

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Program magang merupakan salah satu komponen yang penting dalam kurikulum pendidikan tinggi terutama bagi mahasiswa yang akan memasuki dunia kerja. Kegiatan ini memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh di bangku kuliah secara langsung dalam lingkungan kerja yang nyata. Melalui program magang, mahasiswa dapat memperoleh pengalaman kerja yang berharga, mengembangkan *soft skills*, serta membangun jaringan profesional.

Dalam konteks perkembangan dunia kerja yang semakin dinamis dan kompetitif, program magang menjadi semakin relevan. Perusahaan-perusahaan saat ini mencari lulusan yang tidak hanya memiliki pengetahuan teoritis yang kuat, tetapi juga memiliki pengalaman praktis dan kemampuan untuk beradaptasi dengan lingkungan kerja baru. Program magang memberikan mahasiswa kesempatan untuk memenuhi eskpetasi tersebut.

Seven Inc, sebagai salah satu perusahaan terkemuka dibidang fashion, IT, kurir, desain eksterior, dan digital marketing memiliki komitmen untuk mendukung pengembangan sumber daya manusia. Perusahaan ini secara aktif terlibat dalam berbagai program pengembangan, termasuk program magang. Dengan mengikuti program magang di Seven Inc, mahasiswa berkesempatan untuk belajar dari para profesional berpengalaman, terlibat dalam proyek-proyek menantang, serta memahami budaya kerja profesional.

Selama magang di Seven Inc ditempatkanlah di dalam divisi UI/UX. Selama periode magang tersebut terlibat dalam berbagai kegiatan, seperti membuat desain *wireframe*, desain *high-fidelity*, hingga *prototype* interaktif. Melalui kegiatan-kegiatan tersebut, dapat memperoleh pengalaman yang berharga dan meningkatkan pemahaman terutama tentang desain UI/UX.

## 1.2 Deskripsi Pekerjaan

Selama melaksanakan magang di Seven Inc memiliki tanggung jawab dalam desain antarmuka pengguna (UI) untuk aplikasi jasa titip barang. Pekerjaan ini mencakup perancangan prototipe wireframe desain awal tanpa elemen visual yang akan dikembangkan menjadi desain prototipe *high-fidelity*. Dalam proses ini, perancangan desain antarmuka mencakup beberapa aspek seperti navigasi yang intuitif, informasi yang jelas, dan tata letak yang menarik secara *visual*.

Tahapan awal pekerjaan dimulai dengan mengembangkan *wireframe* sebagai rancangan awal antarmuka. *Wireframe* ini kemudian diperluas menjadi desain prototipe *high-fidelity* menggunakan perangkat lunak figma. Setelah desain prototipe *high-fidelity* dibuat. Prototipe antarmuka tersebut berfungsi untuk memvisualisasikan bagaimana aplikasi akan bekerja dan memastikan bahwa semua elemen desain antarmuka mendukung tujuan aplikasi.

Proyek ini memberikan pemahaman yang mendalam tentang prinsip desain UI/UX, terutama dalam konteks desain aplikasi yang berorientasi pada pengguna. Pengalaman ini tidak hanya meningkatkan kemampuan teknis tetapi juga memperkuat pemahaman tentang pentingnya dalam pengembangan produk digital.

## 1.3 Tujuan

Adapun tujuan membuat rancangan prototipe dari aplikasi jasa titip (Jastiperly) berdasarkan kebutuhan pengguna.

#### 1.4 Manfaat

Pelaksanaan magang di Seven Inc., khususnya dalam divisi UI/UX, memberikan manfaat baik bagi perusahaan, kampus, maupun mahasiswa dalam konteks perancangan UI/UX aplikasi jasa titip barang manfaat tersebut adalah sebagai berikut:

1. Tugas akhir ini memberikan pengalaman berharga dalam perancangan dan mengembangkan antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) yang mendukung pembuatan *wireframe*, desain *high-fidelity* dan *prototype* interaktif antarmuka aplikasi jasa titip barang sehingga menghasilkan desain yang terstruktur, fungsionalitas, dan mudah digunakan.
2. Bagi Universitas, Universitas memperoleh kontribusi dalam bentuk pengembangan pengetahuan di bidang UI/UX. Hasil rancangan ini dapat menjadi referensi bagi dosen dan mahasiswa dalam memahami implementasi desain, serta sebagai bahan ajar mengenai antarmuka aplikasi berbasis Mobile.
3. Bagi perusahaan, perusahaan mendapatkan manfaat dalam bentuk rancangan antarmuka aplikasi yang lebih efektif dan efisien. Sehingga mampu mendukung operasional platform secara keseluruhan.