

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI RUMAH KOS BERBASIS WEB



FANDI ABDILLAH

NIM: 195610049

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI RUMAH KOS BERBASIS WEB



Disusun oleh :

FANDI ABDILLAH

NIM: 195610049

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

UJIAN SKRIPSI

Judul : Sistem Informasi Rumah Kos Berbasis Web
Nama : Fandi Abdillah
NIM : 195610049
Program Studi : Sistem Informasi
Program : Sarjana
Semester : Gasal
Tahun Akademik : 2024/2025



Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan di hadapan Dewan Penguji Skripsi

Yogyakarta, 17 Maret 2025

Dosen Pembimbing,

A blue ink signature of the name "Cosmas Haryawan".

Cosmas Haryawan S.TP., S. Kom., M.Cs

NIDN : 0519067401

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI RUMAH KOS BERBASIS WEB

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi dan dinyatakan
diterima untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh Gelar
Sarjana Komputer
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Teknologi Digital Indonesia
Yogyakarta

Yogyakarta, 17 Maret 2025

Dewan Pengaji

NIDN

Tandatangan

1. Edi Faizal, S.T., M.Cs.

0512088210

2. Emy Susanti, S. Kom., M.Cs.

0003037901

3. Cosmas Haryawan, S.TP., S. Kom., M.Cs.

0519067401

Mengetahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Deborah Kurniawati, S. Kom., M.Cs.

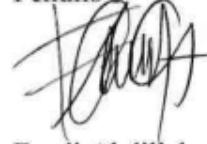
NIDN: 051107301

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah skripsi ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 Maret 2025

Penulis



Fandi Abdillah

NIM: 195610049

HALAMAN PEREMBAHAN

Puji syukur kita panjatkan ke hadirat Allah Swt. yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Rumah Kos Berbasis Web”. telah dapat penulis selesaikan. Skripsi ini disusun untuk memenuhi syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Selesainya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang sudah memberikan rahmat dan hidayah-nya sehingga skripsi dapat penulis selesaikan.
2. Keluarga terutama Orang Tua, bapak Moh. Khamami dan ibu Suharmi serta kakak Reza Abdillah, yang telah menjadi semangat dan tujuan atas pencapaian ini menjadi nyata.
3. Dosen Pembimbing penulis, yang selalu memberikan arahan, nasihat yang teliti serta berharga dengan kesabaran yang luar biasa selama membimbing pengerjaan skripsi ini.
4. Sahabat penulis, yang selalu memberikan dukungan, masukan serta semangat moral yang memberikan warna kepada setiap proses yang dilalui penulis.
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu hingga berhasilnya skripsi ini dibuat, baik yang memberikan dukungan secara teknis atau pun dukungan lainnya.

PRAKATA

Puji syukur kita panjatkan ke hadirat Allah Swt. yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Rumah Kos Berbasis Web”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Skripsi di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini, di antaranya kepada Yth:

1. Ibu Sri Redjeki, S. Si., M. Kom., Ph. D. selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia..
2. Ibu Deborah Kurniawati, S.Kom., M.Cs., selaku Kepala Prodi Sistem Informasi.
3. Bapak Cosmas Haryawan S.TP., S.Kom., M.Cs., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai pengalaman kepada penulis.
4. Bapak Edi Faizal, S.T., M.Cs. Selaku Dosen Penguji, terima kasih atas arahan dan serta nasehat dan kesabarannya.
5. Emy Susanti, S. Kom., M.Cs. Selaku Dosen Penguji, terima kasih atas arahan dan serta nasehat dan kesabarannya.
6. Teman-teman Mahasiswa Universitas Teknologi Digital Indonesia yang tidak dapat di sebutkan satu persatu yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini.

Penulis berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dari berbagai kalangan. Penulis juga menyadari laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, saran dan kritik yang membangun diharapkan demi kesempurnaan laporan ini.

Yogyakarta, 17 Maret 2025
Penulis



Fandi Abdillah
NIM: 195610049

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PEREMBAHAN.....	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar belakang masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II Tinjauan Pustaka Dan Dasar Teori.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar teori	8
2.2.1 Sistem informasi rumah kos.....	8
2.2.2 XAMP	9
2.2.3 PHP (Hypertext Preprocessor)	10
2.2.4 MySQL.....	11
2.2.5 CodeIgniter.....	12
2.2.6 Model-View-Controller (MVC).....	13
BAB III Metode Penelitian	15
3.1. Analisis kebutuhan	15

