

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Asrad, (2016) dengan judul penelitian “Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Muna” Hasil perancangan berupa sistem informasi pariwisata berbasis web mampu menjadi media yang dapat mempromosikan wisata Kabupaten muna.sistem ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai database.metode pengembangan sistem yang digunakan waterfall.

Susanto and Lubis, (2016) dengan judul “Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Awan Tour Travel” membahas tentang Sistem informasi pariwisata berbasis web pada awan tour travel dapat mempermudah para calon wisata dalam menentukan obyek wisata yang menarik,strategis dan nyaman dikunjungi oleh calon wisata.sistem ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai database.metode pengembangan sistem yang digunakan waterfall.

Yuliani and Prasajo, (2017) dengan judul “Rancangan Bangun Sistem Informasi Obyek Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode *User Centered desing*(UCD)” membahas tentang Dengan pembuatan sistem ini maka obyek-obyek yang ditampilkan pada peta selalu informasi terbaru sehingga mempermudah dan membantu pengguna dalam melakukan kunjungan wisata di yogyakarta.sistem ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan

MYSQL sebagai database. metode pengembangan sistem yang digunakan waterfall.

Romdoni, (2018) dengan judul “Sistem Informasi Tempat Wisata Berbasis Web” membahas tentang Sistem informasi berbasis web sebagai sarana penyampaian informasi promosi untuk calon pengunjung agar mengetahui apa saja yang ada di dalam wisata taman. sistem ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai database. metode pengembangan sistem yang digunakan waterfall.

Karundeng, Titaley and Paendong, (2022) dengan judul “Sistem Informasi Objek Wisata Berbasis Web Di Kabupaten Bolaang Mongondow Utara” membahas tentang memberikan informasi mengenai lokasi objek wisata, fasilitas ,peta wisata,dan rumah makan kepada pengunjung yang menggunakan web tersebut. sistem ini di bangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai database. metode pengembangan sistem yang digunakan adalah waterfall.

Soares,(2023) dengan judul “Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Belu “Membantu wisatawan untuk memperoleh informasi objek wisata yang ada di Kabupaten Belu. sistem ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai database.

2.1 Tabel Perbandingan Penelitian Sejenis

Penulis	Daerah	Judul	Bahasa Pemrograman	Fitur
Asrad, (2016)	Kabupaten Muna Sulawesi Tenggara	Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Muna	PHP	Hasil perancangan berupa sistem informasi pariwisata berbasis web mampu menjadi media yang dapat mempromosikan wisata Kabupaten muna.
Susanto and Lubis, (2016)	Jakarta	Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Awan Tour Travel	PHP	Sistem informasi pariwisata berbasis web pada awan tour travel dapat mempermudah para calon wisata dalam menentukan obyek wisata yang menarik, strategis dan nyaman dikunjungi oleh calon wisata.
Yuliani and Prasojo, (2017)	Yogyakarta	Rancangan Bangun Sistem Informasi Objek Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode <i>User Centered desing</i> (UCD)	PHP	Dengan pembuatan sistem ini maka objek-objek yang ditampilkan pada peta selalu informasi terbaru sehingga mempermudah dan membantu pengguna.
Romdoni, (2018)	Jatiwangi- Cikarang Barat	Sistem Informasi Tempat Wisata Berbasis Web	PHP	Sistem informasi berbasis web sebagai sarana penyampaian informasi promosi untuk calon pengunjung agar mengetahui apa saja yang ada di dalam wisata taman.
Karundeng, Titaley and Paendong, (2022)	Kabupaten Bolaang Mongondow Utara	Sistem Informasi Objek Wisata Berbasis Web Di Kabupaten Bolaang Mongondow Utara	PHP	Sistem informasi objek wisata di Kabupaten Bolaang Mongondow utara ini memberikan informasi mengenai lokasi objek wisata, fasilitas ,peta wisata,dan rumah makan kepada pengunjung yang menggunakan web tersebut.
Soares, (2023)	Kabupaten Belu	Sistem Informasi Pariwisata Berbasis web Di Kabupaten Belu	PHP	Sistem informasi pariwisata berbasis web di kabupaten belu ini Memberikan informasi objek wisata dan rute tempat wisata yang ada di Kabupaten Belu kepada pengunjung

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Pariwisata Kabupaten Belu

Pariwisata merupakan sektor yang cukup penting di Kabupaten belu

Terutama tempat wisatanya yang sebagian besar masih “perawan” dan belum terjamah oleh para investor. Tercantum dalam Catur Program Kabupaten Belu yang keempat yaitu Program Pengembangan Pariwisata. Yang dimaksud dengan pengembangan pariwisata adalah segala upaya dan kegiatan yang diarahkan untuk menata objek-objek wisata(baik wisata alam,bahari maupun budaya) menyediakan sarana dan prasarana penunjang pariwisata dan mempromosikan objek-objek wisata.

Kabupaten Belu memiliki daya Tarik seperti pemandangan alam,budaya yang beragam,keagamaan, dan peninggalan bersejarah semestinya dapat dikelola dengan baik untuk mendatangkan pendapat daerah.

2.2.2 WEB

Website adalah suatu media yang terdiri dari beberapa halaman yang saling berkaitan satu sama lain, dan berfungsi sebagai media untuk menampilkan suatu informasi, baik berbentuk gambar, video, teks, suara, ataupun gabungan dari semuanya. Website bersifat multiplatform yang artinya dapat dibuka dari segala perangkat atau device yang terhubung dengan jaringan internet. Walaupun teknologi ini sudah cukup lama digunakan, namun saat ini masih banyak sekali perusahaan-perusahaan yang masih menggunakan website dalam menampilkan

profil perusahaan (company profile), menjual produk, ataupun sebagai sistem yang dapat digunakan oleh pelanggan.

Aplikasi berbasis *web* pada umumnya dibangun dengan bantuan dari struktur HTML (Hypertext Markup Language), serta dengan kombinasi dari beberapa bahasa pemrograman lain, seperti PHP ataupun Javascript. Website juga dapat dipercantik tampilannya dengan bantuan CSS (Cascading Style Sheets). Mengenai database atau media penyimpanan, cukup banyak yang dapat digunakan, salah satunya adalah MYSQL.(Elgamar,2020).

2.2.3 PHP

PHP merupakan singkatan dari PHP(*Hypertext Preprocessor*). PHP merupakan Bahasa pemrograman *script* diletakkan dalam *server* yang biasa digunakan untuk membuat aplikasi *web* yang bersifat dinamis (Winanjar,J,& Susanti,D. 2021).

Hypertext Preprocessor(PHP) merupakan *server-side programing* yaitu Bahasa pemrograman yang diproses disisi *serve*.fungsi utama PHP dalam membangun *website* adalah untuk melakukan pengolahan data pada *database*.Data *website* akan dimasukkan ke *database*,di-edit,dihapus,dan ditampilkan pada *website* yang diatur oleh PHP. PHP merupakan Bahasa pemrograman *universal* untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah *website* dan bias digunakan bersamaan dengan HTML(Resman,K.I.K., Gundnya,I.B.P.,& Budisanjaya, I.P.G. 2021).

2.2.4 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri, yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl.

2.2.5 MySQL

MySQL merupakan *database engine* atau *server database* yang mendukung Bahasa *database* SQL sebagai Bahasa interaktif dalam mengelola data. MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multithread dan *multi-user*(Fitri, 2020).

Kegunaan Bahasa SQL yaitu membangun basis data, menjalankan *query* terhadap basis data, melakukan penambahan, pengurangan, perubahan terhadap data yang ada(Pratama et al., 2018).