

**TUGAS AKHIR
SKEMA SKRIPSI**

**APLIKASI PENILAIAN TEMPAT WISATA BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
(STUDI KASUS : TAMAN LAUT 17 PULAU RIUNG)**



**MARIA DOMINIKA MEME
NIM : 215410112**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2025**

**TUGAS AKHIR
SKEMA SKRIPSI**

**APLIKASI PENILAIAN TEMPAT WISATA BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
(STUDI KASUS : TAMAN LAUT 17 PULAU RIUNG)**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada

**Program Sarjana
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia**

**Disusun Oleh
MARIA DOMINIKA MEME
NIM : 215410112**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR

Judul : Aplikasi Penilaian Tempat Wisata Berbasis Web
Menggunakan Framework Laravel
Nama : Maria Dominika Meme
NIM : 215410112
Program Studi : Informatika
Program : Sarjana
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan
di hadapan Dewan Penguji Tugas Akhir

Yogyakarta, 17 Juli 2025

Dosen Pembimbing,



Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN: 0511046702

HALAMAN PENGESAHAN
APLIKASI PENILAIAN TEMPAT WISATA BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
(STUDI KASUS : TAMAN LAUT 17 PULAU RIUNG)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji dan dinyatakan diterima untuk
memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh

Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta, (17 Juli 2025)

Dewan Penguji

1. Danny Kriestanto, S.Kom., M.Eng.

2. Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom.

3. Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs.

NIDN

0503068002

0511046702

0516088701

Tandatangan







Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika


Dini Fakta Sari, S.T., M.T.
NIDN : 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Tugas Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, (14 Juli 2025)



Maria Dominika Meme
NIM: 215410112

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur serta terima kasih kepada Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan naskah Tugas Akhir ini yang berjudul “Aplikasi Penilaian Tempat Wisata Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel*” dengan baik.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis mendapatkan banyak dorongan, saran dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan penuh rasa hormat penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua saya, Bapak Marselus Mere dan Ibu Bertha Bae yang selalu memberikan dukungan dan doanya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kakak dan adik tercinta, Katarina Deko, Paulinus Jefriyanto Keo dan Emanuel Dolo yang selalu memberi semangat dan menjadi tempat berkeluh kesa, yang selalu ada dalam suka maupun duka selama penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Teman yang selalu membantu penyusunan Tugas Akhir, Rahmi Wardhani. Terima kasih untuk bantuannya.
4. Teman-teman KMK yang telah memberikan dukungan dan semangat, serta kebersamaan yang berarti selama di Organisasi yang sudah seperti keluarga penulis sendiri.
5. Yang terakhir, teman-teman LEKESORO yang senantiasa mendukung dan membantu penulis selama mengerjakan Tugas Akhir ini.

PRAKATA

Puji Syukur serta terima kasih kepada Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan naskah Tugas Akhir ini yang berjudul “Aplikasi Penilaian Tempat Wisata Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel*” dengan baik. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Strata 1 (S1) di Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis tidak terlepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini izinkan penulis mengucapkan terima kasih yang berlimpah kepada :

1. Ibu Sri Redjeki, S.Si., M.Kom., Ph. D., selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Ibu Dr. L. N. Hananingrum, S.Si., MT., selaku Wakil Rektor Bidang Akademik dan Kemanusiaan Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Bapak Dr. Bambang Purnomosidi DP, S.Kom, Akt. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi di Universitas Teknologi Digital Indonesia.
4. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T., Dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Dan Sekretaris Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia.
5. Indra Yatini Buryadi, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang dengan penuh sabar telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir.
6. Seluruh Dosen dan staf karyawan Universitas Teknologi Digital Indonesia yang banyak memberi bantuan serta dukungan selama penulis menempuh

studi dan menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir di Universitas Teknologi Digital Indonesia.

7. Kedua orang tua penulis yang selalu mendukung penulis selama penulisan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa di dalam skripsi ini masih banyak kekurangan kesalahan, untuk itu penulis mengucapkan mohon maaf yang sebesar-besarnya dan penulis juga sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya kedepan lebih baik. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Yogyakarta, 13 Juli 2025

Maria Dominika Meme

MOTTO

"Segala sesuatu dapat kutanggung di dalam Dia yang memberi kekuatan kepadaku."

