode Program User.....	32
Gambar 4.3 Kode Program Cek Login	36
Gambar 4.4 Kode Program Dashboard Pengunjung	40
Gambar 4.5 Kode Program Home.....	44
Gambar 4.6 Kode Program Deskripsi	47
Gambar 4.7 Kode Program Galeri	49
Gambar 4.8 Kode Program Tambah Galeri	52
Gambar 4.9 Kode Program Edit Galeri.....	55
Gambar 4.10 Kode Program Hapus Galeri	56
Gambar 4.11 Kode Program Wisata	59
Gambar 4.12 Kode Program Tambah Wisata	62
Gambar 4.13 Kode Program Edit Wisata.....	65
Gambar 4.14 Kode Program Hapus Wisata	66
Gambar 4.15 Kode Program Kategori	68
Gambar 4.16 Kode Program Tambah Kategori	69

Gambar 4.17 Kode Program Edit Kategori.....	71
Gambar 4.18 Kode Program Hapus Kategori	72
Gambar 4.19 Halaman Login Admin.....	73
Gambar 4.20 Halaman Home.....	74
Gambar 4.21 Halaman Wisata	75
Gambar 4.22 Halaman Tambah Data Wisata.....	76
Gambar 4.23 Halaman Edit Data Wisata	77
Gambar 4.24 Halaman Galeri	78
Gambar 4.25 Halaman Tambah Data Galeri.....	79
Gambar 4.26 Halaman Edit Data Galeri	79
Gambar 4.27 Halaman Kategori	80
Gambar 4.28 Halaman Tambah Data Kategori.....	81
Gambar 4.29 Halaman Edit Data Kategori	81
Gambar 4.30 Halaman Deskripsi	82
Gambar 4.31 Halaman Dashboard Pengunjung.....	83
Gambar 4.32 Halaman Wisata Pengunjung	84
Gambar 4.33 Halaman Galeri Pengunjung	84
Gambar 4.34 Halaman Kategori Pengunjung	85

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	8
Tabel 3.1 Kebutuhan <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	15
Tabel 3.2 Data Admin	18
Tabel 3.3 Data Pengunjung	19
Tabel 3.4 Data Wisata	19
Tabel 3.5 Data Deskripsi	20
Tabel 3.6 Data Galeri	21
Tabel 3.7 Data Kategori	21

INTISARI

Pada Aplikasi Web Wisata Menggunakan Bootstrap. Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan signifikan dalam cara masyarakat memperoleh dan menyebarkan informasi, termasuk di sektor pariwisata. Pengelolaan informasi destinasi wisata yang sebelumnya manual kini dapat ditingkatkan dengan menerapkan sistem informasi berbasis web. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi web pariwisata menggunakan pendekatan prototipe menggunakan kerangka kerja Bootstrap. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL dan dirancang untuk memudahkan administrator dalam mengelola informasi pariwisata seperti data destinasi, galeri foto, kategori, dan deskripsi.

Proses pengembangan sistem meliputi analisis kebutuhan, perancangan diagram kasus penggunaan, perancangan diagram kelas, serta implementasi dan pengujian sistem. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem secara efektif menjalankan fungsinya, meliputi login admin, pengelolaan data pariwisata, unggah galeri, dan pengelompokan destinasi berdasarkan kategori. Kerangka kerja Bootstrap telah terbukti mendukung antarmuka pengguna yang responsif dan ramah seluler. Sistem ini juga dilengkapi dengan notifikasi umpan balik melalui peringatan untuk memberikan informasi interaktif kepada pengguna.

Aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengelola destinasi wisata dalam menyajikan informasi secara efisien dan menarik, serta menjadi referensi untuk pengembangan sistem informasi pariwisata berbasis web di masa mendatang. Dengan memanfaatkan teknologi yang ada, sistem ini dapat meningkatkan daya saing pariwisata daerah dan promosi digital.

Kata Kunci : *Pariwisata, Aplikasi Berbasis Web, Bootstrap, PHP, MySQL*

ABSTRACT

On the Web-Based Tourism Application Using Bootstrap. The development of information technology has brought significant changes in the way people acquire and disseminate information, including in the tourism sector. The management of tourism destination information, which was previously conducted manually, can now be improved by implementing a web-based information system. This study aims to design and develop a tourism web application using a prototype approach with the Bootstrap framework. The application is built using the PHP programming language and a MySQL database, and is designed to facilitate administrators in managing tourism-related information such as destination data, photo galleries, categories, and descriptions.

The system development process includes requirement analysis, use case diagram design, class diagram design, as well as system implementation and testing. The implementation results indicate that the system effectively performs its functions, including admin login, tourism data management, gallery uploads, and destination categorization. The Bootstrap framework has proven to support a responsive and mobile-friendly user interface. The system is also equipped with feedback notifications through alerts to provide interactive information to users.

This application is expected to assist tourism managers in presenting information efficiently and attractively, as well as serve as a reference for the future development of web-based tourism information systems. By utilizing existing technology, the system can enhance the competitiveness of regional tourism and support digital promotion.

Keywords : *Tourism, Web-Based Applications, Bootstrap, PHP, MySQL*