

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada masa globalisasi ini sudah sangat berkembang dalam kehidupan manusia setiap hari. Seiring dengan kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang semakin berkembang pesat saat ini, hampir semua aktifitas kehidupan manusia bergantung pada teknologi. Teknologi dapat membantu dalam peningkatan efisiensi kerja bagi kehidupan manusia. Dalam menghadapi era globalisasi saat ini, yang teknologinya semakin canggih dan terus berkembang secara dinamis. Saat ini pemanfaatan teknologi dalam bidang pendidikan di wilayah kabupaten Nagekeo, Nusa Tenggara Timur, tepatnya di Desa Natatoto sangatlah minim, terkhususnya pada penelitian yang penulis ambil yaitu di SDN Nipado.

SDN Nipado adalah salah satu Pendidikan dengan jenjang Sekolah Dasar di Desa Natatoto, Kecamatan Wolowae, Kabupaten Nagekeo, Nusa Tenggara Timur. Dalam menjalankan kegiatannya, SDN Nipado berada di bawah naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Walau pembangunan pelayanan jaringan pada wilayah tersebut sangatlah baik dan pengaksesan internet yang mudah, tetapi untuk pelayanan dari sekolah dalam menggunakan media *online* masih sangat kurang apalagi penyediaan suatu website belum ada di sekolah yaitu seperti dalam penerimaan siswa baru dari tahun ke tahun. Mekanisme pendaftaran calon siswa siswi baru SDN Nipado masih menggunakan sistem manual misalnya dengan penggunaan lembar formulir. Bagi calon siswa baru yang ingin mendaftar atau orang tua/wali dari calon siswa tersebut harus datang ke sekolah untuk mengambil formulir pendaftaran yang telah disediakan dan dibawa pulang. Setelah semua persyaratan yang diberikan oleh pihak sekolah sudah lengkap, maka orang tua/wali harus menghantarkan kembali formulir beserta persyaratan kembali ke sekolah. Pada penelitian ini akan membahas tentang pemanfaatan teknologi web sebagai salah satu layanan pendaftaran dan penerimaan siswa baru dengan tujuan untuk

membantu pihak sekolah dalam memberikan informasi serta layanan pendaftaran siswa baru agar semakin lebih mudah mengolah data siswa.

Berdasarkan masalah di atas, dalam tugas akhir ini akan dikembangkan sebuah sistem pendaftaran *online* yang menggunakan metode *Framework Bootstrap*. Metode ini dapat membantu dalam memaksimalkan pengguna *HTML*, *CSS* dan *JavaScript* di dalam proses pengembangan *website*. *Framework Bootstrap* sendiri memiliki fungsi untuk membuat *Website Responsive* dan *Mobile-first*. *Website Responsive* adalah situs web yang dirancang untuk menyesuaikan tampilannya sesuai dengan berbagai ukuran layar dan perangkat yang digunakan oleh pengguna. Artinya, ketika situs web diakses dari perangkat dengan layar yang berbeda seperti computer desktop, tablet, atau ponsel, tata letak dan elemen situs akan menyesuaikan diri agar tetap terlihat baik dan berfungsi dengan baik.

Mobile-first adalah sebuah pendekatan dalam desain web dimana perhatian utama diberikan pada pengalaman pengguna dari perangkat mobile, seperti ponsel atau tablet, sebelum mempertimbangkan tampilan untuk perangkat dengan layar yang lebih besar, seperti komputer desktop atau laptop. Pendekatan ini muncul sebagai respons terhadap tren pengguna perangkat mobile yang semakin meningkat dalam akses internet. Dalam membangun sebuah website penerimaan siswa baru dibutuhkan kerangka kerja atau *framework* yang tentunya siap digunakan untuk membantu dan mempercepat pekerjaan seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi atau *class* dari awal. Kenapa harus *Bootstrap* karena bisa membantu para programmer membuat website dengan cepat dan mudah. Biasanya memilih penggunaan *Bootstrap* dengan *source code*, karena lebih bebas menyesuaikan gaya dengan proyek yang dikerjakan.

Berdasarkan uraian yang telah dipaparkan pada latar belakang diatas, maka akan di buat “Implementasi Pendaftaran dan Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Menggunakan *Framework Bootstrap* (Studi Kasus : SDN Nipado)”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan yang di hadapi, yaitu bagaimana membuat web pendaftaran dan penerimaan siswa baru menggunakan *Framework Bootstrap*.

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan Rumusan Masalah di atas maka dibuat ruang lingkup sebagai berikut:

1. Membuat implementasi pendaftaran dan penerimaan calon siswa baru
2. Syarat pendaftaran calon siswa baru :
 - a. Ijasah TK
 - b. Akta
 - c. Kartu keluarga
 - d. Umur minimal 7 tahun
3. Kapasitas 30 orang, dan cadangan 10 orang
4. Informasi yang di dapat :
 - a. Informasi fasilitas sekolah
 - b. Informasi siswa yang diterima
 - c. Informasi cadangan siswa
5. Menggunakan Bahasa pemrograman *PHP*, *HTML*, *CSS* dan basis data *MySQL* sebagai database untuk menyimpan data pendaftaran dan informasi lainnya.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan ruang lingkup maka tujuan dari implementasi pendaftaran dan penerimaan siswa baru berbasis web yang dapat membantu pihak sekolah dan orang tua calon siswa secara efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah membantu meningkatkan kualitas dan efisien bagi calon orang tua/wali untuk mendaftar calon siswa baru di SDN Nipado.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan skripsi yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Pada bagian pendahuluan membahas tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan yang akan dilakukan oleh peneliti.

Bab II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori

Pada bab ini menguraikan teori-teori yang relevan dengan penelitian, yang mencakup penjelasan tentang sistem informasi, website, *framework Bootstrap*, teknologi pendukung, serta penelitian-penelitian sebelumnya yang terkait sebagai referensi.

Bab III Metode Penelitian

Pada bagian ini menjelaskan metode penelitian yang digunakan untuk mencapai tujuan penelitian, mulai dari pengumpulan data, metode pengembangan sistem, serta tahapan perancangan sistem.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bagian ini menjelaskan secara detail mengenai perancangan dan implementasi sistem pendaftaran berbasis web, mulai dari desain antar muka, alur sistem, hingga implementasi teknis menggunakan *framework Bootstrap*.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Pada bagian kesimpulan dan saran ini akan diberikan kesimpulan penelitian sesuai dengan hasil yang telah di temukan dari pembahasan sistem yang telah di buat serta saran yang di harapkan berguna bagi pengelola SDN Nipado.