-Filipi 4:13-

“Jangan katakan tidak bisa sebelum mencoba, jatuh itu biasa, bangkit itu luar biasa”

-Penulis-

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	i
TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
PRAKATA.....	vii
MOTTO	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	8
BAB III METODE PENELITIAN.....	13
3.1 Bahan/ Data	13
3.3 Prosedur dan Pengumpulan Data	14
3.4 Analisis dan Rancangan Sistem	14
3.5 Rancangan Desain Sistem.....	28
3.5.1 Desain Halaman Login Admin	28
3.5.2 Desain Halaman Utama	28
3.5.3 Desain Halaman Beranda.....	29

3.5.5 Desain Halaman Dashboard.....	30
3.5.6 Desain Halaman Admin Mengelola Objek Wisata.....	30
3.5.7 Desain Halaman admin mengelola Galeri Wisata.....	31
3.5.8 Desain Halaman admin mengelola Penilaian dan komentar Pengunjung	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Implementasi dan Uji Coba Sistem.....	32
4.1.1 Koneksi Database	32
4.1.2 Model.....	32
4.1.3 View.....	33
4.1.5 Route.....	40
4.2 Pembahasan	41
4.2.1 Halaman Utama	42
4.2.2 Halaman Beranda.....	42
4.2.3 Halaman Objek Wisata	43
4.2.4 Halaman Galeri	43
4.2.5 Halaman Lokasi Wisata	44
4.2.6 Halaman Kontak Kami	44
4.2.7 Halaman rating Pengunjung.....	45
BAB V PENUTUP.....	50
DAFTAR PUSTAKA	51
1. Koneksi Database	52
2. Menampilkan Halaman Kelola Admin	52
3. Menampilkan Halaman Utama	53
4.1.4 Login Admin.....	57
5. Input Data Wisata	57
6. Input Data Riview	58
7. Input Maps	59
8. Input Data Galeri	60
4.1.9 Route.....	61
CARA MENJALANKAN PROGRAM	63
1. Halaman Utama.....	63
2. Halaman Beranda	63
3. Halaman Objek Wisata	64

4. Halaman Galeri	64
5. Halaman Lokasi Wisata	64
6. Halaman Kontak Kami	65
7. Halaman rating Pengunjung.....	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use Case Diagram.....	15
Gambar 3.2 Diagram Activity Login Admin	16
Gambar 3.3 Diagram Activity Admin Mengelola Objek Wisata.....	16
Gambar 3.4 Diagram Activity Admin Mengelola Lokasi Wisata.....	17
Gambar 3.5 Diagram Activity Admin Mengelola Galeri wisata	17
Gambar 3.6 Diagram Activity Admin Mengelola Penilaian Pengunjung.....	18
Gambar 3.7 Diagram Activity Objek Pengunjung.....	19
Gambar 3. 9 Diagram Activity Penilaian Pengunjung	19
Gambar 3.10 Diagram Activity Komentar Pengunjung.....	20
Gambar 3.11 Sequence Diagram Login Admin.....	21
Gambar 3.12 Sequence Diagram Admin Mengelola Objek Wisata.....	21
Gambar 3.13 Sequence Diagram Admin Mengelola Penilaian.....	22
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Objek Wisata.....	22
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Penilaian Pengunjung.....	23
Gambar 3. 16 Relasi Tabel.....	23
Gambar 3. 17 Desain Halaman Logo Admin.....	28
Gambar 3. 18 Desain Halaman Utama.....	29
Gambar 3. 19 Desain Halaman Beranda.....	29
Gambar 3.20 Desain Halaman Menu Objek Wisata	30
Gambar 3. 21 desain Halaman Dashboard.....	30
Gambar 3. 22 Desain Halaman Admin Mengelola Objek Wisata	30
Gambar 3. 23 Desain Halaman Admin Mengelola Galeri Wisata	31
Gambar 3. 24 Desain Halaman Dan Komentar Pengunjung.....	31
Gambar 4. 1 Koneksi Database.....	32
Gambar 4. 2 Menampilkan Halaman Kelola Admin	33
Gambar 4.3 Menampilkan Halaman Utama	33
Gambar 4. 4 Login Admin	35
Gambar 4. 5 Halaman Input Data Wisata	36
Gambar 4.6 Input Data Riview	39
Gambar 4. 7 Input Maps	40
Gambar 4. 8 Input Galeri	40
Gambar 4.9 Route	41
Gambar 4.10 Halaman Utama.....	42
Gambar 4.11 Halaman Beranda.....	43
Gambar 4. 12 Halaman Objek Wisata	43
Gambar 4. 13 Halaman Galeri	44
Gambar 4. 14 Halaman Lokasi Wisata	44
Gambar 4. 15 Halaman Kontak Kami.....	44
Gambar 4. 16 Halaman Rating Pengunjung.....	45

