

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB

DI KABUPATEN BELU NTT



AGNES ANGELA SOARES

NIM : 185610067

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB

DI KABUPATEN BELU NTT

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi

Program Sarjana

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta

Disusun Oleh

AGNES ANGELA SOARES

NIM:185610067

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

UJIAN TUGAS AKHIR

Judul : Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten
Belu NTT

Nama : Agnes Angela Soares

Nim : 185610067

Program Studi : Sistem Informasi

Program : Sarjana

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan dihadapan

Dewan Penguji Tugas Akhir

Yogyakarta, 20-01-2025

Dosen Pembimbing,



Emy Susanti S.kom., M.Cs.

NIPN : 0003037901

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB

DI KABUPATEN BELU NTT

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Tugas Akhir dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta

Yogyakarta, 20 Januari 2025

Dewan Penguji

NIDN

Tandatangan

- | | |
|--|------------|
| 1. Fx. Henry Nugroho, S.T.,M.Cs.(Ketua) | 0021018001 |
| 2. Emy Susanti S.Kom,M.Cs.(Sekretaris) | 0003037901 |
| 3. Robby Cokro Buwono, S.kom.,M.Kom | 0529128201 |

.....
.....
.....

Mengetahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Deborah Kurniawati, S.kom.,M.Cs.

NIP : 051149

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah Tugas Akhir ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 Januari 2025



Agnes Angela Soares
NIM : 185610067

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan syukur Kepada Tuhan yang maha Esa atas Rahmat serta Karunianya yang berlimpah dalam hidup saya,dan sembah sujud serta hormat dan syukur saya kepada TUHAN YESUS KRISTUS. Yang telah banyak limpah kasih dan sayangnya yang telah memberikanku kekuatan dan membekaliku dengan ilmu. Atas karunia serta kemudahaan yang engkau berikan akhir skripsi ini dapat terselesaikan .Kupersembahkan karya sederhana ini kepada :

1. Dosen Pembimbing skripsi saya Ibu Emy Susanti S.Kom., M.Cs. yang sudah membimbing dan memberikan masukan dan saran yang bermanfaat untuk skripsi ini.
2. Kepada orang tua saya yang terkasih bapak Pedro Soares, Almarhum bapak Manuel Soares Antonio dan Almarhum Mama Agnes Sonbai serta dua ibu yang selalu ada untuk saya ibu Augusta Gomes dan ibu Marsini. Terima kasih atas kasih sayang, perhatian, dukungan dan doa sehingga penulis dapat bertahan sampai pada titik ini.
3. untuk kaka adik,terima kasih atas dukungan,semangat,serta telah menjadi tempat berkeluh kesah,selalu ada dalam suka maupun duka selama proses penyusunan skripsi ini.
4. Teruntuk Cherssanda yang telah menemani dan membantu penulis sejak awal penulisan sampai selesai.
5. Kupersembahkan skripsi ini untuk yang selalu bertanya “Kapan skripsimu selesai?” terima kasih untuk orang-orang yang selalu bertanya dan penulis menyadari untuk cepat menyelesaikan tugas akhir agar tidak di tanya-tanya.

6. Terima kasih yang sebesar-besarnya untuk kalian semua yang tidak bisa penulis tuliskan satu-satu, orang-orang yang penulis sayangi.

HALAMAN MOTO

***“Tidak ada yang datang dengan mudah,jika anda ingin sesuatu anda harus
Berjuang untuk mendapatkannya”***

***“Jangan pergi mengikuti kemana jalan akan berujung.Buat jalanmu sendiri
dan tinggalkan jejak”***

PRAKATA

Segala puji dan syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas segala limpahan kasih,rahmat,karunia, dan kehendak-Nya sehingga Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Belu” Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana(S1) Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini penulis banyak mendapat saran,dorongan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan segala hormat dan kerendahan hati perkenalkan lah penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Sri Redjeki,S.Si.,M.Kom.,Phd selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
2. Ibu Deborah Kurniawati,S.Kom.,M.Cs. selaku Ketua Prodi Sistem Informasi.
3. Ibu Emy Susanti, S.Kom.,M.Cs. selaku dosen Pembimbing yang telah berkenan memberikan masukan dan saran yang sangat bermanfaat untuk menunjang skripsi saya.
4. Seluruh dosen pengajar di jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia Yogyakarta.
5. Keluarga penulis tercinta yang telah banyak berkorban demi keberhasilan dalam proses penyelesaian Skripsi ini dan berharap menjadi anak yang bias dibanggakan.
6. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan semangat dan motivasi.

