

DAFTAR PUSTAKA

- Admin. (2016, Juli 8). *Pengertian database MySQL*. IDMySQL Blogspot. <https://idmysql.blogspot.com/2016/07/pengertian-database-MySQL.html>
- Dewi, N. K. C., Anandita, I. B. G., Atmaja, K. J., & Aditama, P. W. (2018). Rancang bangun aplikasi mobile siska berbasis android. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 1(2), 100-107.
- Emteria GmbH. (n.d.). *History of Android Studio*. emteria. <https://emteria.com/learn/history-android-studio>
- Exabytes Indonesia. (2022, Oktober 26). *Apa itu Flutter? Pengertian, fungsi, kelebihan & kekurangannya*. Exabytes Blog. <https://www.exabytes.co.id/blog/apa-itu-flutter/>
- Fadillah, R. A. (2020). *Belajar bahasa pemrograman Dart* [PDF]. Universitas Komputer Indonesia Repository. <https://repository.unikom.ac.id/68459/1/Belajar%20Bahasa%20Pemrograman%20Dart.pdf>
- Hakim, A. R., Harefa, K., & Widodo, B. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Android Menggunakan Flutter Di Politeknik. *Scan: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 14(3), 27-32.
- IDwebhost. (2023, Januari 25). *VSCode adalah: Pengertian, fungsi, dan cara menggunakannya*. IDwebhost Blog. <https://idwebhost.com/blog/vscode-adalah/>
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2023). *Informasi SNPMB dan UTBK-SNBT*. <https://www.kemdikbud.go.id>
- Kompas.com. (2023, Maret 10). *Apa itu UTBK? Ini Pengertian dan Fungsinya dalam SNBT 2023*. <https://edukasi.kompas.com>
- Lembaga Tes Masuk Perguruan Tinggi. (2022). *Ujian Tulis Berbasis Komputer (UTBK)*. LTMP. <https://ltmpt.ac.id>
- Purwadhika Digital Technology School. (2023, Mei 24). *Figma adalah: Fitur, kegunaan, dan manfaatnya*. Purwadhika Blog. <https://purwadhika.com/blog/figma-adalah-fitur-kegunaan-dan-manfaatnya>
- Rizan, O., & Hamidah, H. (2016). Rancangan Aplikasi Monitoring Kamera CCTV Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android. *Jurnal TI Atma Luhur*, 3(1), 45-52.
- Ruangguru. (2023). *Mengenal UTBK SNBT: Apa, Mengapa, dan Bagaimana Persiapannya*. <https://www.ruangguru.com>

- Sofi, N., & Dharmawan, R. (2022). Perancangan Aplikasi Bengkel Csm Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart). *Jurnal Teknik dan Science*, 1(2), 53-64.
- Sopandi, A., Hannan, A. R., & Khotimah, H. (2024). Perancangan aplikasi mobile menggunakan framework Flutter pada sistem informasi akademik. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 8(3), 304-310.
- Sound of Text. (n.d.). *Sound of Text Indonesia*. <https://soundoftext.cc/id/>
- Takdirillah, R. (2023, Agustus 7). *Urutan versi Android dari awal hingga terbaru*. Dicoding Blog. <https://www.dicoding.com/blog/urutan-versi-android/>
- Zenius Education. (2023). *Panduan Lengkap UTBK SNBT*. <https://www.zenius.net>