3.1.1.	Kebutuhan Fungsional	15
3.1.2.	Kebutuhan Non-Fungsional	17
3.1.2.1.	Perangkat Keras	17
3.1.2.2.	Perangkat Lunak.....	18
3.2.	Bahan/Data	18
3.3.	Metode Pengumpulan Data	19
3.4.	Design (Perancangan)	19
3.4.1.	Use Case Diagram.....	19
3.4.2.	Activity diagram Pemesanan kos	21
3.4.3.	Activity diagram tambah data kos.....	24
3.4.4.	Relasi tabel.....	25
	BAB IV Implementasi dan Pembahasan.....	28
4.1	Sistem informasi rumah kos.....	28
4.2	Implementasi dan Uji Coba Sistem.....	30
4.3	Pembahasan.....	33
4.4	Pengujian.....	39
	BAB V Penutup	45
5.1.	Kesimpulan	45
5.2.	Saran.....	45
	DAFTAR PUSTAKA	46
	LISTING	48
	LAMPIRAN	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kosep Dasar MVC	13
Gambar 3. 1 Use case diagram.....	20
Gambar 3. 2 Activity diagram pemesanan kos	22
Gambar 3. 3 Activity diagram tambah data kos.....	24
Gambar 3. 4 Diagram class	26
Gambar 4. 1 Fungsi tambah data kos	30
Gambar 4. 2 Fungsi tambah data tempat.....	31
Gambar 4. 3 Fungsi untuk menampilkan view detail kos.....	32
Gambar 4. 4 Fungsi view pencarian kos	33
Gambar 4. 5 Tampilan tambah data kos	34
Gambar 4. 6 Tampilan tabel semua kos	35
Gambar 4. 7 Tampilan tambah data tempat dan tabel tempat.....	36
Gambar 4. 8 Tampilan pencarian kos	37
Gambar 4. 9 Tampilan detail kos	38

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan.....	7
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Balck Box Kebutuhan Fungsional dari sisi penyewa kos	39
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Balck Box Kebutuhan Fungsional dari sisi Pemilik kos	42
Tabel 4. 3 Tabel Pengujian Balck Box Kebutuhan Fungsional dari sisi Admin ..	43

INTISARI

Rumah kos merupakan salah satu kebutuhan utama bagi mahasiswa, pekerja, atau masyarakat umum yang membutuhkan hunian sementara, terutama di kota-kota besar atau daerah yang menjadi pusat pendidikan dan pekerjaan. Kebutuhan terhadap rumah kos terus meningkat seiring dengan bertambahnya pendatang yang memerlukan tempat tinggal, baik untuk melanjutkan studi maupun bekerja. Namun, calon penghuni sering kali menghadapi kesulitan dalam menemukan kos yang sesuai dengan kriteria mereka, karena minimnya informasi mengenai lokasi kos, ketersediaan kamar, serta fasilitas yang ditawarkan. Saat ini, survei langsung ke lokasi masih menjadi metode utama untuk mendapatkan informasi kos, yang tentu memakan waktu dan biaya. Pemilik kos juga mengalami kendala dalam mempromosikan kos mereka, karena sebagian besar masih menggunakan metode konvensional seperti pamflet dan papan tanda.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi rumah kos berbasis web yang dapat memfasilitasi pencari kos dalam mendapatkan informasi yang sesuai dengan kriteria mereka serta melakukan pemesanan secara *online* tanpa harus datang langsung ke lokasi. Sistem ini juga memungkinkan pemilik kos untuk mempromosikan kos mereka secara lebih efektif melalui platform berbasis web. Penulis menggunakan metode studi literatur dalam pengumpulan data, dan perancangan sistem dilakukan dengan diagram UML (*Unified Modeling Language*). Aplikasi ini dikembangkan menggunakan *framework CodeIgniter*, Visual Studio Code sebagai text editor, dan *MySQL* sebagai sistem manajemen basis data.

Dengan adanya sistem informasi rumah kos ini, pencari kos dapat memperoleh informasi kos yang sesuai dengan kriteria dan melakukan pemesanan tanpa harus datang ke lokasi langsung, pemilik kos dapat mempromosikan kosnya pada sebuah sistem informasi yang berbasis *website*.

Kata Kunci : *Aplikasi berbasis Web, CodeIgniter, Sistem Informasi, Sistem Informasi Rumah Kos.*

ABSTRACT

Boarding houses are one of the main needs for students, workers, or the general public who need temporary housing, especially in big cities or areas that are centers of education and work. The need for boarding houses continues to increase along with the increasing number of immigrants who need a place to live, either to continue their studies or work. However, prospective residents often face difficulties in finding boarding houses that fit their criteria, due to the lack of information about the location of the boarding house, room availability, and the facilities offered. Currently, direct surveys to the location are still the main method for obtaining boarding house information, which of course takes time and money. Boarding house owners also experience obstacles in promoting their boarding houses, because most still use conventional methods such as pamphlets and signs.

This study aims to develop a web-based boarding house information system that can facilitate boarding house seekers in getting information that matches their criteria and making reservations online without having to come directly to the location. This system also allows boarding house owners to promote their boarding houses more effectively through a web-based platform. The author uses a literature study method in data collection, and system design is done with UML (Unified Modeling Language) diagrams. This application is developed using the CodeIgniter framework, Visual Studio Code as a text editor, and MySQL as a database management system.

With this boarding house information system, boarding house seekers can obtain boarding house information that matches their criteria and make reservations without having to come to the location directly. Boarding house owners can promote their boarding houses on a website-based information system.

Keywords: *Web-based Application, CodeIgniter, Information System, Boarding House Information System.*