

TUGAS AKHIR
SKEMA SKRIPSI
APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL LAMENTI
MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL
(Studi Kasus: Desa Lamahelan Kecamatan Ile Boleng)



MATEUS PATI GENIKU

NIM : 205410089

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA

2025

TUGAS AKHIR

SKEMA SKRIPSI

APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL LEMENTI

MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

(Studi Kasus: Desa Lamahelan Kecamatan Ile Boleng

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada



Disusun Oleh

MATEUS PATI GENIKU

NIM : 205410089

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

PROGRAM SARJANA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA

YOGYAKARTA

2025

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR

Judul : Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Menggunakan
framework Laravel

Nama : Mateus Pati Geniku

NIM : 205410089

Program Studi : Informatika

Program : Sarjana

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2024/2025

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan
dihadapan Dewan Penguji Tugas Akhir

Yogyakarta, 3 Februari 2025

Dosen Pembimbing



Ariesta Damayanti S.Kom, M.Cs

NIDN : 0020047801

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

(Studi Kasus: Desa Lamahelan Kecamatan Ile Boleng)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji dan dinyatakan

Diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh

Gelar Sarjana Komputer

Program Studi Informatika

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Teknologi Digital Indonesia

Yogyakarta, 3 Februari 2025

Dewan Penguji

NIDN

Tanda Tangan

1. Dr.L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T.

0513057101



2. Wagito, S.T., M.T.

0522126901



3. Ariesta Damayanti S.Kom, M.Cs

0020047801



Mengetahui

Ketua Program Studi Informatika



Dini Fakta Sari, S.T., M.T.

NIDN: 0507108401

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Dengan ini saya menyatakan bahwa naskah ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer disuatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang sah diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar Pustaka.

Yogyakarta, 3 Februari 2025



Mateus Pati Geniku

NIM: 205410089

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Tanpa izin dan kekuatan-Nya, semua usaha dan kerja keras ini tidak akan mungkin tercapai. Dengan penuh rasa terima kasih dan hormat, karya ini penulis persembahkan kepada:

1. Ibu Sri Rejeki, S.Si., M.Kom., Ph.D. Selaku Rektor Universitas Teknologi Digital Indonesia.
2. Dr. Bambang Purnomosidi DP, S. E. Akt., S. Kom., MMSI. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Teknologi Digital Indonesia.
3. Ibu Dini Fakta Sari, S.T, M.T. dan Ibu Femi Dwi Astuti, S.Kom.,M.Cs., Ketua dan Sekretaris Program Studi Informatika Universitas Teknologi Digital Indonesia
4. Ibu Ariesta Damayanti S.kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi kepada saya sehingga karya ini dapat terselesaikan dengan baik.
5. Ibu Dr.L.N. Harnaningrum, S.Si, M.T. dan Bapak Wagito, S.T., M.T. selaku dosen dosen pengguji sidang tugas akhir saya.
6. Seluruh dosen dan staf karyawan Universitas Teknologi Digital Indonesia.
7. Orang Tua dan Keluarga, yang selalu memberikan dukungan moril, materil dan doa sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan karya ini.
8. Teman-teman dan Rekan-rekan, yang telah memberikan semangat dan bantuan dalam bentuk ide dan saran yang konstruktif.

PRAKATA

Puji dan syukur saya panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul "Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Lamenti Menggunakan Laravel" sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada, Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Teknologi Digital Indonesia.

Saya menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa dukungan, bantuan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, saya ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Ariesta Damayanti S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, serta motivasi dalam penyusunan tugas akhir ini.
2. Orang Tua, atas doa, dukungan, dan kasih sayangnya yang tak terhingga.
3. Seluruh dosen dan staf akademik di Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Teknologi Digital Indonesia. yang telah memberikan ilmu dan pengalaman berharga selama masa studi.
4. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan semangat, motivasi, serta kebersamaan selama masa penelitian dan penyusunan skripsi ini.

Saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saya sangat terbuka terhadap kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga tugas akhir ini ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat menjadi referensi dalam bidang teknik informatika.

yogyakarta, februari 2025

Penulis

DAFTAR ISI

| | Hal |
|--|------|
| TUGAS AKHIR..... | i |
| SKEMA SKRIPSI..... | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR..... | iv |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | v |
| PRAKATA | vi |
| DAFTAR GAMBAR..... | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| INTISARI | xiii |
| ABSTRACT | xiv |
| BAB 1..... | 1 |
| PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 <i>Latar Belakang</i> | 1 |
| 1.2 <i>Rumus Masalah</i> | 2 |
| 1.3 <i>Ruang Lingkup</i> | 2 |
| 1.4 <i>Tujuan Penelitian</i> | 3 |
| 1.5 <i>Manfaat Penelitian</i> | 3 |
| BAB II..... | 4 |
| TINJAUAN PUSTAKA DAN TEORI DASAR..... | 4 |
| 2.1 <i>Tinjauan Pustaka</i> | 4 |
| 2.2 <i>Dasar Teori</i> | 8 |
| 2.2.1 <i>Lapangan Futsal Lamenti</i> | 8 |
| 2.2.2 <i>Framework Laravel</i> | 8 |

| | | |
|---|--|-----------|
| 2.2.3 | <i>Personal Hypertext Preprocessor (PHP)</i> | 8 |
| 2.2.4 | <i>MySQL</i> | 8 |
| 2.2.5 | <i>UML (Unified Modeling Language)</i> | 9 |
| 2.2.6 | <i>Website</i> | 9 |
| BAB III | | 10 |
| METODE PENELITIAN | | 10 |
| 3.1 | <i>Bahan/Data</i> | 10 |
| 3.2 | <i>Peralatan</i> | 10 |
| 3.2.1 | <i>Perangkat Keras (Hardware)</i> | 10 |
| 3.2.2 | <i>Perangkat Lunak (Software)</i> | 11 |
| 3.3 | <i>Analisis Kebutuhan Sistem</i> | 11 |
| 3.4 | <i>Perancangan Sistem</i> | 11 |
| 3.4.1 | <i>Use Case Diagram</i> | 12 |
| 3.4.2 | <i>Sequence Diagram Pelanggan</i> | 13 |
| 3.4.3 | <i>Diagram Class</i> | 15 |
| 3.4.4 | <i>Diagram Activity</i> | 15 |
| 3.4.5 | <i>Perancangan Tabel</i> | 17 |
| 3.4.6 | <i>Relasi Antara Tabel</i> | 22 |
| 3.4.7 | <i>Perancangan AntarMuka (Interface)</i> | 23 |
| BAB IV | | 31 |
| IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM | | 31 |
| 4.1 | <i>Implementasi dan Uji Coba Sistem</i> | 31 |
| 4.1.1 | <i>Halaman Pemesanan</i> | 31 |
| 4.1.2 | <i>Halaman Data Sewa Lapangan</i> | 32 |
| 4.2 | <i>Pembahasan Sistem</i> | 40 |
| 4.2.1 | <i>Tampilan Halaman Data Profil</i> | 40 |
| 4.2.1 | <i>Tampilan Halaman Pemesanan</i> | 40 |
| 4.2.2 | <i>Tampilan Halaman Data Sewa Lapangan</i> | 41 |
| BAB V | | 46 |
| KESIMPULAN DAN SARAN | | 46 |
| 5.1 | <i>Kesimpulan</i> | 46 |
| 5.2 | <i>Saran</i> | 46 |

| | |
|--------------------------------------|-----------|
| DAFTAR PUSTAKA | 47 |
| CARA MENJALANKAN PROGRAM..... | 48 |
| LISTING PROGRAM..... | 49 |
| LAMPIRAN..... | 67 |

DAFTAR GAMBAR

| | Hal |
|--|-----|
| Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> | 12 |
| Gambar 3.2 <i>Sequence Diagram Pelanggan</i> | 14 |
| Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram Admin</i> | 14 |
| Gambar 3.4 <i>Class Diagram</i> | 15 |
| Gambar 3.5 <i>Diagram Activity</i> | 16 |
| Gambar 3.6 <i>Relasi Antara Tabel</i> | 23 |
| Gambar 3.7 <i>Dashboard</i> | 23 |
| Gambar 3.8 <i>Prosedur Penyewaan</i> | 24 |
| Gambar 3.9 <i>Data Lapangan</i> | 24 |
| Gambar 3.10 <i>Location</i> | 24 |
| Gambar 3.11 <i>Booking Lapangan</i> | 25 |
| Gambar 3.12 <i>Data Profil</i> | 25 |
| Gambar 3.13 <i>Data Sewa Lapangan</i> | 26 |
| Gambar 3.14 <i>Mendaftarkan Akun</i> | 26 |
| Gambar 3.15 <i>Melakukan Login</i> | 27 |
| Gambar 3.16 <i>Login</i> | 27 |
| Gambar 3.17 <i>Dashboard</i> | 28 |
| Gambar 3.18 <i>Jenis Lapangan</i> | 28 |
| Gambar 3.19 <i>Data Tabel Lapangan</i> | 29 |
| Gambar 3.20 <i>Data Sewa Lapangan</i> | 29 |

