

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi di berbagai bidang sudah mengalami kemajuan. dari hari ke hari kemajuan teknologi terus berkembang, salah satunya adalah komputer. komputer merupakan sarana untuk menyelesaikan pekerjaan dengan cepat dan efisien. Kemajuan teknologi dapat dilihat langsung dengan adanya media internet (*interconnection-networking*). internet juga memiliki banyak manfaatnya dalam pengelolaan di bidang IT. Internet juga menambah ke tingkat global sehingga memudahkan masyarakat dalam mencari informasi yang beragam termasuk dalam bidang industri, bisnis, pariwisata.

Kabupaten Belu memiliki beberapa objek wisata yang terdiri dari 4 kategori wisata yaitu, objek wisata alam, wisata bahari, wisata budaya, dan wisata minat khusus yang berjumlah 27 objek wisata dan tersebar pada tiga jalur penyebaran yaitu, jalur timur, barat dan selatan dengan menawarkan keindahan panorama. Dari 27 objek wisata dan daya tarik wisata yang terdata pada Dinas pariwisata, terdapat 8 objek wisata yang saat ini trend dan menjadi prioritas pengembangan yaitu Wisata bahari dan wisata alam dengan berbagai pertimbangan, karena sering dikunjungi oleh wisatawan baik domestic maupun internasional serta mempunyai keunikan tersendiri, mudah dijangkau dengan kondisi jalan yang cukup baik, dan status kepemilikan tanah yang jelas yaitu milik pemerintah. Delapan (8) objek wisata tersebut adalah wisata pantai sukaer laran, wisata pantai pasir putih, wisata pantai berluli, wisata kolam susu, wisata air

terjun mauhalek, wisata benteng lapis tujuh makes, wisata teluk gurita dan wisata fulan fehan. Adapun kegiatan/event pariwisata yang sering di laksanakan oleh dinas pariwisata Kabupaten Belu dan ada juga kegiatan/event pariwisata dari Kementrian Pariwisata yaitu Program Wonderfull Indonesia/ Cross border.

Sejauh ini, wisata di Kabupaten Belu dan kegiatan/event pariwisata yang sering tidak diketahui para wisatawan disebabkan belum adanya sebuah sistem dan media promosi yang secara khusus memberikan petunjuk arah objek wisata melalui web. Oleh karena itu, Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Belu yang berperan sebagai salah satu lembaga atau instansi yang menangani segala macam hal yang berhubungan dengan objek wisata yang ada di Kabupaten Belu, membutuhkan pengembangan sistem informasi pariwisata untuk mengatasi kendala mengenai lokasi wisata dan informasi kegiatan pariwisata yang saat ini masih sulit diketahui oleh pengunjung. Sehingga pengunjung harus mengorbankan waktu dan tenaga dengan mendatangi Dinas Pariwisata atau mencari informasi dari mulut ke mulut tentang potensi wisata, serta kegiatan.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penelitian ini mencoba membuat sebuah teknologi informasi berbasis web yang di harapkan mampu memperkenalkan informasi tentang pariwisata, penelitian ini memudahkan masyarakat dalam mengunjungi pariwisata yang di inginkan yang ada di Kabupaten Belu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah Bagaimana membangun Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Belu?

1.3 Ruang Lingkup

Agar penulisan tugas akhir ini lebih terarah, permasalahan yang dihadapi tidak terlalu luas, maka diperlukan batasan masalah :

1. User hanya bisa menggunakan web secara online.
2. Sistem ini dirancang hanya untuk menampilkan informasi wisata pantai dan wisata gunung.
3. Sistem ini dapat menampilkan rute menuju lokasi wisata yang akan dituju.
4. Menginformasikan jarak tempuh menuju objek wisata.
5. Pengguna sistem terdiri dari admin sebagai pengelola web dan *user* sebagai pengunjung *Web*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sistem informasi pariwisata berbasis web dan menyajikan informasi lokasi pariwisata yang ada di kabupaten belu.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat pembuatan sistem informasi pariwisata di Kabupaten Belu adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya penelitian ini, diharapkan dapat mengembangkan informasi pariwisata yang ada di Kabupaten Belu
2. Wisata lokal dan mancanegara dapat memperoleh info tentang letak-letak objek wisata yang berada di kabupaten belu.
3. mempublikasi objek wisata yang dimiliki kabupaten belu melalui teknologi internet yaitu *web*.
4. Serta memberikan jarak tempuh dan informasi lain yang berguna untuk wisatawan yang sedang berkunjung di Kabupaten Belu.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Belu” mempunyai sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini saya menguraikan hal-hal mendasar dari penulisan skripsi. Pendahuluan berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, Batasan penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini berisi Tinjauan pustaka yaitu perbandingan penelitian yang dibuat dengan penelitian-penelitian sebelumnya yang sumbernya terpublikasi dalam jurnal. dasar teori berupa mendeskripsikan pengertian serta gambaran mengenai Bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang data yang digunakan dikelompokkan sesuai fungsinya dan prosedur pengumpulannya, peralatan atau perangkat keras yang

digunakan dalam penelitian dan terakhir adalah analisis dan rancangan sistem yaitu aktifitas yang memuat sejumlah kegiatan menganalisis dan mendeskripsikan sistem kemudian dicari kaitanya dan ditafsirkan maknanya disertai dengan desain atau gambar arsitektur dari sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil penelitian yang meliputi implementasi(potongan program) sesuai dengan isi dari bab III, gambar dari hasil penelitian yang dibuat, praktik implementasi hasil penelitian sesuai dengan data yang dimasukan dan pembuktian hasil uji coba.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi uraian tentang pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian