

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

**APLIKASI PENJUALAN TIKET TEMPAT WISATA MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEB**



YOSEPHO HULU

NIM : 215410125

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

TUGAS AKHIR
SKEMA SKRIPSI

APLIKASI PENJUALAN TIKET TEMPAT WISATA MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEB

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada



Program Sarjana
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta

Disusun Oleh

YOSEPO HULU

NIM : 215410125

PROGRAM STUDI NAMA PROGRAM STUDI
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2025

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR

Judul : APLIKASI PENJUALAN TIKET TEMPAT WISATA
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
BERBASIS WEB

Nama : YOSEPHO HULU

NIM : 215410125

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan
di hadapan Dewan Penguji Tugas Akhir

Yogyakarta, 7 Juli 2025

Dosen Pembimbing,



Dr. L.N. Harnaningrum, S.Si.,M.T.
NIDN: 0513057101

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PENJUALAN TIKET TEMPAT WISATA MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS WEB

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji dan dinyatakan diterima untuk
memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh

Gelar Sarjana Komputer

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta, 7 Juli 2025

Dewan Penguji

NIDN

Tandatangan

1. Edi Iskandar, S.T., M.Cs.

0514077501

2. Dr. L.N. Harnaningrum, S.Si., M.T.

0513057101

3. Agung Budi Prasetyo, S. Kom., M.Kom.

0003087106

Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika

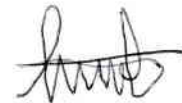

Dimi Fakta Sari, S.T., M.T.

NIDN : 0521047401

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Tugas Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,



Yosepho Hulu

NIM: 215410125

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala Puji Syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas izinNya penulis dapat menyelesaikan penyusunan naskah skripsi ini, Saya juga berterimakasih kepada:

1. Keluarga khusus kepada kedua orang tua saya yang selalu memberikan dukungan serta Doanya hingga saat ini
2. Dr. L.N. Harnaningrum, S.Si., M.T. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan, waktu, dan ilmunya kepada penulis dalam menyelesaikan naskah skripsi ini.
3. Para dosen penguji yang telah memberikan masukan dan arahan
4. Seluruh dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia.
5. Terimakasih kepada teman-teman yang selalu memberikan dukungan dalam pengerjaan naskah ini..

HALAMAN MOTTO

“Apapun yang terjadi pulanglah sebagai sarjana.”

-Penulis-

“Bersukacitalah dalam pengharapan, sabarlah dalam kesesakan, dan bertekun dalam doa.”

-Roma 12:12 TB-

PRAKATA

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, Penulis panjatkan terimakasih untuk segala rahmat dan berkat karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini guna memenuhi satu persyaratan dalam mencapai Gelar Sarjana Komputer Di Universitas Teknologi Digital Indonesia. Dalam Penulisan ini penulis mendapat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan kali ini saya ucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Ibu Sri Rejeki, S.Si., M.kom., Ph.D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T. selaku ketua kaprodi mahasiswa informatika, Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Ibu Dr. L.N. Harnaningrum, S.Si., M.T. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan, waktu, dan ilmunya kepada penulis dalam menyelesaikan naskah skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
6. Orang tua dan keluarga yang telah mendoakan dan memberikan Dukungan.
7. Terimakasih kepada teman-teman yang selalu memberikan dukungan dalam pengerjaan naskah ini.

Disadari bahwa dalam penulisan karya ini masih banyak terdapat kekurangan. Oleh karena itu ,kritik dan saran yang membangun dari segala pihak sangat dibutuhkan. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca sebagai pengetahuan guna penyusunan skripsi selanjutnya.

Yogyakarta, 7 Juli 2025

YOSEPHO HULU.

