

DAFTAR PUSTAKA

- Balkis, P. (2023). Re-Design User Interface Website PT. Gozco Menggunakan Design. Volume 13 No. 2 | Agustus 2023: 214-224, 13, 214-224.
- Agnestisia, A. E., Wenas, M. B., & Pratiwi, P. (2024). *Perancangan UI/UX pada website Arttrash menggunakan metode Design Thinking*. *AITI: Jurnal Teknologi Informasi*, 21(1), 14–28.
- Siregar, R. E., & Siregar, R. (2022). *Perancangan UI/UX Aplikasi Pencarian Kos Menggunakan Metode Design Thinking*. *Jurnal Teknologi Informasi*, 6(2), 1–10.
- Salma, Fairiza Tafida. (2024). *Perancangan Desain Antar Muka Pengguna (UI/UX) pada Website Controlling Magang di Seven Inc Studi Kasus untuk Mitra Perusahaan*. Laporan Praktik Kerja Lapangan, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Darussalam Gontor.
- Dahlan, Muhammad Alwi. (2024). *Merancang Antar Muka Pengguna (UI/UX) untuk Pengalaman Tour dan Travel pada Pelanggan di Seven Inc*. Laporan Praktek Kerja Lapangan, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Darussalam Gontor.
- cicuh, c. (2024). Redesign User Interface Dan User Experience Aplikasi Any.Do.Vol.2, No.2 Mei 2024, 2, 32-40.
- Anggara, Fauzi. (2024). *Perancangan UI/UX E-Commerce Komet Adventure Berbasis Website Menggunakan Metode Design Thinking*. Skripsi, Universitas Teknologi Digital Indonesia.
- Hamdandi, M., Chandra, R., Bachtiar, F., Lais, N., Apriyanti, D., & Pribadi, M. R. (2022). Perancangan UI / UX Pada Aplikasi Bapakkost Dengan Metode Design Thinking. MDP STUDENT CONFERENCE (MSC), (2021), 392–397.
- Prasetyo, M. A., Rozikin, M. C., & Dewi, R. S. (2021). *Perancangan User Interface (UI) & User Experience (UX) Aplikasi Pencari Kost ABC di Kota XYZ Menggunakan Metode Design Thinking*. *Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering*, 3(1), 36–44