

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Pada penelitian ini terdapat beberapa Pustaka yang menjadi referensi dalam pengembangan web pada penelitian kali ini yang di antaranya adalah:

Khuzaipei, Melan Susanti, dan Mari Rahmawati (2021), Membuat sebuah sistem yang dikembangkan memanfaatkan teknologi PHP dan XAMPP, serta dilengkapi fitur pendaftaran, pemesanan tiket, konfirmasi pembayaran, dan laporan penjualan. Hasilnya menunjukkan peningkatan efisiensi, kemudahan akses informasi, serta kenyamanan bagi pengguna dalam melakukan transaksi secara online.

Ratih Pinandita, Fajar Pradana dan Widhy Hayuhardika Nugraha Putra (2019), Sistem ini mengintegrasikan metode pencarian berbasis TF-IDF dan Cosine Similarity untuk menyesuaikan hasil pencarian dengan preferensi pengguna. Hasilnya, pengguna dapat menemukan konser dengan lebih akurat, memesan tiket secara online, serta menerima notifikasi pembayaran melalui email. Sistem terbukti efektif dalam menyederhanakan proses pemesanan, meningkatkan efisiensi, dan memperluas akses informasi konser.

Raul Irawan Hermanto Malabay (2021), Membuat sebuah jurnal yang membahas tentang perancangan dan penerapan aplikasi pemesanan tiket secara online yang ditujukan untuk kegiatan event di wilayah Jakarta, Penelitian ini menerapkan metode Waterfall sebagai model pengembangan perangkat lunak, serta menggunakan framework Laravel untuk membangun aplikasi berbasis website dan sistem pembayaran terintegrasi menggunakan payment gateway Midtrans.

Dhian Satria Yudha Kartika, Seftin Fitria Ana Wati, Anindo Saka Fitri dan Asif Faroqi (2021), Membuat sebuah jurnal yang membahas mengenai rancang bangun sistem informasi tiket online berbasis web dan mobile untuk kegiatan konser musik. Penelitian ini menerapkan metode Waterfall dan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL, serta menggunakan framework Bootstrap untuk antarmuka web.

Dimas Kurnia Pratama, Adi Suryaputra Pramita (2018), Membuat sebuah jurnal yang membahas sebuah sistem informasi penjualan tiket seminar berbasis website dengan pendekatan afiliasi menggunakan framework Laravel. Sistem ini dibangun menggunakan metode waterfall dalam siklus pengembangan perangkat lunak dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman PHP dan JavaScript. Laravel dipilih karena mendukung struktur MVC yang mempermudah proses pengembangan dan pemeliharaan sistem

Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka

Penulis	Judul Penelitian	Teknologi	Objek
Khuazipi, Melan Susanti, dan Mari Rahmawati (2021)	Sistem Informasi Pemesanan Tiket Konser Musik Theater Berbasis Website.	Xampp, PHP, Apache	Universitas Bina Sarana Informatika Yogyakarta
Ratih Pinandita, Fajar Pradana dan Widhy Hayuhardika Nugraha Putra (2019)	Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Konser Malang Berbasis Website	codeigniter	Kota Malang
Raul Irawan Hermanto dan Malabay (2021)	Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Event Di Kota Jakarta Berbasis Website	Laravel, MySQL, Bootstrap	Kota Jakarta
Dhian Satria Yudha Kartika, Seftin Fitria Ana Wati, Anindo Saka Fitri dan Asif Faruqi (2021)	Rancang Bangun Sistem Informasi Tiket Online Konser Musik Berbasis Web Dan Mobile	PHP, Python, C++, Delphi, Java	Kota Malang
Dimas Kurnia Pratama, Adi Suryaputra Pramita (2018)	Rancang Bangun Sistem Informasi Afiliasi Penjualan Tiket Seminar Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel	Laravel, MySQL	Universitas Ciputra
Rio Aziz Ginaldi (2024)	Penjualan Tiket Konser Musik Berbasis Web Di Daerah Istimewa Yogyakarta Menggunakan Framework Laravel	PHP, Laravel, MySQL	Daerah Istimewa Yogyakarta

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Website

Menurut Rokmah & Muslihah, (2021) . *Website* merupakan sebuah perangkat lunak yang memiliki dokumen media didalamnya yang di akses melalui protokol *HTTP* dan menggunakan perangkat lunak *browser* untuk mengaksesnya.

2.2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu kombinasi teratur apapun, baik dari *people*, *hardware*, *software*, maupun *database* yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi di dalam suatu bentuk organisasi.

2.2.3 Metode Waterfal

Metode *waterfal* merupakan metode yang sering digunakan oleh analisis sitem dalam pengerjaan dari suatu sistem yang dilakukan scara berurutan (linear).

2.2.4 PHP

PHP merupakan singkatan dari “PHP : *Hypertext Preprocessor*” yang merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam *server* dan diproses di dalam *server*. Hasilnya lah yang dikirimkan ke kelien, tempat pemakai menggunakan *browser*. *PHP* dirancang untuk membentuk aplikasi *web* dinamis.

2.2.5 MySQL

MySQL adalah nama sebuah *database server* yang menangani akses *database* yang selalu dalam bentuk pernyataan *SQL (Structured Query Language)* yaitu suatu bahasa yang digunakan untuk mengakses *database* relasional.

2.2.6 Framework

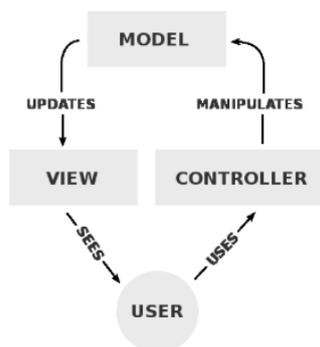
Menurut Hakim (2010) “*Framework* adalah koleksi atau kumpulan potong-potongan *program* yang disusun atau diorganisasikan sedemikian rupa, sehingga dapat digunakan untuk membantu membuat aplikasi utuh tanpa harus membuat semua kodenya dari awal.”

2.2.7 Laravel

Naisita (2017), *Laravel* merupakan salah satu *framework* berbasis *PHP* bersifat open source (terbuka), dan menggunakan konsep MVC (*model-view-controller*). *Laravel* berada di bawah lisensi MIT License dengan menggunakan *Github* sebagai tempat berbagai *code* menjalankannya.

2.2.8 Konsep Model View Controller (MVC)

Model View Controller atau MVC adalah metode dalam membuat aplikasi dengan cara memisahkan menjadi tiga bagian yaitu *Model*, *View*, *Controller*. Karena memiliki tiga bagian yang saling berkaitan satu sama lain, model *View Controller* ini jadi memiliki keuntungan untuk pengembangan dan pemeliharaan aplikasi. MVC terdiri dari 3 komponen yang memiliki peranan masing-masing yaitu *Model* sebagai data aplikasi, *View* sebagai pengaturan tampilan dan *Controller* sebagai proses menampilkan masukan dari pengguna untuk ditampilkan pada *View*.



Gambar 2. 1 Model View Controller(MVC)

2.2.9 Midtrans

Midtrans adalah sebuah layanan payment gateway asal Indonesia yang digunakan untuk memproses berbagai metode pembayaran secara online. Midtrans berperan sebagai perantara antara penjual (merchant) dan pembeli dalam transaksi online, dengan tujuan membuat proses pembayaran lebih aman, mudah, dan efisien. Platform ini mendukung berbagai metode pembayaran, mulai dari kartu kredit, transfer bank, e-wallet, qris, hingga pembayaran melalui minimarket.