DAFTAR ISI

	Halaman
TUGAS AKHIR	i
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN SURAT KETERANGAN TELAH MELAKUKAN REVISI.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Danau Toba	9
2.2.2 Framework Laravel	10
2.2.3 PHP	10
2.2.4 MySQL	10
2.2.5 UML (Unified Modeling Language)	11

2.2.6 Midtrans	11
BAB III METODE PENELITIAN.....	12
3.1 Bahan / Data	12
3.1.1 Pengguna Sistem	12
3.1.2 Kebutuhan Input	12
3.1.3 Kebutuhan Output	13
3.2 Peralatan	13
3.2.1 Perangkat Keras	13
3.2.2 Perangkat Lunak	14
3.3 Prosedur dan Pengumpulan Data	14
3.4.1 Proses Penggunaan Midtrans Dan Master Card	15
3.4.2 Use Case	15
3.4.3 Class Diagram	16
3.4.5 Activity Diagram	17
3.4.5 Relasi Tabel	21
3.5 Perancangan Antar Muka.....	25
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	32
4.1 Implementasi Sistem	32
4.2 Pembahasan Sistem	44
4.3 Pengujian Sistem	56
BAB V PENUTUP.....	64
5.1 Simpulan.....	64
5.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Rancangan Use Case Diagram.....	16
Gambar 3.2 Rancangan Class Diagram	16
Gambar 3.3 Activity Diagram Pengelolaan Jenis Hari	17
Gambar 3.4 Activity Diagram Pengelolaan Kategori Tiket	18
Gambar 3.5 Activity Diagram Registrasi Member.....	19
Gambar 3.6 Activity Diagram Pesan Tiket	20
Gambar 3.7 Activity Diagram Pembayaran Tiket.....	21
Gambar 3.8 Rancangan Relasi Antar Table.....	22
Gambar 3.9 Rancangan Login Admin	26
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Home Admin	26
Gambar 3.11 Rancangan Tambah Jenis Hari.....	26
Gambar 3.12 Rancangan Lihat Jenis Hari	27
Gambar 3.13 Rancangan Tambah Kategori Tiket	27
Gambar 3.14 Rancangan Lihat Kategori Tiket	27
Gambar 3.15 Rancangan Lihat Data Pesanan.....	28
Gambar 3.16 Rancangan Lihat Detail Tiket	28
Gambar 3.17 Rancangan Laporan Tiket	28
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Awal Pengunjung.....	29
Gambar 3.19 Rancangan Registrasi Pengunjung.....	29
Gambar 3.20 Rancangan Login Pengunjung	30
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Home Pengunjung	30
Gambar 3.22 Rancangan Popup Pilih Tanggal	30
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Masukkan Tiket	31
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Status Bayar Tiket.....	31
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Tiket Saya	31
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Contact Us	31
Gambar 4.1 Koneksi Database.....	32
Gambar 4.2 Routes	34

Gambar 4.3 Model Kategori Tiket	34
Gambar 4.4 Controller Kategori Tiket	36
Gambar 4.5 View Tambah Kategori Tiket	38
Gambar 4.6 View Lihat Kategori Tiket.....	39
Gambar 4.7 View Edit Data Kategori Tiket.....	41
Gambar 4.8 Setting Midtrans	41
Gambar 4.9 Bootstrap.....	41
Gambar 4.10 Instalasi Midtrans.....	41
Gambar 4.11 Controller Midtrans.....	43
Gambar 4.12 Login Admin.....	44
Gambar 4.13 Home Admin	44
Gambar 4.14 Tambah Data Jenis Hari	45
Gambar 4.15 Lihat Data Jenis Hari	45
Gambar 4.16 Update Data Jenis Hari	45
Gambar 4.17 Before Update Data Jenis Hari (Database).....	46
Gambar 4.18 After Update Data Jenis Hari (Database)	46
Gambar 4.19 Tambah Data Kategori Tiket	46
Gambar 4.20 Lihat Data Kategori Tiket.....	46
Gambar 4.21 Update Data Kategori Tiket.....	47
Gambar 4.22 Before Update Data Kategori Tiket.....	47
Gambar 4.23 After Update Data Kategori Tiket	47
Gambar 4.24 Data Pesanan Admin	48
Gambar 4.25 Lihat Data Tiket.....	48
Gambar 4.26 Lihat Data Laporan	49
Gambar 4.27 Halaman Awal Pengunjung	49
Gambar 4.28 Registrasi Pengunjung	50
Gambar 4.29 Login Pengunjung.....	50
Gambar 4.30 Halaman Home Pengunjung.....	51
Gambar 4.31 Pilih Tanggal Tiket	51
Gambar 4.32 Pesan Tiket	51
Gambar 4.33 Status Bayar	52

Gambar 4.34 Status Bayar	52
Gambar 4.35 Midtrans	52
Gambar 4.36 Proses Pembayaran	53
Gambar 4.37 Konfirmasi Ulang Pembayaran	53
Gambar 4.38 Pembayaran Sukses Midtrans	54
Gambar 4.39 Pembayaran Sukses Website	54
Gambar 4.40 Dashboard Midtrans (Daftar Transaksi)	55
Gambar 4.41 Status Bayar Tiket After Bayar Pesanan	55
Gambar 4.42 Contact us	55

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Tinjauan Pustaka.....	8
Tabel 3.1 Pengguna Sistem	12
Tabel 3.2 Struktur Tabel Jenis Hari	22
Tabel 3.3 Struktur Tabel Kategori.....	23
Tabel 3.4 Struktur Tabel Pengguna	24
Tabel 3.5 Struktur Tabel Pesan Tiket.....	24
Tabel 3.6 Struktur Tabel Bayar	25
Tabel 4.1 Pengujian Sistem	56

INTISARI

Promosi dan penjualan tiket secara manual memiliki keterbatasan dalam jangkauan dan efisiensi. Oleh karena itu, diperlukan sebuah platform digital yang dapat mendukung proses pemesanan dan pembayaran tiket secara daring. Penelitian ini mengimplementasikan framework Laravel dalam pengembangan aplikasi pemesanan tiket untuk objek wisata Danau Toba. Laravel dipilih karena mendukung arsitektur Model-View-Controller (MVC) yang memudahkan pengelolaan kode secara terstruktur dan efisien.

Aplikasi ini dibangun dengan sistem pemesanan tiket berbasis web yang terintegrasi dengan Midtrans sebagai payment gateway. Integrasi ini memungkinkan proses transaksi dilakukan secara digital dan aman, tanpa perlu membawa uang tunai. Sistem pembayaran online ini memberikan kemudahan bagi pengunjung, terutama wisatawan dari luar daerah, dalam merencanakan dan memesan tiket wisata secara praktis dan fleksibel.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa penerapan Laravel dan Midtrans berhasil menciptakan sebuah prototipe aplikasi yang mendukung proses pemesanan dan pembayaran tiket Danau Toba secara online. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengelola wisata dalam meningkatkan efisiensi operasional, memperluas promosi secara digital, serta memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi wisatawan dalam mengakses layanan wisata.

Kata kunci : *Laravel, Midtrans, Tiket, Web, Wisata*

ABSTRACT

Manually promoting and selling tourist tickets has limitations in reach and efficiency. Therefore, a digital platform is needed to support the ticket booking and payment process. This research implemented the Laravel framework in developing a ticket booking application for the Lake Toba tourist attraction. Laravel was chosen because it supports the Model-View-Controller (MVC) architecture, facilitating structured and efficient code management.

This application is built with a web-based ticket booking system integrated with

Midtrans as a payment gateway. This integration allows for digital and secure transactions, eliminating the need for cash. This online payment system makes it easier for visitors, especially those from outside the region, to plan and book tourist tickets in a practical and flexible manner.

The results of this research indicate that the implementation of Laravel and Midtrans successfully created an application prototype that supports the online Lake Toba ticket booking and payment process. This application is expected to assist tourism managers in improving operational efficiency, expanding digital promotions, and providing tourists with ease and convenience in accessing tourism services.

Keyword: *Laravel, Midtrans, Tickets, Travel, Web*