Gambar 4. 17 Halaman Riview Keseluruhan.....	45
Gambar 4. 18 Halaman Login Admin.....	46
Gambar 4. 19 Halaman Dashboard Admin.....	46
Gambar 4. 20 Halaman Admin Mengelola Objek Wisata	47
Gambar 4. 21 Halaman Admin Mengelola rekap Rating Pengunjung.....	48
Gambar 4. 22 Halaman Admin Mengelola Galeri	48

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Tinjauan Pustaka	6
Tabel 3. 1 Struktur Tabel Users	24
Tabel 3.2 Struktur Tabel Wisata	25
Tabel 3.3 Struktur Tabel Data beranda	26
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Riview.....	26
Tabel 3.6 Struktur Tabel Kontak.....	27
Tabel 3.7 struktur Tabel Galeri	28
Tabel 3.7 struktur Tabel pengujian sistem	28

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah Aplikasi penilaian tempat wisata berbasis web menggunakan *framework Laravel* pada Taman Laut 17 Pulau Riung, sebuah destinasi wisata di Riung, kabupaten Ngada, Flores, NTT yang menghadapi tantangan dalam sistem penilaian tempat wisatanya. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengunjung memberikan umpan balik serta memperluas akses wisatawan.

Framework Laravel dipilih karena fleksibilitasnya, kemampuannya dalam mengelola basis data, serta keunggulannya dalam aspek keamanan, skalabilitas. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk mengakses informasi wisata, melakukan penilaian serta memberikan ulasan terhadap tempat wisata tersebut.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi penilaian tempat wisata berbasis web yang dikembangkan dengan *framework Laravel* mampu meningkatkan efisiensi dalam proses penilaian dan memberikan ulasan pengunjung di Taman Laut 17 Pulau Riung. Pengujian sistem dengan pendekatan *Black Box Testing* yang dilakukan menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat memberikan penilaian dan ulasan pengunjung dengan baik, serta memberikan pengalaman pengunjung yang lebih nyaman dan cepat.

Kata Kunci: Penilaian, Wisata, *Laravel*, Taman Laut 17 Pulau Riung, Umpan Balik, MVC.

ABSTRACT

This study aims to build a web-based tourist attraction assessment application using the Laravel framework at the 17 Riung Islands Marine Park, a tourist destination in Riung, Ngada Regency, Flores, NTT which faces challenges in its tourist attraction assessment system. This application is designed to help visitors provide feedback and expand tourist access.

The Laravel framework was chosen because of its flexibility, its ability to manage databases, and its advantages in terms of security and scalability. This application allows users to access tourist information, make assessments and provide reviews of the tourist attractions.

The results show that the web-based tourist attraction assessment application developed using the Laravel framework can improve the efficiency of the assessment process and provide visitor reviews at the 17 Islands Riung Marine Park. System testing using a black-box testing approach demonstrated that the application can provide effective visitor assessments and reviews, while also providing a more convenient and faster visitor experience.

Keywords: Assessment, Tourist, Laravel, 17 Riung Islands Marine Park, Feedback, MVC.