| | |
|--|----|
| Gambar 3.21 Konfirmasi Pembayaran | 29 |
| Gambar 3.22 Data Laporan | 30 |
| Gambar 4.1 Halaman Pemesanan | 31 |
| Gambar 4.2 Halaman Data Sewa Lapangan | 32 |
| Gambar 4.3 <i>Location</i> | 33 |
| Gambar 4.4 Halaman Prosedur | 34 |
| Gambar 4.5 Halaman Lapangan..... | 35 |
| Gambar 4. 6 <i>User</i> | 36 |
| Gambar 4.7 Admin..... | 37 |
| Gambar 4.8 <i>Home</i> | 38 |
| Gambar 4.9 <i>User</i> | 39 |
| Gambar 4.10 Halaman Data Profil..... | 40 |
| Gambar 4.11 Halaman Pemesanan | 40 |
| Gambar 4.12 Halaman Data Sewa Lapangan | 41 |
| Gambar 4.13 <i>Location</i> | 41 |
| Gambar 4.14 Halaman Prosedur | 42 |
| Gambar 4.15 Halaman Lapangan..... | 42 |

DAFTAR TABEL

| | Hal |
|-----------------------------------|-----|
| Tabel 2.1 Tinjauan Pusataka | 5 |
| Tabel 3.1 Perangkat Keras | 10 |
| Tabel 3.2 Perangkat Lunak | 11 |
| Tabel 3.3 User | 17 |
| Tabel 3.4 Data User..... | 18 |
| Tabel 3.5 Lapangan..... | 19 |
| Tabel 3.6 Image Lapangan..... | 20 |
| Tabel 3.7 Data Sewa | 20 |
| Tabel 3.8 Data Pembayaran | 21 |
| Tabel 3.9 Jenis Lapangan..... | 22 |

INTISARI

Lapangan Futsal Lamenti terletak di Desa Lamahelan Kecamatan Ile Boleng. Lapangan ini masih menggunakan sistem manual dalam proses pemesanan lapangan karena pelanggan yang ingin memesan lapangan harus datang langsung ke lokasi. Selain itu bukti pembayaran masih menggunakan kwitansi atau buku untuk membuat laporan pembayarannya, sehingga jika ingin melakukan rekap data, pengelola, kesulitan karena ada banyak kertas yang akan dikumpulkan dan tidak terorganisir penyimpanannya, sehingga memungkinkan data-data tersebut akan hilang.

Sistem ini dapat menggantikan cara booking manual seperti pertemuan langsung kelokasi, untuk mengatasi masalah ini perlu dibangun sistem menggunakan framework Laravel Yang berfungsi untuk membantu proses pembuatan website menjadi lebih maksimal dan basis data MySQL.

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan implementasi aplikasi diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibuat telah berhasil dimana pengguna dapat memesan lapangan secara online

Kata Kunci : Framework Laravel, MySQL Database, Transformasi Digital

ABSTRACT

The Lamenti Futsal Field is located in Lamahelan Village, Ile Boleng District. This field still uses a manual system in the field ordering process because customers who want to order a field must come directly to the location. Apart from that, proof of payment still uses receipts or books to make payment reports, so if you want to recap the data, managers will have difficulty because there is a lot of paper to collect and the storage is not organized, making it possible for the data to be lost.

This system can replace manual booking methods such as direct meetings at the location. To overcome this problem, a system needs to be built using the Laravel framework which functions to help make the website creation process more optimal and have a MySQL database.

Based on the results of the analysis and design of the application implementation above, it can be concluded that the application created has been successful where users can order fields online

Keywords: Laravel Framework, MySQL Database, Digital Transformation