

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA PENCARIAN

WISATA (KULINER DAN OLEH-OLEH) DI KOTA MEDAN

MENGGUNAKAN PERHITUNGAN HAVERSINE



KURNIA ALHAFIS BANGUN

195410182

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA PENCARIAN

WISATA (KULINER DAN OLEH-OLEH) DI KOTA MEDAN

MENGGUNAKAN PERHITUNGAN HAVERSINE

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu



KURNIA ALHAFIS BANGUN

195410182

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

UJIAN TUGAS AKHIR

Judul : IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA
PENCARIAN WISATA (KULINER DAN OLEH -
OLEH) DI KOTA MEDAN MENGGUNAKAN
PERHITUNGAN HAVERSINE

Nama : Kurnia Alhafis Bangun

NIM : 195410182

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Genap

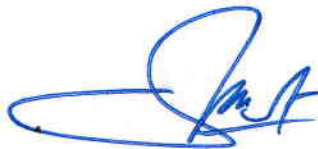
Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Tugas

Akhir

Yogyakarta, 25 Juli 2025

Dosen Pembimbing,



Ir. M. Guntara, M.T.
NIDN: 0509066101

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI FRAMEWORK LARAVEL PADA PENCARIAN WISATA (KULINER DAN OLEH-OLEH) DI KOTA MEDAN MENGUNAKAN PERHITUNGAN HAVERSINE

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Tugas Akhir dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Yogyakarta, 25 Juli 2025

Dewan Penguji

- | | NIDN |
|---|------------|
| 1. Febri Nova Lenti, S.Si., M.T. | 0505027101 |
| 2. Ir. M. Guntara, M.T. | 0509066101 |
| 3. Thomas Edyson Tarigan, S.Kom., M.Cs. | 0023107402 |

Tandatangan



Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika



Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

NINDN : 0509066101

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Juli 2025



Kurnia Alhafis Bangus

NIM : 195410182

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya tulis ini saya persembahkan kepada :

Bapak, Ibu, Kakak dan seluruh keluarga yang selalu mendoakan saya, selalu memberi nasihat dan semangat agar saya diberi kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan karya tulis ini.

Teman-teman yang selalu mendukung saya dan selalu memberi semangat serta nasihat.

MOTTO

“Kerja keras,tekun,disiplin,bertanggung jawab dan di barengi dengan doa dan usaha akan menghasilkan sesuatu yang maksimal, proses tidak akan menghinati hasil”

PRAKATA

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir .Dalam Penulisan ini saya mendapat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan kali ini saya ucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si, M.Kom., Ph.D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
2. Bapak Dr. Bambang Purnomosidi DP, S. E. Akt., S. Kom., MMSI. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Ir. M. Guntara, M.T.. yang sudah membimbing dalam membuat karya tulis ini.
5. M.Cs. yang sudah membimbing dalam membuat karya tulis ini.
6. Bapak dan Ibu dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta yang sudah mengajar dan memberikan ilmunya baik di dalam maupun di luar kampus.
7. Orang tua dan keluarga yang telah mendoakan dan memberikan dukungan baik secara moral maupun materi.
8. Sahabat yang telah meluangkan waktu untuk berbagi wawasan dan ilmunya.

Disadari bahwa dalam karya tulis ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari segala pihak sangat dibutuhkan. Semoga karya tulis ini bermanfaat dan dapat memberi inspirasi terhadap pembaca.

Yogyakarta, 25 Juli 2025

Kurnia Alhafis Bangun

DAFTAR ISI

	Halaman
TUGAS AKHIR.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	7
2.2.1 Wisata	7
2.2.2 LeafLet Maps.....	8
2.2.3 Geographic Information System.....	8
2.2.4 Longitude Dan Latitude	8
2.2.4 PHP	9
2.2.5 Mysql	10

2.2.6 Framework Laravel.....	10
2.2.7 Haversine	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	12
3.1 Analisis Sistem	12
3.2 Analisis Kebutuhan	12
3.2.1 Pengguna Sistem.....	12
3.2.1 Kebutuhan Input	12
3.2.3 Kebutuhan Output.....	13
3.2.4 Perangkat Keras	13
3.2.5 Perangkat Lunak	13
3.3 Prosedur dan Pengumpulan Data	13
3.4 Analisis Dan Perancangan Sistem.....	13
3.4.1 Konsep Model View Controller (MVC)	14
3.4.2 Use Case	15
3.4.3 Class Diagram.....	16
3.4.4 Activity Diagram	18
3.4.5 Relasi Tabel	22
3.5 Perancangan Antar Muka.....	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	32
4.1 Implementasi Sistem	32
4.1.1 Koneksi Database	32
4.1.2 Routes	33
4.1.3 Model Wisata.....	34
4.1.4 Controller Wisata.....	35
4.1.5 View Tambah Data Wisata.....	38
4.1.6 View Lihat Data Wisata	40
4.1.7 View Edit Data Wisata	41
4.2 Pembahasan Sistem	44
4.2.1 Login Admin	44
4.2.2 Home Admin	45
4.2.3 Tambah Data Admin	45

