

DAFTAR PUSTAKA

- Azizah, Resmi, & Alam, 2023, '*Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Pengenalan Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO)*', *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknik Informatika*, vol. 6, no. 1. <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/mnemonic/article/view/5711>.
- Bahtiar dan Gustalika, 2022, '*Metode System Usability Scale Dalam Pengujian Rancangan Mobile Apps Gamification Tari Rakyat Di Indonesia*', *Jurnal Media Informatika Budidarma*, Vol. 6, No. 1. <https://www.stmik-budidarma.ac.id/ejurnal/index.php/mib/article/view/3510>.
- Bangor, Kortum, & Miller, 2009, '*Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale*', *Journal Of User Experience*, vol. 4, no. 3. <https://uxpajournal.org/determining-what-individual-sus-scores-mean-adding-an-adjective-rating-scale/>.
- Melisa, Suama, & Nurdiawan, 2023, '*Sistem Informasi Reservasi Kamar Hotel Snukel Menggunakan Metode System Usability Scale*', *Jurnal Accounting Information System*, Vol. 6, No. 1. <https://jurnal.masoemuniversity.ac.id/index.php/aims/article/view/700>.
- Ningtyas dan Meiriza, 2023, '*Penerapan Metode System Usability Scale Dalam Mengevaluasi User Experience Aplikasi DANA*', *Jurnal Riset Komputer STMIK Budidarma*, Vol. 10, No. 2. <https://www.stmik-budidarma.ac.id/ejurnal/index.php/jurikom/article/view/6083/3513>.
- Nurjati, 2022, '*Membangun Desain UI/UX Untuk Website E-Commerce (Studi Kasus Toko Komputer Online)*', Universitas Teknologi Digital Indonesia, Yogyakarta.
- Pradhana, 2022, '*Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Mobile Startup Sajiloka Dengan Lean UX*', *Jurnal Universitas Islam Indonesia*, vol. 3, no. 2. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/24175>.
- Santoso, 2023, '*Membangun Desain UI/UX Untuk Website Perpustakaan Online (Studi Kasus Perpustakaan Di Yogyakarta)*', Universitas Teknologi Digital Indonesia, Yogyakarta.
- Saputra, 2019, '*Penerapan Usability Pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS)*', *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 1, no. 3. <https://journal.sekawan-org.id/index.php/jtim/article/view/50>.
- Shirvanadi, 2021, '*Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)*', *Jurnal Universitas Islam Indonesia*, vol. 2, no. 2. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438>.
- Tujni dan Syakti, 2019, '*Implementasi System Usability Scale Dalam Evaluasi Perspektif Pengguna Terhadap Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile*', *Jurnal Ilmiah Universitas Muslim Indonesia*, Vol. 11, No. 3. <http://103.133.36.110/index.php/ILKOM/article/view/479>.