

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini segala aspek kehidupan manusia tidak dapat dipisahkan dengan teknologi baru era digital ini yang memberikan manfaat besar. Perkembangan sebuah informasi dengan menggunakan komputer merupakan sebuah media yang dapat memudahkan seseorang untuk mengelola sebuah data dengan tujuan untuk mendapatkan informasi yang mudah diakses oleh siapapun, dan kapan saja.

Lapangan futsal Lamenti di Desa Lamahelan Kecamatan Ile Boleng saat ini masih menggunakan sistem manual dalam proses pemesanan lapangan karena pelanggan yang ingin memesan lapangan harus datang langsung ke lokasi. Selain itu bukti pembayaran masih menggunakan kwitansi atau buku untuk membuat laporan pembayarannya, sehingga jika ingin melakukan rekap data, pengelola, kesulitan karena ada banyak kertas yang akan dikumpulkan dan tidak terorganisir penyimpanannya, sehingga memungkinkan data-data tersebut akan hilang.

Oleh karena itu, perlu adanya sebuah sistem informasi untuk membantu pelanggan. Khususnya masalah pemesanan lapangan. Untuk itu ingin mencoba merancang Sistem Informasi berbasis web yang berfungsi untuk membantu dalam meningkatkan keefektifitasan proses booking lapangan dan pengolahan data. Sehingga pelanggan mengetahui jadwal yang masih kosong secara langsung ke lokasi.

Sistem ini dapat menggantikan cara booking manual seperti pertemuan langsung kelokasi, untuk mengatasi masalah ini perlu dibangun sistem menggunakan *framework Laravel* Yang berfungsi untuk membantu proses pembuatan website menjadi lebih maksimal dan basis data *MySQL*. *Laravel* merupakan *framework PHP* opensource yang dikembangkan oleh Tylor Otwell yang berada di bawah *lisensi MIT* yang bertujuan untuk mempermudah para developer untuk membuat web dengan sintaks yang sederhana, elegan, dan ekspresif. *Laravel* memiliki

kelebihan yaitu dengan MVC (model view controller) menggunakan pendekatan perangkat lunak yang memisahkan aplikasi logika dan presentasi sehingga waktu yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini menjadi lebih lebih cepat.

Sistem ini dapat melakukan pembayaran melalui Dana dan OVO. Setelah pembayaran, pelanggan mengirim konfirmasi berbentuk notifikasi yang akan dikirim melalui email, sms, atau whatsapp. kemudian mencetak struk untuk membawa ke lokasi lapangan futsal. sedangkan penelitian sebelumnya melakukan pembayaran dengan menggunakan metode deposit dan cash. Oleh karena itu, berdasarkan pemaparan diatas maka penelitian ini berjudul: (Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Lamenti Menggunakan Framework Laravel).

1.2 Rumus Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu Bagaimana Membuat sistem **“Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Lamenti Menggunakan Framework Laravel”**

1.3 Ruang Lingkup

Agar mencapai tujuan yang baik, diperlukan ruang lingkup untuk membatasi masalah agar tercapai tujuan yang diharapkan, maka permasalahan diatas mempunyai batasan masalah sebagai berikut :

- A. Aplikasi ini akan menampilkan jadwal yang sudah dipesan maupun jadwal yang kosong bagi pelanggan yang akan memesan lapangan.
- B. Aplikasi ini akan memuat menu pemesanan lapangan, daftar pemakai, dan daftar pemesanan lapangan.
- C. Menggunakan database MySQL.
- D. Menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS
- E. Menggunakan Framework Laravel

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi pemesanan lapangan futsal berbasis web yang mampu membantu pelanggan untuk memesan lapangan futsal.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari penjelasan diatas terdapat beberapa manfaat yang di dapat dari penelitian ini, antara lain:

- A. Membantu pelanggan untuk mencari informasi mengenai pemesanan lapangan futsal.
- B. Membantu pelanggan untuk membooking lapangan futsal secara online