Penyusun menyadari bahwa di dalam skripsi ini masih banyak kekurangan kesalahan, untuk itu penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya kedepan lebih baik. Mudah-mudahan skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Yogyakarta, 25 Januari 2025

Agnes Angela Soares

DAFTAR ISI

	Halaman
TUGAS AKHIR	i
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTO	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	<u>xiv</u>
ABSTRAK	<u>xv</u>
ABSTRACT	<u>xvi</u>
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Pariwisata Kabupaten Belu	9

2.2.2 WEB	9
2.2.3 PHP	10
2.2.4 XAMPP	11
BAB III METODE PENELITIAN	12
3.1 Bahan dan Data	12
3.2 Peralatan	12
3.2.1 Perangkat Keras	12
3.2.2 Perangkat Lunak	12
3.3 Prosedur dan Pengumpulan Data	13
3.3.1 Studi Literatur	13
3.3.2 Wawancara.....	13
3.4 Analisis dan Rancangan Sistem	13
3.4.1 User Case Diagram	13
3.4.2 Rancangan Diagram Konteks Level 0	15
3.4.3 Rancangan DAD(Diagram Arus Data) Level 1	16
3.4.4 Relasi antar Tabel	17
3.5 Rancangan Struktur Tabel	18
3.6 Rancangan Interface.....	20
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Implementasi	24
4.2 Pembahasan Sistem.....	31
4.3 Pengujian Sistem.....	35
BAB V PENUTUP.....	37
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA	38

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 User Case Diagram	14
Gambar 3.2 DAD Level 0.....	15
Gambar 3.3 DFD Level 1	16
Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel	18
Gambar 3.5 Halaman Login.....	21
Gambar 3.6 Halaman Dashboard Admin.....	21
Gambar 3.7 Halaman Input Data Wisata	22
Gambar 3.8 Halaman Input Data Komentar	22
Gambar 3.9 Halaman Pengunjung	23
Gambar 3.10 Halaman Input Informasi Wisata	23
Gambar 4.1 Koneksi DataBase	24
Gambar 4.2 Halaman Login.....	25
Gambar 4.3 Halaman Kelola Admin	26
Gambar 4.4 Login Admin.....	26
Gambar 4.5 Input Data Wisata	27
Gambar 4.6 Input Data komentar	28
Gambar 4.7 Input Map.....	28
Gambar 4.8 Proses Get Current Position	29
Gambar 4.9 Proses Choosse Maps.....	30
Gambar 4.10 Proses Submit Lokasi Saat Ini Menuju Lokasi Yang Dituju	31
Gambar 4.11 Menampilkan Maps Di Halaman Website	31
Gambar 4.12 Tampilan Dashboard Admin.....	32
Gambar 4.13 Tampilan Input Data Wisata	32
Gambar 4.14 Tampilan Data Komentar.....	33

Gambar 4.15 Data Informasi	33
Gambar 4.16 Tampilan Dashboard Pengunjung.....	33
Gambar 4.17 Tampilan Kategori Wisata	34
Gambar 4.18 Tampilan Keterangan Wisata.....	34
Gambar 4.19 Tampilan Maps	35

DAFTAR TABEL

	Halaman
2.1 Tabel Perbandingan Penelitian Sejenis	8
Tabel 3.1 Struktur tabel user	19
Tabel 3.2 Struktur tabel wisata	19
Tabel 3. 3 Struktur tabel komentar	20

ABSTRAK

Kabupaten Belu memiliki beberapa objek wisata yang terdiri dari 4 kategori wisata yaitu, objek wisata alam, wisata bahari, wisata budaya, dan wisata minat khusus yang berjumlah 27 objek wisata dan tersebar pada tiga jalur penyebaran yaitu, jalur timur, barat dan selatan dengan menawarkan keindahan panorama. Sejalan ini, wisata di Kabupaten Belu dan kegiatan/event pariwisata yang sering tidak diketahui para wisatawan disebabkan belum adanya sebuah sistem dan media promosi yang secara khusus memberikan petunjuk arah objek wisata melalui web.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah sistem informasi pariwisata berbasis web yang ada di kabupaten belu. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *Google Maps* dan basis data *Mysql*.

Kata Kunci : *Blackbox Testing*, Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Belu NTT.

ABSTRACT

Belu Regency has several tourist attractions categorized into four types: natural tourism, marine tourism, cultural tourism, and special interest tourism, totaling 27 attractions spread across three routes: east, west, and south, offering beautiful panoramas. So far, tourism in Belu Regency and related activities/events are often unknown to tourists due to the lack of a system and promotional media that specifically provide directional guidance to tourist attractions through a website.

This research aims to develop a web-based tourism information system for Belu Regency. The application is developed using PHP programming language, Google Maps, and MySQL database.

Keywords : *Blackbox Testing*, Web-Based Tourism Information System in Belu Regency, East Nusa Tenggara.