4.2.4 Lihat Data Admin	46
4.2.5 Tambah Data Jenis Wisata	46
4.2.6 Lihat Data Jenis Wisata	46
4.2.7 Tambah Data Wisata	47
4.2.8 Lihat Data Wisata	47
4.2.9 Tambah Data Fasilitas	48
4.2.10 Lihat Data Fasilitas	48
4.2.11 Home Pengunjung	49
4.2.12 Daftar Wisata	49
4.2.13 Detail Wisata	50
BAB V PENUTUP	51
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Konsep Model View Controller (MVC).....	15
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	16
Gambar 3.3 Rancangan Class Diagram	17
Gambar 3.4 Activity Diagram Jenis Wisata	17
Gambar 3.5 Activity Diagram Wisata	17
Gambar 3.6 Activity Diagram Fasilitas	20
Gambar 3.7 Activity Diagram Melihat Jarak....	21
Gambar 3.8 Rancangan Relasi Antar Table.....	22
Gambar 3.9 Rancangan Input Login Admin	25
Gambar 3.10 Rancangan Home Admin	26
Gambar 3.11 Rancangan Tambah Admin	26
Gambar 3.12 Rancangan Lihat Admin.....	27
Gambar 3.13 Rancangan Tambah Data Jenis Wisata	27
Gambar 3.14 Rancangan Lihat Data Jenis Wisata.....	28
Gambar 3.15 Rancangan Tambah Data Wisata	28
Gambar 3.16 Rancangan Lihat Data Wisata.....	29
Gambar 3.17 Rancangan Tambah Fasilitas	29
Gambar 3.19 Rancangan Lihat Data Fasilitas.....	30
Gambar 3.20 Rancangan Home Pengunjung.....	30
Gambar 3.21 Rancangan Lihat Data Detail Wisata.....	31
Gambar 3.22 Rancangan Lihat Detail Peta.....	31
Gambar 4.1 Koneksi Database	32
Gambar 4.2 Routes.....	34
Gambar 4.3 Model Wisata	34
Gambar 4.4 Controller Wisata	38
Gambar 4.5 View Tambah Data Wisata	40
Gambar 4.6 View Lihat Data Wisata.....	41
Gambar 4.7 View Edit Data Wisata.....	43

Gambar 4.8 Login Admin	44
Gambar 4.9 Home Admin.....	45
Gambar 4.10 Tambah Data Admin	45
Gambar 4.11 Lihat Data Admin.....	46
Gambar 4.12 Tambah Data Jenis Wisata.....	46
Gambar 4.13 Lihat Data Jenis Wisata	46
Gambar 4.14 Tambah Data Wisata	47
Gambar 4.15 Lihat Data Wisata.....	47
Gambar 4.16 Tambah Data Fasilitas.....	48
Gambar 4.17 Lihat Data Fasilitas	48
Gambar 4.18 Home Pengunjung.....	49
Gambar 4.19 Daftar Wisata.....	49
Gambar 4.20 Detail Wisata.....	50

DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1 Tabel Tinjauan Pustaka	6
Tabel 3.1 Struktur Tabel Admin	23
Tabel 3.2 Struktur Tabel Jenis Wisata	23
Tabel 3.3 Struktur Tabel Wisata	24
Tabel 3.4 Struktur Tabel fasilitas	24

INTISARI

Indonesia memiliki banyak sekali tempat tujuan wisata mulai dari. Wisata oleh-oleh dan kuliner, maupun yang lainnya. Salah satu tempat wisata dalam negeri yaitu Kota Medan. Kota Medan sendiri memiliki wisata yang cukup lengkap. Dari mulai wisata oleh-oleh khas medan dan kuliner khas medan, semua nya tersedia di medan.

Dengan perkembangan teknologi informasi tentang letak wisata pada kota medan, pembuatan pemetaan wisata oleh-oleh dan kuliner kota Medan dengan Bahasa Pemrograman PHP menggunakan *Framework Laravel* dengan perhitungan haversine (jarak lokasi yang dituju) *leafLet* untuk menentukan lokasi .

Dalam sistem ini menghasilkan visualisasi peta dari lokasi wisata dan deskripsi singkat, pemilihan rute yang digunakan untuk menuju lokasi, sehingga pengunjung wisata kota Medan dapat mengetahui informasi wisata dan jarak nya .

Kata kunci : *Haversine, Laravel, leafLet, Wisata, Web*

ABSTRACT

Indonesia has a wealth of tourist destinations, from souvenirs to culinary delights to more. One such destination is Medan. Medan boasts a comprehensive selection of tourist attractions, from souvenirs to culinary delights.

With the advancement of information technology, Medan's tourist destinations have been mapped Language PHP using the Laravel framework, incorporating haversine calculations (distances to destinations) and LeafLet to determine locations.

This system generates map visualizations of tourist locations, along with brief descriptions and route selection, allowing visitors to access Medan's attractions and distances.

Keyword: *Haversine, Laravel, leafLet, Tour, Web*